

# KILPAILUSÄÄNNÖT

## VII Vikellys

Voimassa 1.1.2017 alkaen



**Suomen Ratsastajainliitto ry**  
**Radiokatu 20, 00093 VALO**

## Esipuhe

Näitä sääntöjä noudatetaan SRL:n alaisissa kilpailuissa 1.1.2017 lukien.

### Muutokset

711

Yksinvikeltäjä voi kilpailla samassa kilpailuissa usealla eri hevosella. Kuitenkin Suomen mestaruuskilpailuissa toiselle kierrokselle kukin yksinvikeltäjä saa osallistua vain yhdellä hevosella. **Jos vikeltäjä osallistuu ( starttaa) samaan(ssa) luokkaan (assa) kahdella hevosella, sijoittuu hän paremman (lla) tuloksen perusteella (lla) ja vain se (parempi tulos) lasketaan rankingpisteisiin.**

741

5.

- ilmoitetaan että otetaan ”aikalisä” - keskeytetään suoritus turvallisuussyistä, ja kommunikoidaan juoksuttajan kanssa ja tuomariston kesken. Tällöin tuomari soittaa kelloa ja musiikki pysäytetään. Kun tuomari A taas soittaa kelloa merkiksi jatkaa, on kilpailijalla 30s aikaa palata hevosen selkään.

Liite E

2.2

B-yksinvikelyksessä seniorit ja juniorit kilpailevat eri luokissa.

3.2

C-yksinvikelyksessä kilpailevalta vikeltäjältä ei vaadita (kvaali) osallistumiseen oikeuttavia pisteitä, mutta mikäli vikeltäjä on saavuttanut 6,0 lopputuloksen C-tason yksinvikelyksessä tai mikäli vikeltäjä on kuluvalle tai edellisellä kaudella kilpaillut A-tasolla, niin nämä vikeltäjät starttaavat omassa luokassa. Kilpailija syöttää itse omat osallistumiseen oikeuttavat pisteensä (kvaalit) Kipaan.

Lisätietoja

Vikelyskomitea

SRL:n sääntövaliokunnan puheenjohtaja

## Sisällysluettelo

Esipuhe .....	1	752 Joukkuevikellyksen vapaaohjelma.....	9
700 YLEISTÄ .....	2	753 Joukkueen perusliikkeiden arvostelu .....	10
701 Kilpailukategoriat .....	2	754 Joukkueen vapaaohjelman arvostelu .....	10
702 Kilpailukutsu .....	2	755 Joukkueen vapaaohjelman tekninen piste	10
703 Lähtöjärjestys .....	2	756 Joukkueen vapaaohjelman taiteellinen piste	10
704 Kilpailuareena.....	2	.....	10
705-709 Varalla .....	2	757-759 Varalla .....	10
710 OSALLISTUJAT JA OSALLIS-TUMISOIKEUS.....	3	760 YKSINVIKELLYS .....	10
711 Vikeltäjä.....	3	761 Yksinvikellyksen perusliikkeet .....	11
712 Juoksuttaja .....	3	762 Yksinvikellyksen vapaaohjelma .....	11
713 Vikellyshevonen .....	3	763 Yksinvikellyksen tekninen ohjelma.....	11
714 Joukkueenjohtaja .....	4	764 Yksinvikellyskilpailun arvostelu .....	12
715 Hevosen varusteet .....	4	765 Yksinvikellyksen perusliikkeiden arvostelu	12
716 Kilpailuasua .....	4	766 Yksinvikellyksen vapaaohjelman arvostelu	12
717 Tervehtiminen .....	4	766.1 Yksinvikellyksen vapaaohjelman	
718-719 Varalla .....	5	tekninen piste .....	12
720 VIKELLYKSEN LAJIT .....	5	766.2 Yksinvikellyksen vapaaohjelman	
721 Joukkuevikellys.....	5	taiteellinen piste .....	12
722 Yksinvikellys.....	5	767 Yksinvikellyksen teknisen ohjelman	
723. Parivikellys.....	5	arvostelu.....	13
724-729 Varalla .....	5	767.1 Yksinvikellyksen teknisen ohjelman	
730 MUUTA .....	5	pisteet .....	13
731 Tuomarit.....	5	768 Yksinvikellyskilpailun kokonaispisteet .....	13
732 Ajanotto/kello/merkinanto .....	6	769 Varalla.....	13
733 Sijoittuminen ja palkinnot .....	6	770 PARIVIKELLYS .....	13
734 Luvaton apu.....	6	771 Yleistä .....	13
735-739 Varalla .....	6	772 Parivikellyksen vapaaohjelma .....	13
740 ARVOSTELU.....	6	773 Parivikellyksen vapaaohjelman arvostelu .	13
741 Eliminointi .....	6	773.1 Parivikellyksen vapaaohjelman tekninen	
742 Hylkääminen.....	7	piste.....	14
743 Arvioitavat osa-alueet .....	7	773.2 Parivikellyksen vapaaohjelman	
744 Pisteet.....	8	taiteellinen piste .....	14
745 Hevospiste .....	8	774 Parivikellyksen kokonaispisteet.....	14
746 Perusliikkeiden ja teknisenohjelman		LIITE A Vikellysvyö .....	15
teknistenliikkeiden pisteet .....	8	LIITE B Sallitut kuolaimet.....	16
747 Tekninen piste .....	8	LIITE C Sallitut turpahihnat.....	18
748 Taiteellinen piste .....	8	LIITE D Vikellysareena .....	19
749 Arvostelulomakkeet .....	9	LIITE E Helpotetut luokat.....	20
750 JOUKKUEVIKELLYS.....	9	LIITE F Vikellystuomarioikeudet .....	23
751 Joukkuevikellyksen perusliikkeet .....	9	Liite H Code of conduct	

## 700 YLEISTÄ

Nämä säännöt on muodostettu FEI:n kansainvälisten vikellyssääntöjen (Vaulting Rules) pohjalta, mutta joiltakin osin mukautettu Suomen olosuhteisiin. Säännöt ovat voimassa A-luokissa Suomen mestaruuskilpailuissa, 1-5 tason kilpailuissa.

Helpotetuissa B-, ja C-luokissa suositellaan noudatettavan niitä koskevia sääntöjä (kts liite D). Kaikilla tasoilla noudatetaan myös SRL:n kilpailusääntöjen yleistä osaa. Tuomarit noudattavat soveltuvin osin FEI:n laatimia "Guidelines for judges", jotka ovat saatavilla FEI:n kotisivuilta ja käännettynä suomeksi "Vikellyksen ohjeet" SRL:n kotisivuilta.

### 701 Kilpailukategoriat

Suomessa vikellyksessä kilpaillaan seuraavissa kilpailukategorioissa:

- Suomen mestaruuskilpailut
- 3-5-tason kilpailut
- 2-tason kilpailut
- 1-tason kilpailut

1-5-tason kilpailut voidaan käydä yhdessä tai kahdessa kierroksessa. Suomen mestaruuskilpailut käydään aina kahdessa kierroksessa (poikkeuksena A-YV seniori-luokka, joka käydään yhdessä kierroksessa).

Kansainvälisissä vikellyskilpailuissa noudatetaan FEI:n sääntöjä, joissa kilpailukategoriat on määritelty kohdassa 701 (article 701).

### 702 Kilpailukutsu

Alustava kilpailukutsu on lähetettävä/julkaistava viimeistään 6 viikkoa ennen kilpailua. Alustavassa kilpailukutsussa on ilmoitettava kilpailun luokat. Lopullinen, tarkennettu versio, on lähetettävä viimeistään kolme viikkoa ennen kilpailua. Kutsusta on käytävä ilmi kilpailtavat luokat ja maksut sekä mahdolliset majoitukset ja ruokailut.

### 703 Lähtöjärjestys

Lähtöjärjestys tulee arpoa. Lähtöjärjestys arvotaan hevosten mukaan, ei vikeltäjien. Jos yksi juoksuttaja juoksuuttaa useita hevosia tai yksi hevonen kilpailee usealla joukkueella tai kahdella ryhmällä yksinvikeltäjiä, järjestystä voidaan vaihtaa näiden henkilöiden/hevosten osalta siten, että suoritusten väliin jää riittävästi aikaa.

### 704 Kilpailuareena

1. Kilpailuareenan tulee olla vähintään 20 x 25 m ja pohjan pitää olla pehmeä ja joustava. Jos kilpailut pidetään sisätiloissa, maneesin tulee olla vähintään 5 m korkea. (kts. liite D)
2. Verryttelyareena on pakollinen ja sen tulee olla olosuhteiltaan kilpailuareenaa vastaava.
3. Tuomaripöydän/pöytien tulee olla vähintään 11 m:n (mielellään jopa 12 - 14 m:n) päässä kilpailuympyrän keskipisteestä. Yleisön tulee olla riittävän kaukana tuomareista. On suositeltavaa sijoittaa tuomaripöydät korokkeelle.

### 705-709 Varalla

## 710 OSALLISTUJAT JA OSALLISTUMISOIKEUS

### 711 Vikeltäjä

#### 1. Ikäraja

Vikeltäjä voi osallistua joukkue- pari-, ja yksinvikellys- kilpailuihin siitä vuodesta lähtien kun hän täyttää seitsemän vuotta.

