

SUOMEN RATSASTAJAINLIITTO RY

MAASTOTAITORATSASTUS
SÄÄNNÖT 2002 11.3.02

TARKISTETTU 11.4.2011 kb

A YLEISTÄ

001 MAASTOTAITORATSASTUS

Maastotaitoratsastuksen kansallisissa ja aluekilpailuissa noudatetaan soveltuvin osin SRL:n kilpailusääntöjä. Jos ko. säännöt ovat ristiriidassa näiden sääntöjen kanssa, noudatetaan maastotaitoratsastussääntöjä.

001.2 Kilpailumuodot ja vaativuusasteet

Maastotaitoratsastuksen kilpailuluokat ovat helppo, vaativa ja vaikea

001.3 Osakokeet

Maastotaitoratsastukseen kuuluu kolme samalla hevosella suoritettavaa koetta.

A Suunnistus
 B Askellajikoe
 C Maastokoe, johon kuuluu esteitä/tehtäviä

Osakokeiden pistearvot:

A Suunnistus	240 pistettä
B Askellajikoe	60 pistettä
C Maastokoe (enint.10 pistettä/tehtävä)	160 pistettä

yhteensä	460 pistettä
----------	--------------

001.4 Vaikea maastotaitoratsastuskilpailu

Vaikea maastotaitoratsastus on vaikein maastotaitokilpailu. Se edellyttää ratsukolta kokemusta maastossa liikkumisesta ja erilaisten tehtävien suorittamisesta. Suunnistusosuuden A pituus on n 20 - 40 km ja maastokokeen C esteiden enimmäiskorkeus 100 cm. Askellajikokeen B vaatimukset ovat kaikilla tasoilla samat.

001.5 Vaativa maastotaitoratsastuskilpailu

Vaativassa maastotaitokilpailussa suunnistusosuuden A pituus on 5-20 km ja maastokokeen esteiden enimmäiskorkeus on 80 cm.

Maastotaitosäännöt 2011 kb

001.6 Helppo maastotaitoratsastuskilpailu

Helpossa maastotaitokilpailussa voidaan suunnistusosuus A (3-10 km) jättää pois ja suorittaa kilpailu kahtena osakokeena B ja C. C osuuden esteiden enimmäiskorkeus on n 70 cm.

001.7 Erikoiskilpailut

Maastotaitoratsastuksessa voidaan järjestää erikoiskilpailuja, joissa noudatetaan vahvistettua kilpailukutsua.

001.8 Kansalliset ja alue- ja seurakilpailut

Aluekilpailuna voidaan järjestää helppo maastotaitoratsastusluokka, vaativa ja vaikea luokka ovat kansallisia kilpailuja.

Seurakilpailussa voi kilpailun vaativuustasoa helpottaa kilpailijoiden tason mukaisesti.

Suomen Mestaruudesta voidaan kilpailla SRL:n hallituksen päättämällä tavalla.

002 Sijoitus

002.1 Henkilökohtainen kilpailu

Voittaja on ratsukko, joka kolmessa A+B+C (kahdessa B+C) osakokeessa on saanut eniten pisteitä. Jos kahden tai useamman kilpailijan loppupistemäärä on sama, ratkaisee paremmuuden suunnistuksessa saavutettu tulos. Jos sekin on sama, ratkaisee maastokokeen pistemäärä.

002.2 Joukkuekilpailu

Joukkueeseen voi kuulua kolme tai neljä ratsukkoa. Joukkueen tulokseen lasketaan kolmen parhaan ratsukon tulos. Voittaja on se joukkue, jonka yhteenlaskettu pistemäärä on suuriin. Jos useammalla joukkueella on sama yhteispistemäärä voittaa se joukkue, jonka kolmanneksi parhaan ratsukon pistemäärä on suurin.

