

KILPAILUSÄÄNNÖT

Hevostaidot

Voimassa 1.1.2010 alkaen



Suomen Ratsastajainliitto ry
Radiokatu 20, 00093 SLU

SISÄLLYSLUETTELO

Sisältö	Sivu
1. Yleistä.....	2
1.1 Määritelmä	
1.2 Tarkoitus	
1.3 Osallistumisoikeus	
2. Erityismääräykset.....	2
2.1 Kilpailusarjat	
2.2 Osakokeet	
2.2.1 Teoriakoe	
2.2.2 Käytännön koe	
2.2.3 Kilpailijan tulos	
3. Tuomarit.....	3
3.1 Päätuomari	
3.2 Teoriakokeen tarkastajat	
3.3 Tehtävapistetuomarit	
4. Kilpailujen johto.....	4
5. Kilpailukutsu.....	4
6. Osanottomaksut.....	4
7. Ilmoittautuminen.....	4
8. Palkinnot.....	4
9. Joukkuekilpailu.....	5
10. Muuta.....	5
Yleistä hevostaitokilpailujen käytännön tehtävistä.....	6
Ideoita hevostaitokilpailujen käytännöntehtäviin.....	7
Yleistä hevostaitokilpailujen teoriatehtävistä.....	10
Ideoita hevostaitokilpailujen teoriatehtäviin.....	11
Liitteet	
Kilpailukutsun malli.....	13

1. YLEISTÄ

1.1 Määritelmä

Horsemanship eli hevostaito on kyky ymmärtää hevosen luontaisia tarpeita ja toimia sen mukaisesti.

1.2 Tarkoitus

Hevostaitokilpailujen tarkoituksena ja tavoitteena on kohottaa hevosharrastajien hevostaitoja sekä tarjota mahdollisuutta tavoitteelliseen etenemiseen sekä teoriassa että käytännössä.

Hevostaitokilpailuja voidaan järjestää seura-, alue- ja kansallisella tasolla.

1.3 Osallistumisoikeus

Hevostaitokilpailuun osallistuvan pitää olla Suomen Ratsastajainliiton jäsen SRL:ön kuuluvan ratsastusseuran henkilö- tai perhejäsenyyden kautta. Lisäksi kilpailuun voivat osallistua Suomen 4H-liiton jäsenyhdistyksen ja Suomen Hippoksen nuorisoravikerhon jäsenet. Alue- ja kansallisissa hevostaitokilpailuissa kilpailijalla ei tarvitse olla erillistä kilpailulupaa.

2. ERITYISMÄÄRÄYKSET

2.1 Kilpailusarjat

Hevostaitokilpailuissa kilpaillaan kolmessa sarjassa, jotka ovat:

- | | |
|-----------|--|
| Sarja I | Avoin 12-vuotiaille ja sitä nuoremmille lapsille
Taitotaso: Perushoitomerkki ja Hoito I –merkki tai vastaavat tiedot |
| Sarja II | Avoin 13-vuotiaille (tänä vuonna 13-v. täyttävät) ja sitä vanhemmille junioreille
Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja II –merkit, lääkintämerkki ja ruokintamerkki tai vastaavat tiedot |
| Sarja III | Avoin senioreille
Taitotaso: Perushoitomerkki, Hoito I ja II –merkit, lääkintämerkki ja ruokintamerkki tai vastaavat tiedot |

Seurakilpailuissa sarjajako voidaan tehdä myös taitotason mukaan.

2.2 Osakokeet

Hevostaitokilpailu sisältää kaksi osakoetta:

Teoriakoe

Käytännön koe

Kilpailukysymykset perustuvat SRL:n julkaisuun Hevostaitokansio (vuonna 2007 julkaistu versio). Valtakunnallisissa mestaruuskilpailuissa teoriakysymykset ja käytännöntehtävät voivat olla myös Hevostaitokansion ulkopuolelta.

2.2.1 Teoriakoe

Teoriakoe järjestetään kaikille osanottajille yhtä aikaa. Kokeen tarkastaminen tehdään sillä aikaa, kun kilpailijat suorittavat käytännön koetta.

Kilpailun järjestäjä pisteuttaa kysymykset, teoriakokeen maksimipistemäärä on kuitenkin aina 40 pistettä. Kaikkien kilpailijoiden vastaukset arvioidaan samoin kriteerein. Jos käytetään useampia tarkastajia, kukin tarkastaa ja pisteuttaa kaikilta kilpailijoilta samat tehtävät.