#### 2. Osallistumisoikeus

Vikeltäjä voi osallistua sekä joukkue-, pari-, että yksinvikellykseen samoissa kilpailuissa, vaikka luokat käytäisiin samana päivänä, kuitenkin vain yhdellä tasolla (A, B tai C) tietyssä luokassa. (Esim. A yksinvikellyksessä starttaava ei voi samassa kilpailussa startata yksinvikeltäjänä B tai C helpotetussa luokassa)

Yksinvikeltäjä voi kilpailla samassa kilpailuissa usealla eri hevosella. Kuitenkin Suomen mestaruuskilpailuissa toiselle kierrokselle kukin yksinvikeltäjä saa osallistua vain yhdellä hevosella. **Jos vikeltäjä starttaa samassa luokassa kahdella hevosella** sijoittuu hän paremmalla tuloksella ja vain parempi tulos lasketaan rankingpisteisiin.

#### 3. Kvalifikaatorajat

1-tason kilpailuissa ei vaadita aiempaa kilpailutulosta. 2-tason A-luokkiin osallistuvalla yksinvikeltäjältä, vikellysjoukkueelta ja parilta vaaditaan vähintään yksi 5,0 tulos B-luokasta tai 1-tason A-luokasta.

3-4-tason kilpailuissa osallistujilta vaaditaan vähintään yksi 5,0 tulos B-luokasta tai 1-2 tason A-luokasta.

Suomen mestaruuskilpailuihin osallistuvalla yksinvikeltäjältä, vikellysjoukkueelta ja parilta vaaditaan vähintään yksi vähintään 5,0 tulos A-luokasta.

Vain kilpailutulos joka on saatu kilpailuissa, joissa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna. Yksinvikellyksen kvalifikaatio kelpaa myös pareille.

#### 4. Kilpailulupa

Hevoset ja vikeltäjät tarvitsevat SRL:n yleisten sääntöjen §13 ja §15 kunkin kilpailutason mukaiset luvat.

### 712 Juoksuttaja

1. Juoksuttaja on myös kilpailija ja muodostaa yhdessä hevosien ja vikeltäjien / vikeltäjien kanssa kilpailevan yksikön.
2. A-tason kilpailuissa juoksuttajan tulee olla vähintään 18 v ja hänellä tulee olla voimassa oleva juoksuttajan toimihenkilölisenssi.
3. Juoksuttajaa ei saa vaihtaa kesken kilpailun, ellei kyseessä ole äkillinen sairastuminen, jolloin vaihtamisesta on sovittava erikseen tuomariston kanssa.

### 713 Vikellyshevonen

1. Vikellyshevosten ja -ponien tulee olla vähintään 7 vuoden ikäisiä. Hevoset ja ponit kilpailevat vikellyksessä samassa luokassa.
2. Kilpailijat voivat osallistua kilpailuun lainahevosilla.
3. Joukkuevikellyksessä ja yksinvikellyksessä perusliikkeet ja vapaaohjelma (A-YV-seniori-luokassa myös tekninen ohjelma) on suoritettava samalla hevosella, jota juoksuttaa sama juoksuttaja. Kun kilpailu on alkanut, hevosta ei voi vaihtaa.
4. Yhden kilpailupäivän aikana hevonen voi kilpailla laukassa enintään 15 minuuttia, käynnissä rajoituksetta.

## 714 Joukkueenjohtaja

1. Joukkueilla on oltava nimettynä vähintään 18-vuotias joukkueenjohtaja, joka on vastuussa vikeltäjien käytöstä kilpailujen aikana.

## 715 Hevosen varusteet

1. Hevosen varusteet ovat seuraavat:

- nivelkuolainsuitsitus (kumitutit sallitaan)
- kaksi kiinteää sivuohjaa
- vikellysvyö, jonka alla vaahtomuovi ja vikellyspatja (kts. Liite A). Geelipatjat ovat sallittuja.
- juoksutusliina ja -piiska

Pintelit/suojat, korvatulpat ja huput sallitaan. Muut apu-ohjat kuin sivuohjat ovat kiellettyjä.

Juoksutusliina on kiinnitettävä suoraan sisäkuolainrenkaaseen tai juoksutuskapsoniin.

2. Vikellyspatjan koko

- maks. 80 cm vikellysvyön takareunasta selkään
  - maks. 30 cm vikellysvyön etureunasta kaulalle
  - maks. 90 cm leveä. Tarkistusmittauksessa patjan leveys ei saa ylittää sallittua leveyttä enempää kuin 3 cm (eli yhteismitta max 93 cm)
  - maks. 3 cm paksu, päällinen mukaan lukien
  - maks. kokonaispituus 1,10 m
3. Muiden kuin yllämainittujen varusteiden käyttö tai niiden väärä kiinnittäminen johtaa karsiutumiseen. Puheenjohtajatuomarilla ja stewardilla on oikeus tarkistaa hevosen varusteet milloin tahansa kilpailujen aikana.
4. Perusliikkeissä, teknisessä ohjelmassa ja vapaa-ohjelmassa saa käyttää eri vikellysvyötä ja/tai -patjaa
5. Verryttelyssä saa käyttää muita apuohjia kuin sivuohjia. Hevosta saa myös verryttellä ratsain. Sivu- ja apuohjat irrotetaan aika ajoin jotta hevonen saa liikuttaa päätä ja kaulaa vapaasti.

## 716 Kilpailuasus

1. Joukkuekilpailussa joukkueella on oltava yhtenäinen asu.
2. Vikellyspuvun tulee olla tarkoitukseen sopiva, urheilullinen voimisteluasu, joka ei estä vikeltäjän liikkumista ja joka ei vaaranna vikeltäjän tai hevosen turvallisuutta.
3. Puku ei saa antaa alastonta vaikutelmaa.
4. Vikellyspuvun tulee olla ihonmyötäinen ja mahdolliset koristeet tulee olla kiinnitetty vikeltäjän pukuun koko suorituksen aikana. Asusteet ja koristeet kuten esim. vyöt, naamiot, korut, hatut, viitat ja kepit ovat kiellettyjä kilpailuareenalla.
5. Ainoastaan pehmeäpohjaiset tossut ovat sallittuja.
6. Housut tulee olla kiinnitettyinä jalkoihin ja hameet tulee pitää leggingsien tai trikoiden päällä.
7. Yksinvikeltäjä pitää esityksensä aikana oikeassa käsivarressaan tai oikeassa jalassaan kilpailujen järjestäjien antamaa numeroa.
8. Jokaisella joukkuevikeltäjällä on oltava selässään, oikeassa käsivarressaan tai oikeassa jalassa selkeä 10 - 12 cm korkea numero (numerot 1 – 6).
9. Juoksuttajan asun tulisi sopia yhteen joukkueen pukujen kanssa.
10. Palkintojenjakotilaisuus on juhlallinen. Palkintojen-jakoon joukkuevikeltäjät tulevat yhtenäisessä, siistissä asussa ja yksinvikeltäjät siistissä asussa; myös kilpailuasus ja tossut käyvät.

## 717 Tervehtiminen

1. Jokaisen vikeltäjän on kaikissa luokissa tervehdittävä kilpailujen puheenjohtajatuomaria (tuomari A) ennen ja jälkeen suorituksen. Tervehdyksen väliin jättäminen voi johtaa eliminointiin.

2. Tuomari A:n on huomioitava tervehdys.
3. Sisääntulon, poistumisen ja tervehdyksen luonne on jokaisen joukkueen/vikeltäjän päätettävissä. Liiallinen teatraalisuus on kielletty.
4. Sisääntulossa ja poistumisessa voidaan käyttää musiikkia, ellei tuomaristo sitä kiellä (yksinvikellys).
5. Areenalta poistuttua hevosen sivuohjat tulee heti irrottaa, muuten se katsotaan hevosen sopimattomaksi kohteluksi.

## **718-719 Varalla**

## **720 VIKELLYKSEN LAJIT**

### **721 Joukkuevikellys**

1. Joukkue koostuu juoksuttajasta, hevosesta ja kuudesta vikeltäjästä. Naiset ja miehet voivat kilpailla samassa joukkueessa.
2. Joukkuevikellyksessä suoritetaan yhden kierroksen kilpailuissa perusliikkeet ja vapaaohjelma. Kahden kierroksen kilpailuissa toisella kierroksella suoritetaan ainoastaan vapaaohjelma.

### **722 Yksinvikellys**

1. Yksinvikellyksessä kilpaileva yksikkö koostuu vikeltäjästä, hevosesta ja juoksuttajasta.
2. A-tasolla yksinvikellys on jaettu juniori ja seniori luokkiin.
3. Yksinvikellyksessä A-tasolla 7-18 vuotiaat (Juniorit) suorittavat perusliikkeet ja vapaaohjelman. Kahden kierroksen kilpailuissa toisella kierroksella ohjelmat suoritetaan uudestaan.
4. A-YV Seniori luokassa saa kilpailla siitä kalenterivuodesta lähtien kun täyttää 16 v. Siitä kalenterivuodesta lähtien kun vikeltäjä täyttää 19 v. hänen tulee vikeltää A-YV seniori luokassa. A-YV senioriluokassa suoritetaan, perusliikeohjelma, tekninen ohjelma ja vapaaohjelma.

### **723. Parivikellys**

1. Parivikellyksessä kilpaileva yksikkö on kaksi vikeltäjää, hevonen ja juoksuttaja.
2. Parivikellyksessä suoritetaan kahden minuutin vapaaohjelma. Kahden kierroksen kilpailuissa ohjelma suoritetaan kahdesti.