003 Maastotaitoratsastuksen tasovaatimukset

Maastotaitoratsastuksen eri tasot on suunniteltu siten, että ratsukko voi taitojen kasvaessa edetä helpommasta vaikeampaan. Maastokokeessa esteiden/tehtävien vaikeustaso nousee ja suunnistusosuuden tehtävät vaikeutuvat. Kilpailu voidaan pitää esim kahtena päivänä siten että ensimmäisenä päivänä järjestetään suunnistusosuus A.

B ERITYSMÄÄRÄYKSET

004 Tuomarit ja toimihenkilöt

Kilpailunjohtaja vastaa kilpailun kokonaissuunnittelusta ja toteuttamisesta. Vastuu kilpailun läpiviemisestä, sääntöjen tulkinnasta, tuloslaskennasta, hevosten kohtelusta, yleisestä

turvallisuudesta jne. siirtyy tuomaristolle, kun kilpailun tuomariston puheenjohtaja on hyväksynyt kilpailujärjestelyt ja kilpailu alkaa.

Maastotaitokilpailussa voi tuomarina toimia kansallinen este- tai kenttäratsastustuomari tai muu SRL:n tehtävään nimeämä henkilö.

Maastotaitoratsastuskilpailussa tarvitaan:

- tuomariston puheenjohtaja + tarpeellinen määrä tuomareita/stewardeja
- tarvittava määrä estetuomareita
- eläinlääkäri (vaikea ja vaativa) (osakoe A suunnistus)
- tarpeellinen määrä ajanottajia ja sihteereitä

005 Lääkintä ja eläinlääkintä

Lääkintä ja eläinlääkintä on järjestettävä siten, että apu on mahdollisimman pian saatavilla. Tiet ja rakennelmat maastossa on suunniteltava niin, että loukkaantunut ratsastaja, toimihenkilö, katsoja tai hevonen voidaan mahdollisimman nopeasti lääkittää ja saada hoitoon..

Lääkintä ja eläinlääkintähuoltoa varten tulee olla nopeat ja toimivat viestintäyhteydet.

Kilpailun eläinlääkäri (tuomari) vastaa hevosten terveyttä ja hyvinvointia koskevista asioista. Vaativissa ja vaikeissa maastotaitokilpailuissa (osakoe A suunnistus) tulee olla vähintään yksi eläinlääkäri. Tuomariston puheenjohtaja on vastuussa siitä, että eläinlääkäreiden lukumäärä on riittävä ottaen huomioon kilpailijoiden lukumäärän ja kilpailureitin. SRL:n eläinlääkintää koskevat määräykset ovat voimassa maastotaitokilpailuissa.

Tuomaristo vahvistaa eläinlääkärin päätöksen hylätä ratsukon suoritus tai sulkea kilpailusta hevonen, joka ei eläinlääkärin käsityksen mukaan ole kilpailukunnossa. Kilpailusta sulkeminen voidaan tehdä koska tahansa kilpailun aikana.

Tuomariston päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa. Ratsastajalle on annettava selvitys syistä ja perusteista, joiden takia ratsukko hylättiin tai hevonen suljettiin kilpailusta.

Hevosen kohtelu, jota tuomaristo pitää KS 60 pykälän mukaisesti sopimattomana, johtaa ratsukon hylkäämiseen ja KS I:ssä:n liitteessä 2 mainittuihin rangaistuksiin.

006 Kilpailu

Kilpailu voidaan järjestää yhtenä tai useampana päivänä.

Kilpailijoille annetaan kilpailukortti, joka pyydettyessä esitetään tuomareille ja muille toimihenkilöille. (osakoe A suunnistus)

Kilpailijoille annetaan näkyvät rintanumerot.

Lähtöjärjestys arvotaan.

007 Kilpailijan hylkääminen

Jos kilpailija omasta aloitteestaan keskeyttää kilpailun, hänen suorituksensa hylätään.

Jos kilpailija jostain muusta syystä ei suorita osuutta loppuun, hän voi jatkaa kilpailua tuomariston luvalla.

Jos eläinlääkäri keskeyttää ratsukon suorituksen, niin sen suoritus hylätään.

Jos kilpailija kadottaa kilpailukorttinsa tai sitä ei voida lukea, suoritus voidaan hylätä.