2.2.2 Käytännön koe

Käytännön koe järjestetään ns. piste-työskentelynä eli kilpailijat siirtyvät tehtäväpisteestä toiseen. Tehtäväpisteessä on valvoja eli pistetuomari, joka antaa tehtävän kilpailijalle ja arvioi sen. Tehtävien tarkemman sisällön määrää kukin kilpailujärjestäjä.

Käytännön koe sisältää 4-6 tehtävapistettä. Käytännön kokeen maksimipistemäärä on aina 60 pistettä.

2.2.3 Kilpailijan tulos

Kilpailijan tulos on osakokeissa saavutettujen pistemäärien yhteenlaskettu summa. Tasapisteissä käytännön kokeesta saatu pistemäärä ratkaisee. Maksimipistemäärä on 100 pistettä.

3. TUOMARIT

3.1 Päätuomari

Päätuomari vastaa kilpailujen tuloslaskennasta ja sen virheettömyydestä. Päätuomari käy läpi teoriakysymykset teoriakokeen tarkistajien kanssa ja käytännön kokeen tehtävät tehtävapistetuomareiden kanssa etukäteen hyvissä ajoin ennen kilpailun alkua. Tässä yhteydessä päätetään teoriakysymysten ja käytännön kokeen tehtävien pisteytyksestä.

Päätuomarilta vaaditaan vähintään ratsastuksenopettajan tai ratsastuksenohjaajan pätevyys. Lisäksi seura- ja aluetasolla voi edellisten lisäksi toimia tuomarina myös hevosharrasteohjaaja, tallimestarin erikoisammattitutkinnon, hevosenhoitajan (80-120 ov.) tai agrologi hevostalouden suuntautumisvaihtoehdolla koulutuksen käyneet henkilöt sekä maaseutuyrittäjä suuntautumisena hevostalous.

3.2 Teoriakokeen tarkastajat

Päätuomari hyväksyy hyvissä ajoin ennen kilpailuja teoriakokeen tarkastajat yhdessä järjestäjän kanssa.

3.3 Tehtävapistetuomarit

Päätuomari hyväksyy hyvissä ajoin ennen kilpailuja käytännön kokeen tehtävapistetuomarit.

Valtakunnallisen tason hevostaitokilpailuissa tulee käytännön ensiapuosuudet arvostella ensihoitaja tai Suomen Punaisen Ristin ensiapuopettaja tai ensiapuohjaaja.

4. KILPAILUJEN JOHTO

Kilpailujen järjestäjä nimeää kilpailujen johtajan, joka yhdessä päätuomarin kanssa vastaa kilpailujen onnistumisesta. Lisäksi hevostaitokilpailun järjestämiseen tarvitaan vähintään seuraavat toimihenkilöt:

- tehtäväpistetuomarit
- teoriakokeen tarkastajat
- kuuluttaja
- tulospalvelusta vastaavat

5. KILPAILUKUTSU

Kilpailujen päätuomari hyväksyy kilpailukutsun ennen kutsun julkaisemista. Malli kilpailukutsusta on sääntöjen liitteenä.

6. OSANOTTOMAKSUT

Kilpailujen järjestäjä päättää osallistumismaksujen suuruudesta.

7. ILMOITTAUTUMINEN KILPAILUIHIN

Kilpailuihin ilmoittaudutaan järjestäjän kilpailukutsussa ilmoittamalla tavalla.

8. PALKINNOT

Kaikissa kilpailuissa jaetaan sijoittuneille palkintoina vähintään ruusukkeet ja kaikille osallistujille diplomit. Kilpailunjärjestäjä voi tilata diplomit halutesaan veloitusetta SRL:n toimistolta.

Kaikissa kilpailuissa sijoittuu palkinnoille osallistujien määrästä riippuen seuraavasti:

Osallistuneet	Sijoittuneet
väh. 3	1
4-8	2
9-12	3
13-16	4
17-20	5

sekä sen jälkeen yksi sijoittunut kutakin alkavaa neljää (4) osallistunutta kohden.

Tulosluettelossa ainoastaan sijoittuneet merkitään paremmuusjärjestykseen. Muut osallistujat merkitään aakkosjärjestykseen nimen mukaan ja tulos merkitään nimen perään.