## **724-729 Varalla**

## **730 MUUTA**

### **731 Tuomarit**

1. SM-kilpailuissa tulee olla vähintään 3 tuomaria, joista vähintään yksi on ulkomaalainen. 3-5-tason kilpailuissa on vähintään kaksi tuomaria. 2-tason kilpailuissa on kaksi tuomaria tai tuomari ja tuomarikokelas. 1-tason kilpailuissa voidaan käyttää yhtä tuomaria tai tuomarikokelasta.
2. Tuomarit tulee sijoittaa eri puolille areenaa. (kts. liite D) Puheenjohtajatuomari päättää tuomaripöytien sijainnin.
3. Jokaisella tuomarilla on sihteeri ja tämän lisäksi puheenjohtajatuomarin (tuomari A) vieressä istuu ajanottaja. Tuomarioikeudet kts liite F.

### 732 Ajanotto/kello/merkinanto

1. Kun tuomari soittaa kelloa areenalle saapumisen merkiksi, on vikeltäjän/vikeltäjien ja juoksuttajan 30 sekunnin sisällä suoritettava tervehdys.
2. Ennen suorituksen alkua hevosen on ravattava liinassa ympyrällä ja odotettava laukkalupaa. Ohjelma aloitetaan viimeistään 30 sekuntia siitä, kun tuomari on soittanut kelloa ja täten antanut laukkaluvan.
3. Ajanotto alkaa siitä hetkestä jolloin (ensimmäinen) vikeltäjä koskee kahvoja, patjaa tai hevosta ja päättyy kun enimmäisaika on kulunut.
4. Ohjelmien enimmäisajat ovat lueteltu luvuissa 751-752, 761-763 ja 772
5. Puheenjohtajatuomarilla on kello, jolla hän antaa signaaleja kilpailijoille. Kelloa käytetään seuraavissa tilanteissa:
  - ilmoitetaan, että kilpailijat voivat saapua areenalle
  - ilmoitetaan vikeltäjille, että he voivat aloittaa ohjelman suorittamisen. Yksinvikeltäjät, jotka vikeltävät samalla hevosella suorittavat perusliikkeet välittömästi toistensa jälkeen. Kelloa ei soiteta suoritusten välissä.
  - ilmoitetaan enimmäisajan päättymisestä
  - ilmoitetaan, että ajanotto on keskeytetty putoamisen vuoksi ja vikeltäjä ei pysty jatkamaan suoritustaan välittömästi tai palaamaan jonoon. Suoritusta on jatkettava 30 sekunnin sisällä kellonsoitosta.
  - ilmoitetaan että otetaan "aikalisä" - keskeytetään suoritus turvallisuussyistä, ja kommunikoida juoksuttajan kanssa ja tuomariston kesken. Tällöin tuomari soittaa kelloa ja musiikki pysäytetään. Kun tuomari A taas soittaa kelloa merkiksi jatkaa on kilpailijalla 30s aikaa palata hevosen selkään.
  - ilmoitetaan suorituksen keskeyttämisestä hevosen ontuessa tai jos hevonen ei ole juoksuttajan hallinnassa tai jos hevonen on vaaraksi vikeltäjille.
  - keskeytetään vikeltäjien suoritus odottamattomassa tilanteessa, joka vaatii välitöntä huomiota esim. vikellysvyön liukuessa sivuun.
  - ajanotto jatkuu siitä hetkestä, kun vikeltäjä koskee kahvoihin, patjaan tai hevoseen.
  - epäselvissä tilanteissa tuomari A ja/tai juoksuttaja/ vikeltäjä voivat kommunikoida.

### 733 Sijoittuminen ja palkinnot

1. Sijoittuneet ja palkittavat määritellään SRL:n kilpailusääntöjen yleisen osan kohtien 31 ja 32 mukaan.
2. Järjestäjä voi jakaa kilpailuissa erikoispalkintoja esim. nuorimmalle kilpailijalle. Hevoset palkitaan yleensä turvallisuussyistä ennen vikeltäjiä

### 734 Luvaton apu

1. Luvattomalla avulla tarkoitetaan kaikenlaista ulkopuolisten puuttumista suoritukseen areenalle tulon ja sieltä poistumisen välisenä aikana. Kysymys on luvattomasta avusta huolimatta siitä, onko vikeltäjä / juoksuttaja pyytänyt apua vai ei.
2. Suorituksen aikana kukaan muu juoksuttajan lisäksi ei saa olla vikellysympyrällä. Yksinvikellyksessä seuraava vikeltäjä saa juosta ympyrälle vasta kun edellinen vikeltäjä on suorittanut alastulon. Aikaisempi ympyrälle meno katsotaan luvattomaksi avustamiseksi.

### 735-739 Varalla

### 740 ARVOSTELU

#### 741 Suorituksen hylkääminen

Jos suoritus hylätään, kyseessä oleva vikeltäjä ja hevonen eivät voi jatkaa kilpailua kyseessä olevassa kilpailulukassa.



Seuraavat tapaukset johtavat hylkäykseen:

1. Muiden kuin säännöissä määriteltyjen varusteiden käyttäminen.
2. Vikeltäjän ja/tai hevoson poistuminen areenalta ilman tuomariston lupaa tai areenalle sisään tuleminen ennen tuomarin kellonsoittoa.
3. Vikeltäjän ja/tai hevoson tapaturma, joka estää kilpailusuorituksen jatkamista. Poikkeuksena tapaturma joukkuevikeltäjälle (joukkue voi jatkaa kilpailua pienemmällä vikeltäjämäärällä mutta saavat vähennyksiä arvostelussa).

Suorituksen hylkääminen on tuomariston päätettävissä seuraavissa tapauksissa:

1. Areenalle sisään tulon kestäessä yli 30 sekuntia tuomarin kellonsoitosta.
2. Jos kilpailusuoritusta ei aloiteta 30 sekunnin sisällä tuomarin kellonsoitosta, hevoson ravattua.
4. Jos vikeltäjä ei lopeta suoritustaan tuomarin soitettua kelloa.
5. Huvoksen tottelemattomuus suorituksen aikana, jolloin kaikki vikeltäjät kyseisellä huvosella hylätään.
6. Huvoksen tottelemattomuus ennen tai jälkeen suorituksen, jolloin kaikki kyseisellä huvosella starttaavat vikeltäjät hylätään.
7. Keskeytyksen yhteydessä kestää yli 30 sekuntia ennen kun vikeltäjä jatkaa suoritusta.
8. Tuomariston katsoessa, että vikeltäjän ja/tai hevoson kunto tai suorituskyky on huono.
9. Liikkeiden ja tanssiaskelten esittäminen maassa.
10. Enimmäisajan umpeuduttua huvoselle jääminen pidemmäksi aikaa kuin 10 sekuntia.

## 742 Kilpailuista sulkeminen

Kilpailuista suljettu vikeltäjä ei saa jatkaa/osallistua kyseisessä kilpailussa millään huvosella. Hylkääminen voi tapahtua myös jälkikäteen.

Tuomaristo voi sulkea vikeltäjän ja/tai hevoson kilpailuista seuraavissa tapauksissa:

1. Huvosten juoksuttaminen tai muu harjoittelu kilpailu-areenalla ilman tuomariston lupaa.
2. Sopimaton käytös huvosta, tuomariston jäsentä tai toimihenkilöä kohtaan.
3. Vikeltäjät ja huvokset ilman vaadittavia kilpailulupia ja rekisteröimisiä.
4. Kaikissa yleisissä säännöissä ja FEI:n ”Code of conduct” mainituissa tapauksissa.

## 743 Arvioitavat osa-alueet

Jokainen kilpailusuoritus A-tasolla arvostellaan eri osa-alueella, riippuen kyseisen ohjelman vaatimuksista.

Perusliikkeet:

Osa-alue	Painoarvo
Hevospiste	25 %
Perusliikkeet	75 %

Vapaaohjelma:

Osa-alue	Painoarvo
Hevospiste	25 %
Tekninen piste	50 %
Taiteellinen piste	25 %

Tekninen ohjelma (yksinvikellys CVI3\*-luokka)

Osa-alue	Painoarvo
Hevospiste	25 %
Tekniset liikkeet	50 %
Taiteellinen piste	25 %

Jos tuomaristo koostuu 4 tuomarista, on jokaisen tuomarin arvosteltavan osa-alueen painoarvo 25 %.

Jos tuomaristo koostuu 1-3 tuomarista, jokainen tuomari arvostelee kaikki osa-alueet, jolloin hevospiste ja taiteellinen piste arvostellaan yleiskuvan perusteella.

Perusliikkeiden arvostelussa on kuitenkin suositeltavaa, kun tuomaristo koostuu kahdesta tuomarista, että yksi tuomari arvostelee hevosen (painoarvo 25 %) ja toinen perusliikkeet (painoarvo 75 %). Hevospiste koostuu tässä tapauksessa kuudesta eri osa-alueen arvostelusta.

Kts. ”vikellyksen ohjeet”.

#### 744 Pisteet

Korkein arvosana on 10,00. Desimaaleja saa käyttää. Seuraavat arvosanat ovat käytössä kaikilla osa-alueilla:

10	- erinomainen	4	- riittämätön
9	- erittäin hyvä	3	- aika huono
8	- hyvä	2	- huono
7	- aika hyvä	1	- hyvin huono
6	- tyydyttävä	0	- ei esitetty tai ”vähennysten seurauksena”
5	- riittävä		

Kaikki väli- ja lopputulokset pyöristetään lähimpään kolmeen desimaaliin.

#### 745 Hevospiste

1. Hevosen arvostelu alkaa areenalle tultaessa ja päättyy viimeiseen alastuloon.
2. Jos samalla hevosella kilpailee enemmän kuin yksi yksinvikeltäjä tai pari, sisääntulo ja tervehtiminen arvostellaan kaikille vikeltäjille.
3. Hevosen arvosteluun liittyvät kriteerit on kuvailtu ”vikellyksen ohjeissa”.

#### 746 Perusliikkeiden ja teknisenohjelman teknistenliikkeiden pisteet

Jokainen määritelty liike, sekä perusliikkeet että teknisen ohjelman tekniset liikkeet saavat erilliset pisteet. Liikkeiden arvostelukriteerit löytyvät ”vikellyksen ohjeista”.

#### 747 Tekninen piste

Tekninen piste koostuu liikkeiden vaikeusasteesta sekä liikkeiden suorittamisen laadusta (esittäminen). Teknisen pisteen arvostelukriteerit löytyvät ”vikellyksen ohjeista”.

#### 748 Taiteellinen piste

Taiteellisessa pisteessä arvostellaan ohjelman kokoonpano, koreografia ja taiteellinen vaikutelma. Teknisessä ohjelmassa (A-YV-seniori luokassa) myös muiden kuin teknisten liikkeiden suorittaminen huomioidaan. Taiteellisen pisteen arvostelukriteerit löytyvät ”vikellyksen ohjeista”.

## 749 Arvostelulomakkeet

1. Tuomari kirjoittaa antamansa pisteet arvostelu-lomakkeeseen.
2. Jokainen korjattu piste pitää olla sen tuomarin allekirjoittama, joka pisteen on korjannut. Pisteet tulee kirjoittaa kuulakärkikynällä.
3. Arvostelulomakkeesta löytyy kohta, jossa tuomari voi kirjoittaa avointa palautetta. On suositeltavaa, että tuomari kommentoi kirjallisesti antaessaan arvosanan 5 tai vähemmän.
4. Alkuperäiset arvostelulomakkeet tulee antaa vikeltäjille kilpailujen jälkeen ja tulospalvelu ottaa kopiot arvostelu-lomakkeista.
5. Arvostelulomakkeet löytyvät SRL:n materiaalisalkusta.

## 750 JOUKKUEVIKELLYS

1. Vikellysjoukkue koostuu juoksuttajasta, kuudesta vikeltäjästä, ja hevosesta. Jokainen vikeltäjä voi kilpailuissa olla vain yhden joukkueen jäsen.
2. Joukkuekilpailu koostuu kahdesta osasta: perusliikkeistä ja vapaaohjelmasta. Jos kilpailut käydään kahdessa kierroksessa, toinen kierros koostuu vain vapaaohjelmasta.

### 751 Joukkuevikellyksen perusliikkeet

Perusliikkeet suoritetaan yhdessä blokissa, numero-järjestyksessä (vikeltäjä numero 1 aloittaa, numero 2 jatkaa jne.).

Joukkueen perusliikkeiden enimmäisaika on 6 minuuttia. Enimmäisajan umpeuduttua päätuomari soittaa kelloa ja tämän jälkeen yhtään liikettä ei arvostella, mikäli liike on kesken, se suoritetaan loppuun ja liike saa arvosanan.

Perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Perusistunta
3. Polvivaaka
4. Mylly
5. Sakset 1. osa
6. Sakset 2. osa
7. Seisonta
8. Takaa-alastulo sisälle

Perusliikkeet on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

### 752 Joukkuevikellyksen vapaaohjelma

1. Vapaaohjelmassa joukkueella on mahdollisuus esittää taiteellista osaamistaan. Joukkue voi suunnitella yksilöllisen ohjelman omien kykyjensä, ideoidensa ja erikoisosaamisensa pohjalta. Liikkeiden tulee olla yhdistelmä yksöis-, kaksois- ja kolmoisliikkeitä.
2. Jokaisen kuuden vikeltäjän on suoritettava vähintään yksi liike.
3. Hevosen selässä saa olla yhtä aikaa korkeintaan kolme vikeltäjää, joista kahden on oltava jatkuvasti hevosen kanssa kosketuksessa. Ainoastaan sääntöjen mukaiset liikkeet arvostellaan.
4. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattiset liikkeet on pidettävä vähintään kolme laukka-askelta jotta ne laskettaisiin mukaan vaikeusasteeseen.
5. Dynaamiset liikkeet huomioidaan vaikeusasteessa vain jos vikeltäjällä on painopiste hallinnassa.
6. Selkäänhyppyt ja alastulot, joissa käytetään maassa olevaa avustajaa, ei arvostella.
7. Vapaaohjelman enimmäisaika on 4 minuuttia.

### 753 Joukkueen perusliikkeiden arvostelu

Perusliikkeiden yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

hevospiste (25%)

perusliikkeiden pisteet (yhteensä 75%)

Prosenttiosuus per tuomari vaihtelee tuomareiden määrästä riippuen.

Jokaisen kuuden vikeltäjän perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan kuudella (vikeltäjien määrällä) ja summa jaetaan kahdeksalla (perusliikkeiden määrällä).

### 754 Joukkueen vapaaohjelman arvostelu

Vapaaohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevospiste (25%)
- tekninen piste (50%)
- taiteellinen piste (25%)

### 755 Joukkueen vapaaohjelman tekninen piste

Tekninen piste koostuu esittämispisteestä (70%) ja vaikeusasteesta (30%).

1. Esittämispiste:

- kaikkien liikkeiden ja siirtymisien vähennykset lasketaan yhteen ja jaetaan liikkeiden määrällä ja vähennetään summa 10:stä.
- esittämispiste lasketaan tuomaripöydässä
- arvostelukriteerit on kuvattu ”vikellyksen ohjeista”.

2. Vaikeusaste:

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.
- Vain 25 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavasti:

vaativat liikkeet (D)                    0,4 pistettä

keskivaativat liikkeet (M)            0,3 pistettä

helpot liikkeet (E)                    0,1 pistettä

- arvostelukriteerit on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

### 756 Joukkueen vapaaohjelman taiteellinen piste

Taiteellinen piste koostuu vapaaohjelman kokoonpanon arvostelusta (50 %) ja koreografian sekä taiteellisenvai-  
kutelman arvostelusta (50 %). Arvostelukriteerit on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”

757 Joukkueen kokonaispisteet

1. Jos kilpailu käydään yhdessä kierroksessa perusliikkeiden ja vapaaohjelman kokonaispisteet lasketaan yhteen ja summa jaetaan kahdella. Jos kilpailu käydään kahdessa kierroksessa, lasketaan kolmen osasuorituksen tulokset yhteen ja jaetaan kolmella. Tulos pyöristetään kolmanteen desimaaliin.

2. Jos kahdella joukkueella on sama tulos, perus-liikkeiden kokonaispistemäärä ratkaisee paremmuuden.

### 757-759 Varalla

### 760 YKSINVIKELLYS

Yksinvikellyskilpailu koostuu kahdesta osasuorituksesta: perusliikkeistä ja vapaaohjelmasta. Kilpailu voidaan käydä kahdessa kierroksessa.

CVI3\*-luokan kilpailu koostuu kolmesta osasuorituksesta: perusliikkeistä, teknisestä ohjelmasta ja vapaaohjelmasta. Kilpailu käydään aina yhdessä kierroksessa.

### **761 Yksinvikellyksen perusliikkeet**

1. Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat yhdessä areenalle. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.
2. Samalla hevosella kilpailevat vikeltäjät suorittavat perusliikkeet peräkkäin. Kelloa ei soiteta suoritusten välissä.

A-YV-juniori-luokan perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Perusistunta
3. Polvivaaka
4. Mylly
5. Sakset 1. osa
6. Sakset 2. osa
7. Seisonta
8. Takaa-alastulo sisäpuolelle

A-YV-seniori-luokan perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Polvivaaka
3. Mylly
4. Sakset 1. osa
5. Sakset 2. osa
6. Seisonta
7. Lankun 1. osa
8. Lankun 2.osa

Yksinvikellyksen perusliikkeiden esittämisessä ei ole enimmäisaikaa. Perusliikkeet on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

### **762 Yksinvikellyksen vapaaohjelma**

1. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattiset liikkeet on pidettävä vähintään kolme laukka-askelta jotta ne laskettaisiin mukaan vaikeus-asteeseen.
2. Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat areenalle samanaikaisesti. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.
3. Vapaaohjelman enimmäisaika on 1 minuutti

### **763 Yksinvikellyksen tekninen ohjelma**

Yksinvikellyksen A-YV seniori-luokassa suoritetaan tekninen ohjelma, joka koostuu viidestä teknisestä liikkeestä sekä vapaavalintaisista liikkeistä.

Tekniset liikkeet ovat seuraavista ryhmistä:

- tasapaino
- ajoitus/koordinaatio
- voima
- ponnistusvoima

liikkuvuus

Liikkeet on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

FEI määrittelee kunkin ryhmän tekniset liikkeet. Valitut liikkeet sekä mahdolliset muutokset julkaistaan FEI:n kotisivuilla parittomina vuosina, viimeistään 6 kk ennen mestaruuskilpailuja.

Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat areenalle samanaikaisesti. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.

Teknisen ohjelman enimmäisaika on 1 minuutti.

## **764 Yksinvikellyskilpailun arvostelu**

### **765 Yksinvikellyksen perusliikkeiden arvostelu**

Perusliikkeiden yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:  
hevospiste (25 %)

perusliikkeiden pisteet (yht. 75 %)

Prosenttiosuus per tuomari vaihtelee tuomareiden määrästä riippuen.

Perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan perusliikkeiden määrällä.

### **766 Yksinvikellyksen vapaaohjelman arvostelu**

Vapaaohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevospiste (25 %)
- tekninen piste (50 %)
- taiteellinen piste (25 %)

#### **766.1 Yksinvikellyksen vapaaohjelman tekninen piste**

Tekninen piste koostuu esittämispisteestä (70 %) ja vaikeusasteesta (30 %).

##### **1. Esittämispiste:**

- kaikkien liikkeiden ja siirtymien vähennykset lasketaan yhteen ja jaetaan liikkeiden määrällä ja vähennetään summa 10:stä.
- esittämispiste lasketaan tuomaripöydässä
- arvostelukriteerit on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

##### **2. Vaikeusaste:**

- liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan neljään eri kategoriaan.
- 10 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavasti:

Erittäin vaativat liikkeet (R)      1,3 pistettä

Vaativat liikkeet (D)              0,9 pistettä

Keskivaativat liikkeet (M)        0,4 pistettä

Helpot liikkeet (E)                0,0 pistettä

Arvostelukriteerit on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

#### **766.2 Yksinvikellyksen vapaaohjelman taiteellinen piste**

Taiteellinen piste koostuu vapaaohjelman kokoonpanon arvostelusta (50 %) ja koreografian sekä taiteellisen-vaikutelman arvostelusta (50 %). Arvostelukriteerit on kuvattu ”vikellyksen ohjeissa”.

## 767 Yksinvikellyksen teknisen ohjelman arvostelu

(A-YV seniori luokassa)

Teknisen ohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevos piste (25 %)
- teknisten liikkeiden pisteet (yht. 50 %)
- taiteellinen piste (25%)

### 767.1 Yksinvikellyksen teknisen ohjelman pisteet

(A-YV seniori luokassa)

Hevospisteen ja viiden teknisen liikkeen arvosanan lisäksi tuomarit antavat taiteellisen pisteen, joka koostuu kolmesta eri osa-alueesta: ohjelman rakenne (40 %), koreografia (45 %) ja muiden kuin teknisten liikkeiden esittäminen (15 %).

Arvostelukriteerit ovat kuvattu tarkemmin ”vikellyksen ohjeissa”

## 768 Yksinvikellyskilpailun kokonaispisteet

1. Jos kilpailu käydään yhdessä kierroksessa perus-liikkeiden ja vapaaohjelman kokonaispisteet (A-YV seniori luokassa kolmen osasuorituksen tulokset) lasketaan yhteen ja summa jaetaan kahdella (A-YV seniori luokassa kolmella). Mikäli A-YV juniori kilpailu käydään kahdessa kierroksessa, lasketaan neljän osasuorituksen tulokset yhteen ja summa jaetaan neljällä.

2. Jos useammalla vikeltäjällä on sama tulos, perus-liikkeiden kokonaispistemäärä ratkaisee paremmuuden.

## 769 Varalla

## 770 PARIVIKELLYS

### 771 Yleistä

Parivikellyskilpailu koostuu pelkästä vapaaohjelmasta, joka voidaan käydä yhdessä tai kahdessa kierroksessa.

### 772 Parivikellyksen vapaaohjelma

1. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattisten liikkeiden on kestettävä vähintään kolme laukka-askelta jotta ne huomioitaisiin vaikeus-asteessa.
2. Parivikellyksessä arvostellaan vain liikkeet jolloin molemmat vikeltäjät ovat hevosien selässä. Lisäksi arvostellaan selkäänhyppy, välihyppy ja alastulot.
3. Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat areenalle samanaikaisesti. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.
4. Vapaaohjelman enimmäisaika on 2 minuuttia.

### 773 Parivikellyksen vapaaohjelman arvostelu

Vapaaohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevos piste (25 %)
- tekninen piste (50 %)
- taiteellinen piste (25 %)

### 773.1 Parivikelyksen vapaaohjelman tekninen piste

Tekninen piste koostuu esittämispisteestä (70 %) ja vaikeusasteesta (30 %).

#### 1. Esittämispiste:

- kaikkien liikkeiden ja siirtymisien vähennykset lasketaan yhteen ja jaetaan liikkeiden määrällä ja vähennetään summa 10:stä.
- esittämispiste lasketaan tuomaripöydässä
- arvostelukriteerit ovat kuvattu ”vikelyksen ohjeissa”.

#### 2. Vaikeusaste:

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.
- Vain 13 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavan mallin mukaan:

Vaativat liikkeet (D)                   0,8 pistettä

Keskivaativat liikkeet (M)           0,4 pistettä

Helpot liikkeet (E)                   0,0 pistettä

- arvostelukriteerit ovat kuvattu ”vikelyksen ohjeissa”.

### 773.2 Parivikelyksen vapaaohjelman taiteellinen piste

Taiteellinen piste koostuu vapaaohjelman rakenteen arvostelusta (50 %) sekä koreografiasta ja taiteellisesta vaikutelmasta (50 %).

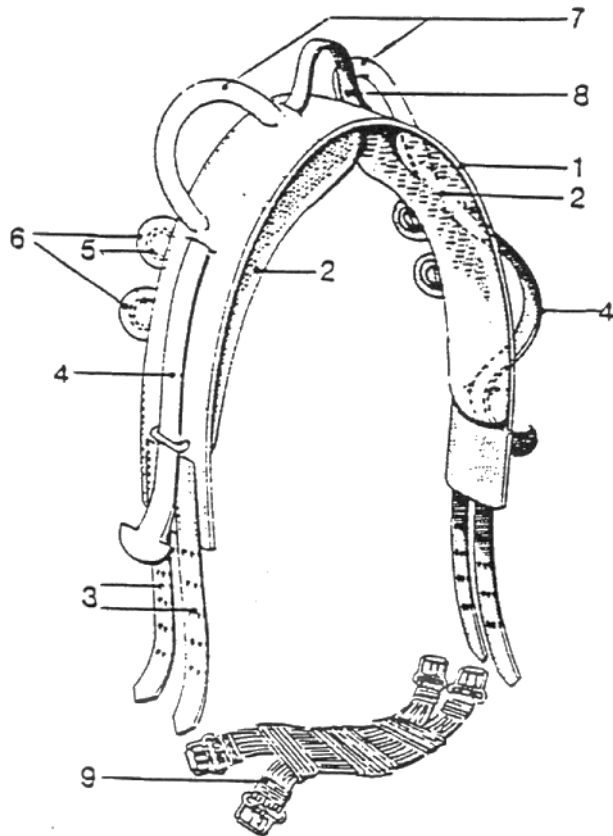
- arvostelukriteerit ovat kuvailtu ”vikelyksen ohjeissa”.

## 774 Parivikelyksen kokonaispisteet

Vapaaohjelman kokonaispisteet lasketaan yhteen ja tulos pyöristetään kolmanteen desimaaliin. Jos kilpailu käydään kahdessa kierroksessa, lasketaan molempien kierrosten tulokset yhteen ja jaetaan kahdella. Jos kahdella parilla on sama tulos, ensimmäisen kierroksen tulos ratkaisee paremmuuden.



## LIITE A Vikellysvyö



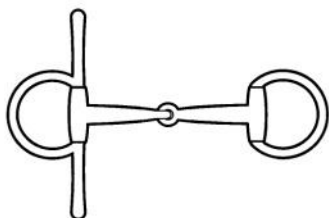
1. Nahkapäälly
2. Toppaukset
3. Vastinhihnat
4. Jalkalenkit
5. Renkaat sivuhjien kiinnitystä varten
6. Renkaiden nahkasuojus (ei pakollinen)
7. Kahvat
8. Ylimääräinen kahva (ei pakollinen)
9. Alavyö

Vikellysvyössä on kaksi tukevaa kahvaa sekä molemmin puolin jalkalenkit (yhteensä kaksi). Kahvojen väliin voidaan kiinnittää ylimääräinen nahasta valmistettu pehmeä kahva (no 8). Säädetävät kahvat eivät ole sallittuja, jalkalenkit saavat olla säädetävät. Kaikki muut lenkit, kahvat, ylimääräiset osat ovat kiellettyjä.