9. JOUKKUEKILPAILU

Hevostaitokilpailu voidaan käydä myös joukkuekilpailuna. Joukkueeseen kuuluu 3 kilpailijaa, jotka edustavat samaa ratsastusseuraa, 4H-liiton jäsenyhdistystä tai Suomen Hippoksen ravikerhoa. Joukkueella pitää olla osallistujia molemmissa juniorisarjoissa (sarja I ja sarja II). Joukkueen kilpailijoiden teoriakokeiden ja käytännön kokeiden tulokset lasketaan yhteen. Suurimman yhteenlasketun pistemäärän saavuttanut joukkue on voittaja.

Seuratason kilpailussa joukkueiden kokoaminen voidaan tehdä myös muulla tavoin.

10. MUUTA

Tarvittavat välineistöt ja alueet

- tila teoriakokeen suorittamista varten (kirjoitusalue, jos pöytiä ei ole käytössä)
- kyniä, kumeja, paperia jne.
- käytännön kokeeseen pääsyä odottaville ohjelmaa ja odotuspaikka
- tulostaulu, jossa teoriakokeen oikeat vastaukset ovat esillä kokeen jälkeen
- käytännön kokeen 4-6 tehtäväpistettä turvallisesti ja riittävän väljästi sijoitettuna (talli, maneesi, piha-alue)
- valmiiksi kirjoitetut diplomit kaikille osallistujille
- pisteytystaulukot käytännönpisteiden tuomareille

Merkkisuorituksen järjestäminen Hevostaitokilpailun avulla

Hevostaitokilpailuja voidaan hyödyntää merkkisuorituksen järjestämisessä. Tällöin sekä teoria- että käytännöntehtävät tähtäävät jonkun tietyn merkin suorittamiseen. Päätuomarin on etukäteen päätettävä millä pistemäärällä mikäkin merkkisuoritukseen kuuluva osa-alue on hyväksytysti suoritettu.

YLEISTÄ HEVOSTAITOKILPAILUJEN KÄYTÄNNÖNTEHTÄVISTÄ

- Huolehdi turvallisuusseikoista.
- Käytännöntehtävissä käytettävien hevosten pitää olla kilttejä ja kärsivällisiä.
- Huomioi hevosen/ponin ja kilpailijoiden koko niin, että tehtävän suorittaminen on koon puolesta helppoa.
- Jos kilpailijoita on paljon, on huomioitava hevosten jaksaminen. Tarvittaessa hevonen voidaan välillä vaihtaa toiseen.
- Tehtävissä ja pisteyttämisessä huomio kiinnitetään oleellisiin asioihin, joilla on oikeasti merkitystä hevostaitojen kannalta.
- Vältä aikaa vieviä tehtäviä. Tarvittaessa määritä tehtävään käytettävissä oleva enimmäisaika kilpailijaa kohti.
- Tee tehtäväpisteytyksestä mahdollisimman selkeitä ja helppoja.
- Mieti tehtäviä suunnitellessasi pistejaot. Huomioi helpoimmin syntyvät virheet ja mahdolliset eteen tulevat ongelmakohdat, joissa voi olla tulokinnanvaraa.
- Mieti käytännöntehtäväpisteiden sijoittelu tallialueelle.
- Käy tehtävä perusteellisesti läpi pistetuomareiden kanssa hyvissä ajoin ennen kilpailua.
- Käytännönpisteiden tehtävät kannattaa kirjoittaa paperille ja laittaa näkyviin, jotta kilpailija voi tarvittaessa tarkistaa siitä tehtävänannon.
- Kootkaa käytännöntehtäviin tarvittavat tavarat ja esineet ajoissa yhteen.
- Mieti millä tavoin kilpailijat lähetetään matkaan (esim. eri pisteiltä ajan säästämiseksi) ja miten varmistetaan, että kilpailijat käyvät kaikilla pisteillä.
- Kilpailijat joutuvat mahdollisesti hyvistäkin ennakkovalmisteluista huolimatta odottamaan – mitä he voisivat tehdä odotteluaikoina?
- Tallin/seuran omissa kilpailuissa voi tarvittaessa soveltaa virallisten hevostaitokilpailujen sarja- ja joukkuemääräyksiä.
- Tallin/ seuran omissa kisoissa ei välttämättä tarvitse laskea ollenkaan yhteispisteitä ja sijoituksia. Kilpailijat voivat saada esimerkiksi käytännönrasteilla yhden hevostarran jokaisesta saamastaan pisteestä tai hevosjulisteen, jos saavat yli puolet maksimipistemäärästä.
- Tehtävän pisteytys voidaan rakentaa myös niin, että kilpailija saa yhden pisteen, kun tervehtii selkeästi hevosta. Kilpailun tiimellyksessä tämä unohtuu helposti. Hevosen kannalta ei välttämättä ole mukavaa, että vieras ihminen menee suoraan tervehtimättä esimerkiksi esittämään takakavion puhdistusta.
- Käytännöntehtävien vastaukset ja pisteytykset on hyvä laittaa esille esim. tallin seinälle sitten, kun kaikki ovat suorittaneet tehtäväpisteet.