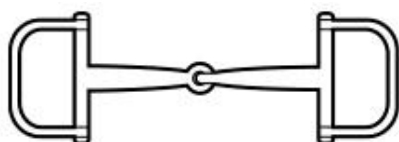
**LIITE B Sallitut kuolaimet**



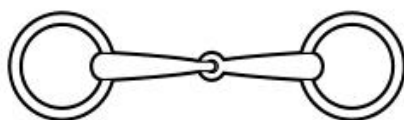
Kuminen suora kuolain



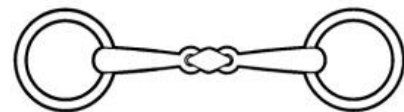
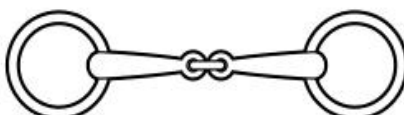
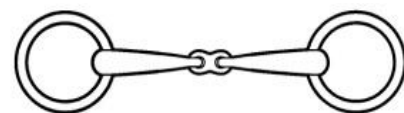
Oliivikuolain a) varrellinen b) varreton



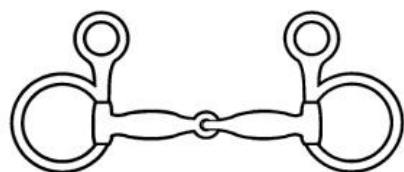
D-nivelkuolain



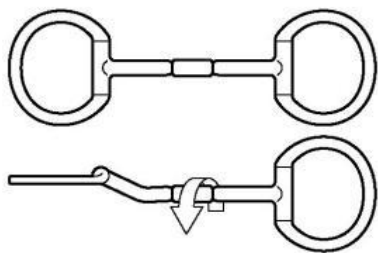
Yksinkertainen nivelkuolain



Kolmiosaiset nivelkuolaimet



Nivelkuolain, jossa vain ylävarret



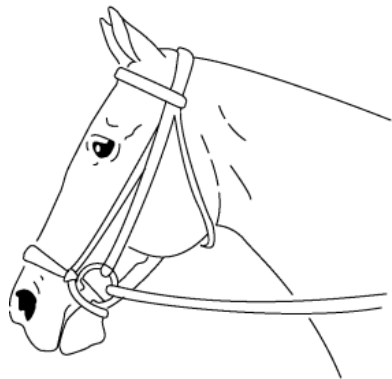
Kolmiosainen nivelkuolain (pyörivä suuosa)



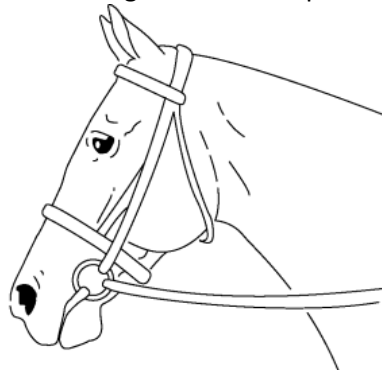
Kolmiosainen nivelkuolain (pyörivä keskiosa)

**LIITE C Sallitut turpahihnat**

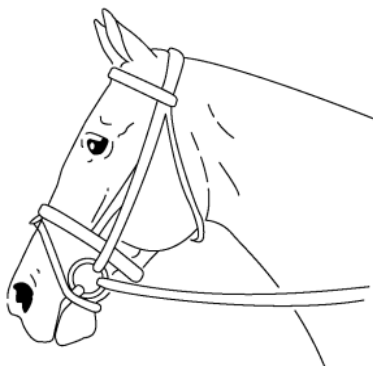
Hannoverilainen turpahihna



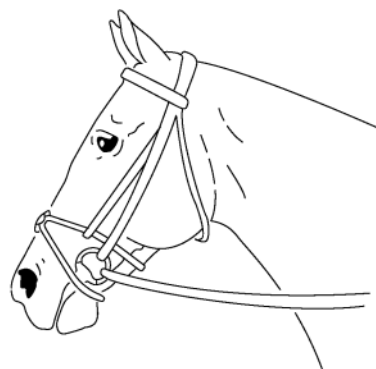
Englantilainen turpahihna



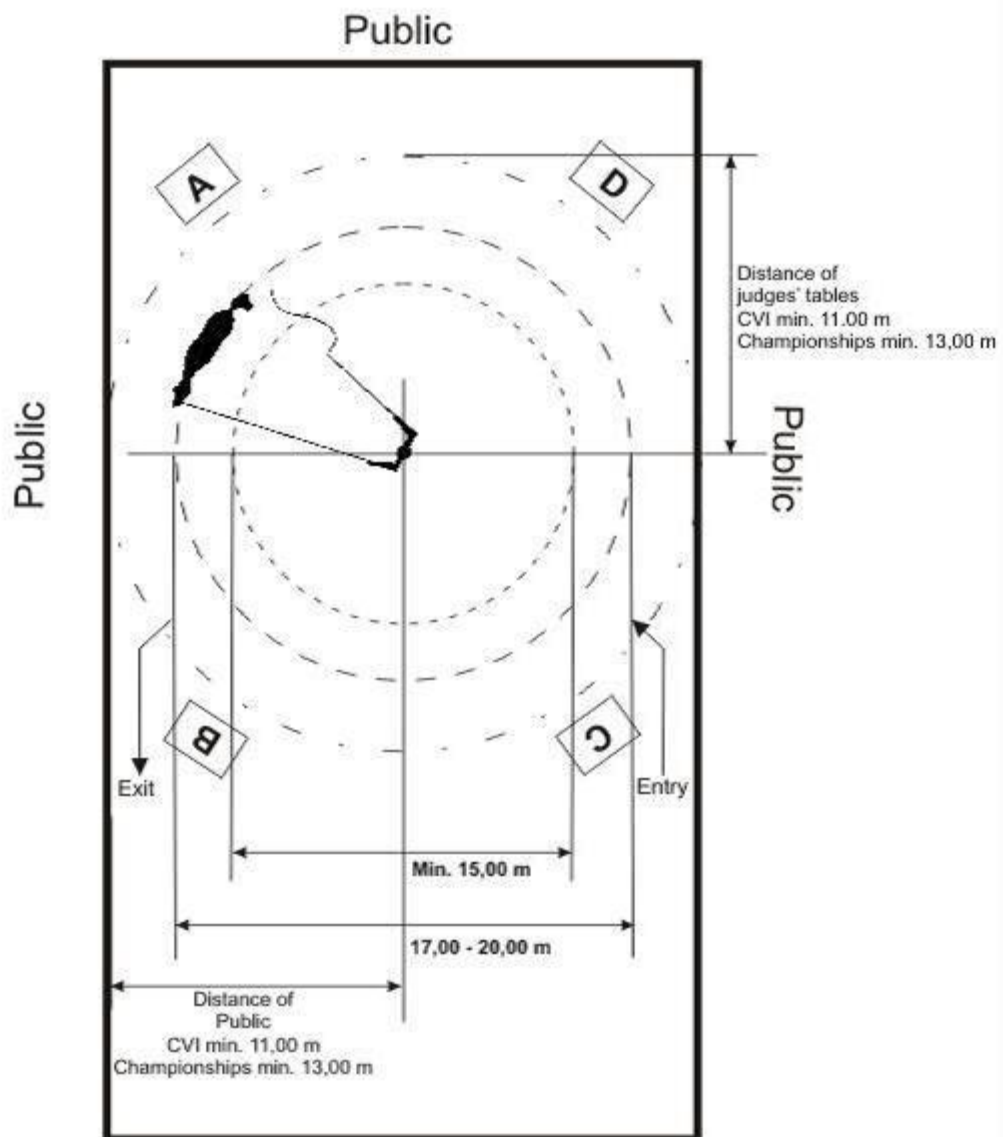
Irlantilainen turpahihna (ristiturpahihna)



Meksikolainen turpahihna



## Arena for Vaulting Competitions



## LIITE E Helpotetut luokat

Helpotetuissa luokissa noudatetaan soveltuvin osin voimassa olevia vikellyksen kilpailusääntöjä, joista poikkeavat säännöt on määritelty seuraavassa:

### 1. Yleistä

- 1.1 Helpotettuja luokkia voidaan järjestää tasoilla 1-3.
- 1.2 Helpotetuissa luokissa voi olla 1-4 tuomaria.
- 1.3 Juoksuttajan tulee olla vähintään 16 v ja juoksuttajalla tulee olla voimassa oleva juoksuttajan toimihenkilölisenssi.
- 1.4 Yhden kilpailupäivän aikana hevosta saa käyttää käynnissä rajoituksetta, laukassa yhteensä 15 minuuttia.
- 1.5 Helpotetuissa luokissa saa tuomariston suostumuksella vikeltää kuusi -vuotiaalla hevosella.
- 1.6 Ennen käyntisuoritusta hevosta ei ravauteta areenalla.
- 1.7 Jos kilpailusuoritukset tehdään laukassa, perusliikkeet ja vapaaohjelma tulee tehdä erillisinä suorituksina. Hevosille ja vikeltäjille pitää varata tarpeeksi aikaa palautua.
- 1.8 Helpotetuissa luokissa voi vikeltäjien kilpailuasua olla muu kuin voimisteluasu; esim. trikoot ja T-paita. Kuitenkin joukkueella tulee olla yhtenäinen asu.
- 1.9 Vikeltäjä saa samoissa kilpailuissa kilpailla ainoastaan tietyssä luokassa yhdellä tasolla (esim. A-tasossa joukkueessa kilpaileva ei saa kilpailla toisessa joukkueessa B- tai C-tasolla, mutta voi kilpailla yksin- tai parivikellyksessä joko A-, B-, tai C-tasolla.)

### 2. B-tason helpotetut kilpailuluokat

B-tasolla voi kilpailla joukkue-, pari-, ja yksinvikellyksessä. Kaikissa luokissa esitetään helpotetut perusliikkeet sekä vapaaohjelma vasemmassa tai oikeassa laukassa.

Perusliikkeet

B-tason kaikissa luokissa vikeltäjät suorittavat laukassa yhdessä osassa seuraavat perusliikkeet: (selkäänhyppyä ei arvostella, avustajaa saa käyttää)

1. Perusistunta
2. Polvivaaka
3. Seisonta
4. Jalkojenheitto etuperin (jalat yhdessä)
5. Puolimylly
6. Jalkojenheitto takaperin (jalat auki)  
alastulo sisäpuolelle

#### 2.1 B-tason joukkuevikellys

B-tason joukkueen koko on 4-7 vikeltäjää. Perusliikkeet suoritetaan yhdessä osassa laukassa. Perusliikkeiden enimmäisaika on 1 minuutti/vikeltäjä. Liikkeet ovat 75% arvostelusta ja hevonen 25%. Jokaisen joukkuevikeltäjän perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan vikeltäjien määrällä ja summa jaetaan kuudella (perusliikkeiden määrällä).

Vapaaohjelma suoritetaan laukassa. Selkäänhyppyissä vikeltäjät voivat avustaa toisiaan. Vapaaohjelma koostuu vapaavalintaisista yksin-, sekä kaksoisliikkeistä. Staattiset liikkeet pidetään vähintään kolme laukka-askelta. Perusliikkeitä tai variaatiota perusliikkeistä ei arvostella vapaaohjelmassa. Vapaaohjelman enimmäisaika on 3 minuuttia.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta  
 Hevonen 25%  
 Tekninen piste 50% (vaikeusastetta ei oteta huomioon)  
 Taiteellinen piste 25%

Osa-alueiden arvostelukriteerit on kuvattu tarkemmin ”vikellyksen ohjeissa”.

## 2.2 B-tason yksinvikellys

B-yksinvikellyksessä seniorit ja juniorit kilpailevat eri luokissa.

B-tason perusliikkeet suoritetaan laukassa. Vapaaohjelma: kesto 1 min, koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattiset liikkeet pidetään kolme laukka-askelta. Ei minimimäärää liikkeiden suhteen-

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta  
 Hevonen 25%  
 Tekninen piste 50% (vaikeusastetta ei oteta huomioon)  
 Taiteellinen piste 25%

## 2.3 B-tason parivikellys

Molemmat vikeläjät suorittavat peräkkäin helpotetut B-tason perusliikkeet laukassa.

1 ½ minuutin vapaaohjelma suoritetaan laukassa. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista kaksoisliikkeistä. Staattiset liikkeet pidetään kolme laukka-askelta.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:  
 Hevonen 25%  
 Tekninen piste 50% (vaikeusastetta ei oteta huomioon)  
 Taiteellinen piste 25%

Osa-alueiden arvostelukriteerit on kuvattu tarkemmin ”vikellyksen ohjeissa”.

## 3. C-tason helpotetut kilpailuluokat

Helpotetussa C-tasossa kilpaillaan joukkue-, pari-, ja yksinvikellyksessä. Kaikissa C-tason luokissa kilpaillaan käynnissä joko vasemmalle tai oikealle. Sivuohjat pidetään riittävän pitkinä jotta hevonen pystyy tasapainottamaan vikeläjän/vikeläjien painonsiirtoja.

### 3.1 C-tason joukkuevikellys

C-tason joukkueen koko on 4-7 vikeläjää. C-tason joukkueluokassa vikeläjät suorittavat käynnissä yhdessä osassa seuraavat perusliikkeet:

1. Perusistunta
2. Polvivaaka
3. Mylly
4. Seisonta

Ei ajanottoa. Selkäänhyppyä ei arvostella ja siinä tulee käyttää avustajaa. Jokaisen joukkuevikeläjän perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan vikeläjien määrällä ja summa jaetaan neljällä (perusliikkeiden määrällä).

Vapaaohjelma koostuu vapaavalintaisista staattisista ja dynaamisista liikkeistä, jotka suoritetaan käynnissä. Perusliikkeitä tai variaatioita perusliikkeistä ei arvostella vapaaohjelmassa. Vapaaohjelman enimmäisaika on 3 minuuttia. Selkäänhyppy tehdään avustettuina.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

Hevonen ja yleisvaikutelma 25%

Tekninen piste 50% (vaikeusaste otetaan huomioon)

Taiteellinen piste 25%

C-luokan joukkuevikellyksessä voidaan suorittaa perusliikkeet ja vapaaohjelma peräkkäin, jos kilpailuiden järjestäjä niin ilmoittaa.

### 3.2 C-tason yksinvikellys

C-yksinvikellyksessä kilpailevalta vikeltäjältä ei vaadita kvaali pisteitä, mutta mikäli vikeltäjä on saavuttanut 6,0 lopputuloksen C-tason yksinvikellyksessä tai mikäli vikeltäjä on kuluvana tai edellisenä kautena kilpaillut A-tasolla, niin nämä vikeltäjät starttaavat omassa luokassa. Kilpailija syöttää itse omat kvaalit Kipaan.

C-luokan yksinvikellyksessä suoritetaan 1 min vapaaohjelma käynnissä. Selkäänhyppy tehdään avustettuna. Arvostelu on sama kun A-yksinvikellyksen vapaaohjelmassa.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

Hevonen ja yleisvaikutelma 25%

Tekninen piste 50% (vaikeusaste otetaan huomioon)

Taiteellinen piste 25%

### 3.3 C-tason parivikellys

C-luokan parivikellyksessä suoritetaan 1 ½ minuutin vapaaohjelma käynnissä. Selkäänhyppy tehdään avustettuna.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

Hevonen ja yleisvaikutelma 25%

Tekninen piste 50% (vaikeusaste otetaan huomioon)

Taiteellinen piste 25%

Vaikeusaste:

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.
- Vain 10 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavasti:

Vaativat liikkeet (D)                    1,0 pistettä

Keskivaativat liikkeet (M)            0,5 pistettä

Helpot liikkeet (E)                    0,0 pistettä



## LIITE F Vikellystuomarioikeudet

Vikellystuomarioikeudet ovat voimassa määräajan. Tarkistus suoritetaan parillisina vuosina.

Tuomarioikeuksien jako eri luokkiin:

- FEI:n tuomarioikeudet FEI:n sääntöjen mukaisesti
- A-tuomari
- C-tuomarikokelas

A-tuomari

- omaa vikellyksen A-tuomarioikeudet
- on toiminut kahden edeltävän vuoden aikana tuomariston jäsenenä vähintään kolmessa 2- tai 3-5-tason kilpailussa Suomessa tai muualla jossa vikellyssäännöt on verrattavissa SRL:n vikellyssääntöihin
- on osallistunut SRL:n tai FEI:n järjestämään vikellystuomarikurssille

Tuomarikokelas:

- Minimi-ikä 20 v.
- Hakija osallistuu SRL:n hyväksymään tuomarikoulutustilaisuuteen ja suorittaa hyväksytyin arvosanoin kirjallisen kokeen sekä koearvostelun.
- Hakijan tulee olla SRL:n kuuluvan seuran jäsen. Hänellä on oltava vähintään kahden vuoden kokemus vikel-täjänä, vikellyksen valmentajana tai juoksuttajana.

Tuomarikokelaat saavat tuomita 2-tason kilpailun yhdessä vähintään yhden A-tuomarin kanssa ja 3-5-tason kilpailun yhdessä vähintään kahden A-tuomarin kanssa. 1-tason kilpailuja tuomarikokelaat voivat tuomita yksin.

Tuomarikokelas voi anoa A-tuomarioikeutta kun:

- kokelas on toiminut tuomarikokelaana vähintään kaksi vuotta
- kokelas on toiminut tuomariston jäsenenä vähintään kolmessa 2-tason kilpailussa, jossa hän on tuominnut niin yksin-, pari- kuin joukkuevikellystä

## Liite G Kilpailutasojen kuvaukset

**VIKELLYS**

<b>Vaatimukset</b>	<b>1-taso</b>	<b>2-taso</b>	<b>3-taso</b>	<b>4-taso</b>	<b>5-taso</b>
<b>Kohderyhmä</b>	Koulutuskilpailuja kaikille	Kilpailukokemuksen kartuttaminen  Hevonen: kilpailukokemuksen kartuttaminen	A tasolle kvaalanneet  Hevonen: taitotaso vastaa A-tason kilpailusuoritusta	A tasolla menestyneille  Hevonen: hevoset joilla on kilpailukokemusta laukassa	Maajoukkue vikeläjille  Hevonen: hevoset joilla on kilpailukokemusta laukassa
<b>Lajikohtainen vaatimustaso</b>	A, B, C tasot	A, B, C tasot	A, B, C taso	A taso	A taso, PM, CVI
<b>Toimihenkilöt</b>	1 tuomari tai tuomarikokelas tuomarin sihteerit, ajanottaja, pisteidenlaskija	2 tuomaria, joista toinen voi olla tuomarikokelas, tuomarien sihteerit, ajanottaja, 1 stewardi, EA-valmius, tulospalvelu (2 excel taitoista)	2 väh. A-tuomaria, tuomarien sihteerit, ajanottaja B ja C- luokissa tuomarivaatimukset ovat 2-tason mukaan. 1 stewardi EA-valmius tulospalvelu (2 excel taitoista), tiedottaja	SM: 3 väh. A-tuomaria, joista vähintään yksi on ulkomaalainen, tuomarien sihteerit, ajanottaja B ja C- luokissa tuomari-vaatimukset ovat 2-tason mukaan. 1 stewardi EA-valmius tulospalvelu (2 excel taitoista), tiedottaja	Kansainvälisten sääntöjen vaatimusten mukaisesti vähintään 4 tuomaria. Tuomarien sihteerit, ajanottaja, stewardi, EA valmius, tulospalvelu, tiedottaja
<b>Kilpailijoiden kvaalautuminen</b>	Ei vaadita aiempaa kilpailukokemusta	2-tason kilpailuissa A-luokkiin osallistuvalta yksinvikeltäjältä, vikellysjoukkueelta ja parilta vaaditaan vähintään yksi vähintään 5,0 tulos B-luokasta tai 1-tason A-luokasta. Vain kilpailutulos joka on saatu kilpailuissa, joissa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä	3-tason kilpailuissa osallistujilta vaaditaan vähintään yksi 5,0 tulos B-luokasta tai 1 tai 2-tason A-luokasta. Vain kilpailutulos joka on saatu kilpailuissa, joissa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna.	Suomen mestaruus-kilpailuihin osallistujilta vaaditaan vähintään yksi vähintään 5,0 tulos A-luokasta. Vain kilpailutulos joka on saatu kilpailuissa, joissa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna.	Kilpailutason vaatimat kvaalit.