IDEOITA HEVOSTAITOKILPAILUJEN KÄYTÄNNÖNTEHTÄVIIN

Ohessa on käytännöntehtäväideoita, joita voi tarpeen mukaan hyödyntää hevostaitokilpailujen järjestämisessä. Käytännön tehtävien yhteispistemäärä hevostaitokilpailuissa on aina 60 pistettä.

Käytännössä tekeminen

Kilpailijoille voi antaa tehtäväksi erilaisia lyhyitä käytännön harjoituksia kuten hevosen satuloiminen. Tällöin tehtävä on etukäteen jaettava arviointiin kohtiin ja jokaisesta kohdasta kilpailija voi saada 1-2 pistettä. Arvioitavia kohtia esimerkiksi satuloinnissa voivat olla jalustimien nostaminen ylös ennen satulan selkään nostoa, satulan paikka, satulahuovan suoristaminen, satulavyön laskeminen ja satulavyön kiristäminen.

Käytännöntehtävien aiheita:

- Satulointi
- Suitsinta
- Suojien laitto
- Loimitus
- Riimun laitto
- Hevosen sitominen
- Hevosen taluttaminen
- Kavioiden puhdistus
- Suitsien kokoaminen
- Apuhjien laitto
- Hevosen esittäminen
- Tukipinteliien kääriminen
- Lämpökääreiden kääriminen
- Eläinlääkärille soittaminen (kuviteltu tilanne)
- Hälytysnumeroon soittaminen (kuviteltu tilanne)

Tunnistustehtäviä

Tunnistustehtävissä kilpailija tehtävännimen mukaisesti tunnistaa erilaisia asioita ja mahdollisesti niiden käyttötarkoituksia. Tehtävää voidaan helpottaa antamalla kilpailijoille lista tunnistettavista asioista, joista kilpailijan pitää valita oikea. Valintatunnistustehtävää voi vaikeuttaa lisäämällä listaan myös vääriä vaihtoehtoja. Kerholainen saa 1-2 pistettä jokaisesta tunnistamastansa asiasta tai esineestä.

Tunnistustehtävien aiheita:

- Värien ja merkkien tunnistus tarhassa tai karsinoissa olevista hevosista. Etukäteen on sovittava kuinka tarkasti merkit ja värit on tunnistettava: esimerkiksi riittääkö rautias ja tähti vai pitääkö sanoa puna-rautias ja pieni tähti.

- Rotujen tunnistaminen tarhassa tai karsinoissa olevista hevosista. Tehdävää voidaan helpottaa siten, että kilpailija saa yhden pisteen, jos tietää onko kyseessä kylmäveri-, lämminveri- vai ponirotu ja toisen, jos tunnistaa rodun.
- Esille asetetaan numeroituna 5-10 erilaista varustetta, jotka pitää tunnistaa. Kilpailija saa 1-2 pistettä varusteen nimestä. Vaihtoehtoisesti voi saada pisteen tavaran nimestä ja pisteen käyttötarkoituksen tietämisestä. Jos haetaan vain nimiä, voisi saada kuitenkin ½ pistettä käyttötarkoituksen muistamisesta. Tunnistettavia tavaroita voivat olla esimerkiksi harjat, apuohjat, suojat, loimet, kuolaimet yms. Tavaroiden olisi hyvä muodostaa selkeä ryhmä, jota yhdistää esim. käyttötarkoitus.
- Erilaisten rehujen tunnistaminen. Kilpailijat tunnistavat ämpäreissä olevia näytteitä. Mukaan voidaan ottaa myös hevoselle kelpaamattomia ruokia, jotka kilpailijan tulee huomata. Rehun tai kelpaamattoman ruoan tunnistamisesta 1-2 pistettä.
- Kilpailija näyttää lähialueelta esimerkiksi 3 paikkaa, johon hevosta ei saa sitoa ja 2 paikkaa, johon hevosen voi sitoa.

Kertomistehtävät

Kertomistehtäviä ei yleensä voida toteuttaa käytännönharjoituksina, koska ne olisivat liian aikaa vieviä. Kertomistehtävien pisteytykseen tulee kiinnittää erityistä huomiota, koska kertomalla kilpailijat saattavat sanoa oikeita vastauksia, joita kilpailunjärjestäjä ei ole muistanut huomioida. Käytännönharjoituksen tekee mielekkäämmäksi, jos kerholainen viedään siihen paikkaan tai laitetaan esille niitä tavaroita, joita tilanne käsittelee.

Kertomistehtävien aiheita:

- Tallikäyttäytyminen: Kilpailijaa pyydetään kertomaan esim. viisi asiaa, joita tallissa ei saa tehdä.
- Harjaus: Kilpailijaa pyydetään kertomaan esim. missä järjestyksessä esillä olevia harjoja käyttäisi, mistä kohtaa hevosta harjaamisen aloitaisi ja mitä hyötyä harjaamisesta on.
- Varusteiden huolto: Kilpailija kertoo lyhyesti kuinka esim. harjoja huolletaan tai miten tehdään suitsien viikoittainen puhdistus.
- Karsinan puhdistus: Kilpailija kertoo lyhyesti millä välineillä karsinan puhdistus tehdään, kuinka usein ja millä tavalla.
- Hyvän heinän tuntomerkkejä.
- Mistä huomaa, että hevonen on hyvässä kunnossa.
- Hevosen kuljetuskuntoon varustaminen: Kilpailija kertoo millä varustaisi kuljetukseen lähtevän hevosen. Voidaan myös pisteyttää niin, että piste varusteesta ja toinen siitä, että osaa perustella varusteen käytön.
- Hevosen päivittäinen tarkastaminen: Kilpailija kertoo lyhyesti, mihin asioihin pitää kiinnittää huomiota päivittäisessä tarkastuksessa.

Huomaa virheet

Esimerkiksi valmiiksi satuloidun hevosen varustukseen tehdään tahallisia virheitä, jotka kilpailijan pitää huomata. Virheitä tehdessä on huomioitava, ettei hevosten hyvinvointi vaarannu. Virheen huomaamisesta saa 1-2

pistettä. Pisteytys voidaan tehdä myös siten, että saa 1 pisteen virheen huomaamisesta ja toisen, jos osaa kertoa miten virhe pitäisi korjata.

Virheiden huomaamistehtävien aiheita:

- Satuloitu hevonen
- Suitsittu hevonen. Tehtävää voi isommille vaikeuttaa laittamalla hevoselle kankisuitset.
- Tallipukeutuminen. Jollain on päällä epäsopiva talliasu. Kilpailija kertoo mitkä asiat tekevät siitä epäsopivan.
- Kuljetuskuntoon varustettu hevonen
- Juoksutuskuntoon varustettu hevonen
- Talliympäristö
- Jalkasuojat, pintelöinti
- Loimitus

Luokittelu

Kilpailijan tehtävänä on luokitella annetut tavarat tms. oikeaan lokeroon. Esimerkiksi kilpailijan edessä on iso kasa varusteita, jotka pitäisi jakaa joko juoksutukseen, kuljetukseen tai hevosnäyttelyihin kuuluviksi. Jokaisesta oikeasta luokittelusta ½-1 piste.

Poiminta

Paljon erilaisia esineitä, joiden joukosta olisi tunnistettava 5 tai 10 esinettä, jotka sopivat annettuun ryhmään. 1-2 pistettä jokaisesta oikeasta esineestä.

Poiminta voidaan tehdä myös siten, että annetaan joku tilanne (esim. hevosella on haava) ja pyydetään kilpailijaa poimimaan tavaroiden joukosta ne tavarat, joita tarvitsisi tilanteen hoitamiseen. Jokaisesta oikeasta esineestä 1-2 pistettä. Pisteet voidaan jakaa myös niin, että 1 piste esineestä ja 1 siitä, että kilpailija kertoo mihin esinettä käyttäisi.