		seuraavana kalenterivuonna.			
<b>Palkintorahat/esinepalkinnot</b>	Kaikki palkitaan, ei raha palkintoja, esinepalkinnot kilpailunjärjestäjän harkinnan mukaan	Kaikki palkitaan, ei raha palkintoja, esinepalkinnot kilpailunjärjestäjän harkinnan mukaan,	Kaikki palkitaan	Kaikki palkitaan	Kaikki palkitaan
<b>Kilpailumaksut</b>					
<b>Kilpailukenttä</b>	Vikellyskilpailut pidetään ensisijaisesti maneesissa, jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen. Kilpailut voidaan pitää ulkona jos pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttely-ympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailuympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttely-ympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailuympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttely-ympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailuympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttely-ympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailuympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttely-ympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailuympyrä.
<b>Olosuhteet</b>		Hevosille oltava päiväkarsinat	Hevosille oltava karsinat, yleisölle katsomo, tulospalvelu yleisölle (pisteet näkyviin)	Hevosille oltava karsinat, yleisölle katsomo, tulospalvelu yleisölle (pisteet näkyviin)	Hevosille oltava karsinat, yleisölle katsomo, yleisöpalvelut, tulospalvelu yleisölle (pisteet näkyviin)
<b>Turvallisuus</b>	EA valmius	EA valmius	EA valmius	EA valmius	EA valmius

Liite H: Code of Conduct

## CODE OF CONDUCT

FEI edellyttää, että kaikki kansainvälisen ratsastusurheilun osapuolet noudattavat FEI:n eettistä ohjeistoa ja tunnustavat ja hyväksyvät sen, että hevosen hyvinvointi on aina ensiarvoisen tärkeä. Kilpailulliset tai kaupalliset syyt eivät koskaan saa mennä hevosen hyvinvoinnin edelle.

Seuraavat seikat ovat erityisen tärkeitä:

### 1. Yleinen hyvinvointi:

#### a) Hyvä hevosen hoito ja käsittely

Tallitilojen ja ruokinnan tulee vastata parhaita hevosen hoito- ja käsittelykäytäntöjä. Puhdasta ja hyvälaatuista heinää, rehua ja ruokaa tulee aina olla saatavilla.

#### b) Valmennus- ja koulutusmenetelmät

Hevosia saa valmentaa/kouluttaa ainoastaan tavalla, joka vastaa niiden fyysisiä kykyjä ja kehitystasoa eri lajeissa. Niihin ei saa käyttää menetelmiä, jotka aiheuttavat huonoa kohtelua tai pelkoa.

#### c) Kengitys ja varusteet

Kavioiden hoidon ja kengityksen tulee olla hyvälaatuista. Varusteiden tulee olla muotoiltu ja sovitettu siten, että ne eivät aiheuta kipua tai vammoja.

#### d) Kuljetusvälineet

Kuljetuksen aikana hevoset on suojattava vammoilta ja muilta terveyshaitoilta.

Ajoneuvojen tulee olla turvallisia, hyvin ilmastoituja, hyvin huollettuja, säännöllisesti desinfioituja ja kuljettajien tulee olla päteviä. Hevosia hoitavat ja käsittelevät aina olla pätevät käsitelijät.

#### e) Kuljetukset

Kaikki matkat on suunniteltava huolellisesti ja hevosille on annettava säännölliset lepotauot, jolloin niille tarjotaan ruokaa ja vettä voimassaolevien FEI-ohjesääntöjen mukaisesti.

### 2. Kilpailukunto:

#### a) Terveys ja kykenevyys

Kilpailuihin saavat osallistua ainoastaan hyväkuntoiset hevoset ja riittävän osaavat ratsastajat. Hevosille on annettava riittävä lepotauot harjoittelun ja kilpailujen välillä, kuljetusmatkojen jälkeen tulisi myös olla lepoa.

#### b) Terveystila

Hevonen, jonka ei katsota olevan kilpailukunnossa, ei saa kilpailla tai jatkaa kilpailemista. Jos asia on epäselvä, tulee konsultoida eläinlääkäriä.

#### c) Doping ja lääkitys

Dopingrikkomus tai dopingaikomus sekä lääkkeiden laitton käyttö muodostavat vakavan hyvinvointirikkomuksen, eikä niitä hyväksytä.

Eläinlääkärin käsittelyn jälkeen on hevoselle annettava riittävän pitkä toipumisaika ennen kilpailuttamista.

#### d) Kirurgiset toimenpiteet

Kaikki kirurgiset toimenpiteet, jotka muodostavat uhan kilpailevan hevosen hyvinvoinnille tai muiden hevosten ja/tai urheilijoiden turvallisuudelle, on kielletty.

#### e) Tiineet/hiljattain varsoneet tammat

Tamma ei saa kilpailla neljännen tiineyskuukauden jälkeen tai kun sillä on vieroittamaton varsa.

#### f) Apujen väärä käyttö

Hevosen pahoinpitely luonnollisia ratsastusapuja tai keinotekoisia apuvälineitä (esim. raippa, kannukset jne.) käyttämällä, ei ole sallittua.

3. Kilpailuissa ei saa vaarantaa hevosten hyvinvointia.

## a) Kilpailualueet

Hevosia on valmennettava ja kilpailutettava tähän sopivilla ja turvallisilla pohjilla.

Kaikki esteet ja kilpailuolosuhteet tulee suunnitella hevosien turvallisuus huomioon ottaen.

## b) Ratsastuspohjat

Kaikkien pohjien, joilla hevosia kävelytetään, niitä ratsastetaan tai joilla ne kilpailevat, tulee olla suunniteltu ja huollettu siten, että mahdolliset loukkaantumisia aiheuttavat tekijät on minimoitu.

## c) Äärimmäiset sääolosuhteet

Kilpailuja ei saa pitää äärimmäisissä sääolosuhteissa, jotka saattavat vaarantaa hevosien hyvinvoinnin tai turvallisuuden. Järjestäjän on varattava tilat ja varusteet hevosten viilentämiseksi kilpailusuorituksen jälkeen.

## d) Karsinat ja tallit kilpailupaikalla

Tallien tulee olla turvalliset, hygieeniset, mukavat, hyvin ilmastoidut ja karsinoiden riittävän isot erityyppisille hevosille.

Pesukarsina ja vettä tulee aina olla saatavilla.

## 4. Hevosten inhimillinen kohtelu:

## a) Eläinlääkintä

Kilpailuissa tulee aina olla eläinlääkäri saatavilla. Jos hevonen loukkaantuu tai uupuu kilpailun aikana, tulee urheilijan keskeyttää kilpailu ja hevoselle tulee tehdä eläinlääkärin tarkastus.

## b) Hoitokeskukset

Mikäli se on tarpeellista, tulee hevonen kuljettaa hevosambulanssilla lähimmälle hevosklinikalle, jossa sen terveydentilaa arvioidaan uudelleen ja sille annetaan hoitoa.

Loukkaantuneille hevosille annetaan ensihoitoa ennen kuljetusta.

## c) Kilpailuissa syntyneet vammat

Kilpailuissa tapahtuvia loukkaantumisia tulee seurata. Ratsastuspohjan kuntoa, kilpailuaikatauluja ja muita riskitekijöitä tulee arvioida huolellisesti loukkaantumisten minimoimiseksi.

## d) Eutanasia

Jos vammat ovat hyvin vakavat, voi olla välttämätöntä, että eläinlääkäri lopettaa hevosien kilpailupaikalla mahdollisimman nopeasti, jotta sen ei tarvitse kärsiä.

## e) Kilpailu-uran päättyminen

Hevosia on kohdeltava ystävällisesti ja inhimillisesti, kun niiden kilpailu-ura päättyy.

## 5. Koulutus:

FEI kehottaa kaikkia ratsastusurheilun osapuolia hankkimaan itselleen mahdollisimman hyvän asiantuntemuksen kilpahevosen hoitoa ja huolenpitoa koskevista kysymyksistä.

Tätä eettistä ohjeistoa hevosien hyvinvoinnin edistämiseksi voidaan muokata ja otamme mielellämme vastaan palautetta. Erityistä huomiota kiinnitetään uusiin tutkimustuloksiin, ja FEI kannustaa rahoittamaan ja tukemaan hevosten hyvinvointia koskevia tutkimuksia.