Poimimistehtävien aiheita

- Talliapteekki
- Kavioiden hoito
- Varusteiden puhdistus
- Suitsien osat
- Rehut, jotka pitää turvottaa

YLEISTÄ HEVOSTAITOKILPAILUJEN TEORiatehtävistä

- Teoriakoe kannattaa järjestää heti kilpailun aluksi, jotta ne ehditään tarkistamaan käytännönkokeen aikana.
- Teoriakokeen tekemiseen sovitaan maksimiaika. Sopiva kesto on n. 30-45 minuuttia.
- Huolehdi teoriakokeen tilasta. Jos pöytiä ei ole käytössä, järjestetään kilpailijoille kirjoitusalueita. Pyydä kilpailijoita jo etukäteen varaamaan mukaan oma lyijykynä ja kumi. Silti kilpailunjärjestäjällä on hyvä olla varalla kyniä, kumeja ja teroitin.
- Pyri tekemään teoriakysymyksistä sellaisia, että ne on helppo tarkistaa, mutta myös sellaisia, ettei pelkillä arvauksilla maksimipisteisiin yllä.
- Vältä essee-kysymyksiä, koska kysymyksen tarkoituksena on testata vastaajan tietoja eikä kirjoittamistaitoja. Avoimien kysymysten tarkistaminen on myös työlästä.
- Tehtävissä ja pisteyttämisessä huomio kiinnitetään oleellisiin asioihin, joilla on oikeasti merkitystä hevostaitojen kannalta.
- Mieti tehtäviä suunnitellessasi pistejaot. Huomioi helpoimmin syntyvät virheet ja mahdolliset eteen tulevat ongelmakohdat, joissa voi olla tulokinnanvaraa.
- Voit hyödyntää teoriatehtävissä Hevostaitokansion kuvituksia ja kerhomateriaalin tehtäviä ja kuvituksia. Muista tällöin mainita lähde ja kuvittajan nimi.
- Tee teoriakokeesta mallivastaukset, jotka jaetaan kaikille tarkistajille sekä kiinnitetään esim. tallin tai maneesin seinään, josta kilpailijat voivat niitä lukea.
- Jos käytetään useampia tarkastajia, kukin tarkistaa kaikilta osallistujilta samat tehtävät, jotta pistelinjaus pysyy samana.
- Harkitse, jaatko teoriakokeita takaisin. Jos et jaa kokeita takaisin, niitä on jatkossa helpompi hyödyntää uudelleen.
- Teoriatehtäviä voidaan keksiä myös hevoskerholaisten kanssa esimerkiksi ryhmätöinä.
- Rastitustehtävissä voit käyttää apuna piirtoheitinkalvoa, johon oikeat vastaukset on merkitty – tällöin näet yhdellä silmäyksellä väärässä kohdassa olevat vastaukset.

IDEOITA HEVOSTAITOKILPAILUJEN TEORiatehtäviin

Ohessa on teoriatehtäväideoita, joita voi tarpeen mukaan hyödyntää hevostaitokilpailujen järjestämisessä. Teoriakokeen tehtävien yhteispistemäärä hevostaitokilpailuissa on aina 40 pistettä.

Merkitse onko väittämä oikein vai väärin

Keksi erilaisia väittämiä, joista osa on oikein ja osa väärin. Väittämien pitää selkeästi olla joko totta tai tarua, jottei väittämään jää tulkinnanvaraa. Yksittäisillä sanoillakin voi helposti muuttaa lauseen vääräksi, jolloin virheen huomaaminen kysyy tarkkaavaisuutta. Tehtävää voidaan vaikeuttaa siten, että väärät lauseet tulee korjata oikeiksi.

Esim. Hevosta tarvitsee ruokkia vain kerran päivässä.

Valitse oikea vastaus (a, b, c jne.)

Mietitään erilaisia lauseiden alkuja ja useampia erilaisia loppuosia, joista yksi tai useampi voi olla oikein. Tehtävä vaikeutuu, jos kerholainen ei tiedä oikeiden vastauksien lukumäärää.

Esim. Kuljetukseen sopii... a) nahkariimu b) naruriimu c) suitset.

Valitse oikea vaihtoehto

Oikean vaihtoehdon valintaa voi käyttää tarinoihin ja yksittäisiin lauseisiin, joissa on alleviivattuna sanat, joista kilpailijan pitää valita oikea. Tehtävä vaikeutuu, jos valittava on esimerkiksi kolme sanaa, joista kaksikin voi olla oikein. Tehtävä vaikeutuu myös silloin, jos kilpailijan tulee valita väärät vaihtoehdot ja jos kaikissa kohdissa ei ole lainkaan väärää vaihtoehtoa.

Esim. Hevosta juoksettaessa sillä on päässä riimu/suitset/kapsoni.

Täydennä lauseisiin puuttuva sana.

Lauseista puuttuu sana tai sanoja, jotka kilpailijan pitäisi kirjoittaa tyhjään tilaan. Täydennyksiä tarkistettaessa voi mahdollisesti ilmetä useampiakin oikeita vastauksia. Tehtävää voi helpottaa laittamalla puuttuvat sanat tehtävän alle, jolloin kilpailijan tehtäväksi jää vain täydentää sanat oikeille paikoille. Tällöin voi laatikkoon lisätä myös ylimääräisiä sanoja. Kannattaa myös huomioida, ettei oikeaa vastausta löydä pelkällä oikealla taivutusmuodolla. Välit tehdään suurin piirtein yhtä pitkiksi riippumatta sanan pituudesta.

Esim. Tamma saa varsan yleensä _____ tai _____.

Yhdistä oikein annetut vaihtoehdot

Yhdistämistehtävistä on paljon variaatioita, joista helpoimpia ovat kahden lauseen tai kuvan ja lauseen yhdistämiset. Yhdistämistehtäviä voidaan vaikeuttaa siten, että yhdistämisiä on useampia kuin kaksi tai laittamalla mukaan ylimääräisiä kuvia tai lauseita.

Esim. Yhdistä oireet – hevosen sairaus – sairauden hoito.

Luettele

Luetteloimistehtävissä kilpailijan tulee kirjoittaa ylös pyydettyjä asioita. Luetteloimistehtävissä vastauksien määrä voidaan pyytää tehtävän annossa tai siihen voidaan ohjata esimerkiksi käyttämällä pallukoita. Tehtävä muuttuu vaikeammaksi, jos kilpailijan tulee luetella kaikki olemassa olevat oikeat vastaukset ja vastaavasti tehtävä on helpompi, jos täysiin pisteisiin riittää vain tietyn määrän luetteleminen.

Esim. Luettele kylmäverirotuja

- *
- *
- *

Piirrä

Piirtämistehtävissä ei ole tarkoitus arvioida piirustustaitoja, vaan kilpailijat havainnollistavat näin pyydettyjä asioita. Tehtävässä piirrettävien asioiden tulisi olla melko selkeitä, jotta kilpailijat suoriutuvat niiden piirtämisestä tunnistettaviksi. Halutessa kilpailijoille voi antaa mahdollisuuden selventää vastauksiaan kirjoittamalla.

Väritä

Väritystehtävää on ehkä luontevinta käyttää merkkeihin ja väreihin liittyviin tehtäviin. Jos koe sisältää tällaisia tehtäviä, tulee varmistua, että värikyniä on tarpeeksi kilpailijoiden saatavilla.

Tunnista

Tunnistustehtävässä kilpailijat tunnistavat erilaisia esineitä kuvista. Kuvien tulee olla selkeitä. Vaihtoehtoisesti tunnistettavat tavarat ovat näytillä esimerkiksi teoriakoetilan seinillä, josta kilpailijat voivat niitä oman aikataulunsa mukaan katsoa.

Etsi virheet

Kuvia, joissa on erilaisia asioita tehty väärin. Kilpailijan tulee merkitä virheet kuvaan tai kirjata ne ylös kuvan viereen.

LIITE 1 MALLIKUTSU

KILPAILUKUTSU

Tervetuloa Suomen Ratsastajainliitto ry:n, Kaakonkulman 4H-yhdistys ry:n ja Harjun Oppimiskeskuksen järjestämään valtakunnalliseen hevostaitomestaruuskilpailuun Harjun Oppimiskeskukseen, Virolahdelle, lauantaina 16.5.2009 alkaen klo 11.00.

SARJA I

Luokka on avoin kaikille vuonna 1997 ja sen jälkeen syntyneille. Alaikärajaksi suositellaan 10 vuotta.

Taitotaso: Perushoitomerkki ja Hoito I-merkki tai vastaavat tiedot ja taidot.

SARJA II

Luokka on avoin kaikille vuonna 1991-1996 syntyneille.

Taitotasot: Perushoitomerkki, Hoito I ja Hoito II-merkit, Lääkintä- ja Ruokintamerkki tai vastaavat tiedot ja taidot.

LISAKSI JOUKKUEKILPAILU

Joukkueeseen kuuluu 3 kilpailijaa, jotka edustavat samaa ratsastusseuraa, 4H-liiton jäsenyhdistystä tai Suomen Hippoksen ravikerhoa. Kilpailijoiden tulee osallistua eri sarjoihin. Kilpailijoiden käytännön ja teoriakokeiden pistemäärät lasketaan yhteen ja suurimman yhteenlasketun pistemäärän saavuttanut joukkue on voittaja.

Molempiin sarjoihin kuuluu teoriakoe ja käytännönkoe. Teoriakokeiden kysymykset ja käytännön kokeiden tehtävät pohjautuvat SRL:n julkaisemaan Hevostaitokansioon (syksyllä 2007 julkaistu versio), mutta voivat olla myös kansion ulkopuolelta.

ERITYISMÄÄRÄYKSET:

1. Sitovat ilmoittautumiset kirjallisesti viimeistään 26.4. osoitteeseen kaakonkulma@4h.fi tai Kaakonkulman 4H-yhdistys, Opintie 2 A, 49900 Virolahti. Ilmoittautumisen yhteydessä on mainittava kilpailijan nimi, osoite, puhelinnumero, syntymäaika, seura sekä sarja, johon osallistuu. Ilmoittautumisen yhteydessä tulee kertoa myös mahdolliset erityisruokavaliot.

Mikäli kilpailijat osallistuvat myös joukkuekilpailuun, heidän tulee ilmoittaa koko joukkueen kokoonpano sekä joukkueen yhteyshenkilö ja hänen puhelinnumerosa ilmoittautumisen yhteydessä.

Jos kilpailija tarvitsee teoriakokeeseen tai tehtäväradalle mukaansa henkilökohtaisen avustajan, siitä tulee kertoa ilmoittautumisen yhteydessä.

2. Kilpailijan pitää olla Suomen Ratsastajainliiton jäsen SRL:n ratsastusseuran henkilö- tai perhejäsenyyden kautta. Lisäksi kilpailuun

voivat osallistua Suomen 4H-liiton jäsenyhdistyksen ja Suomen Hippoksen nuorisoravikerhon jäsenet.

3. Kilpailija ei tarvitse kilpailulupaa.

4. Kilpailussa noudatetaan Suomen Ratsastajainliiton 1.1.2008 voimaan astuneita Hevostaitokilpailusääntöjä. Säännöt löytyvät SRL:n internetsivujen materiaalisalkusta (www.ratsastus.fi).

5. Kännyköiden käyttö on kielletty kilpailusuorituksen aikana.

6. Osallistumismaksu on 14 euroa, joka maksetaan käteisellä kilpailupaikalla. Osallistumismaksu sisältää ruokailun Harjun opiskelijaravintolassa.

7. Mikäli kilpailija jättää saapumatta kilpailuihin ilman pätevää syytä, peritään puolet osallistumismaksusta jälkikäteen.

8. Palkintoina jaetaan kolmelle parhaalle mitalit, sijoittuneille ruusukkeet ja esinepalkinnot. Kaikki osallistujat saavat diplomit. Lisäksi kaikkien kilpailijoiden kesken arvotaan esinepalkintoja.

9. Joukkuekilpailun kolmelle parhaalle joukkueelle jaetaan mitalit ja ruusukkeet.

10. Kilpailun johtajana toimii Ulla Peltola ja päätuomarina Anna Haapio.

11. Kilpailupaikalla on mahdollisuus majoittua opiskelija-asuntolassa. Tiedustelut Maija-Liisa Forsell, puh. 05-229 5535. Kilpailupaikka löytyy Hamina-Vaalimaa väliseltä 7-tieltä opasteiden mukaan. Osoite on: Harjun Oppimiskeskus, Katariinankuja 19, 49980 Ravijoki.

12. Järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin.

13. Kilpailutiedustelut Ulla Peltola, kaakonkulma@4h.fi tai puh. 0400 896 764. Lisätietoja hevostaitokilpailuista yleisesti SRL:n nuorisopäällikkö Hanna Talvitie, hanna.talvitie@ratsastus.fi tai puh. 09-2294 5242.

Tervetuloa kilpailemaan hevostaidoista!

Suomen Ratsastajainliitto ry, Kaakonkulman 4H-yhdistys ry ja Harjun Oppimiskeskus