Kilpailija voidaan hylätä, jos hän kilpailun aikana vastaanottaa apua tai neuvottelee muiden kanssa reittivalinnoista tms.

008 Vastalauseet ja protestit

Vastalauseet ja protestit tehdään SRL:n kilpailusääntöjen mukaisesti

009 Hevostarkastukset (osakoe A suunnistus)

Eläinlääkäri tarkastaa vaikeaan ja vaativaan luokkaan osallistuvat hevoset ennen ensimmäisen osuuden alkua.

A osuuden (suunnistus) jälkeen eläinlääkäri/tuomari tarkastaa hevoset noin 30 minuuttia maaliintulon jälkeen.

Hevosten lopputarkastus (eläinlääkäri/tuomari) suoritetaan ennen askellajikoetta (osuus B)

010 Kilpailuasua ja muut varusteet

Kilpailijan tulee käyttää maastotaitokilpailuun sopivaa siistiä asua. Hyväksytyt turvakypärä on pakollinen kaikilla osuuksilla. Raipan enimmäispituus on 75 cm, kannusten käyttö on sallittu.

Hevosen varusteiden pitää olla sopivat ja turvalliset. Kaikki osuudet tulee ratsastaa samoin varustein (sama satula ja kuolain).

Vapaajuoksuiset martingaalit ovat sallitut, muut apuohjat ovat kielletyt.

Hevosen varusteet voidaan tarkastaa milloin tahansa kilpailun aikana.

Kilpailijalla tulee olla A osuudella (suunnistus) kutsussa mainitut apuvälineet, jotka tarkastetaan ennen lähtöä ja milloin tahansa kilpailun kuluessa. (ensiapupakkaus sekä ratsastajalle että hevoselle, pilli, taskulamppu, kompassi, vesipullo, sadevarusteet, kännykkä)

C ERITYISMÄÄRÄYKSET

SUUNNISTUS A

011 Määritelmä

Kilpailija ratsastaa määrätyn reitin kilpailunjärjestäjän määräämällä nopeudella. Reitin pituus on 3 - 40 km. Reitti voidaan jakaa kahteen saman vuorokauden aikana ratsastettavaan osaan, joista toinen voidaan ratsastaa yöllä.

Kilpailijaa ei saa auttaa osuudella, kielletyksi katsottava apu johtaa hylkäämiseen.

Reittiin voi sisältyä vaihtoehtoisia reittivalintoja ja sen tulee testata kilpailijan kartanlukusuunnistustaitoa

012 Nopeus

Kilpailunjärjestäjä antaa kullekin reittiosuudelle tavoitenopeuden, jota kilpailijat pyrkivät noudattamaan. Kilpailijan tulos lasketaan annetun lasketun ihanneajan ja kilpailijan osuudella

saavuttaman ajan erotuksena. Aika otetaan täysinä minuutteina. Reitillä on aikatarkastuspisteitä, joiden sijaintia eikä lukumäärää ilmoiteta etukäteen ratsastajille.

Tavoitenopeus ilmoitetaan ennen kunkin osuuden alkua kilpailijoille esim ilmoitustaululla ja tuomari/stewardi ilmoittaa sen kilpailijalle ennen osuuksien välisen lepotauon alkua. Tavoitenopeuden vaihteluväli on 5 – 20 km/h. Kahdella perättäisellä osuudella ei voi olla samaa tavoitenopeutta.

013 Varalla

014 Reitti

Reitti selostetaan kilpailijoille kartalta. Kilpailijat merkitsevät reitin järjestäjän antamiin karttoihin. Reittiin voi kuulua osuuksia, jotka suunnistetaan kompassin avulla tai rastipaikat ilmoitetaan karttakoordinaatteina.

015 Rastit

Kilpailijoille ei ilmoiteta rastien sijaintia ja lukumäärää. Aika otetaan reitin eri osuuksilla, kun hevosen etujalka ylittää lähtö/maalilinjan. Kunkin osuuden lähtö/maalilinja merkitään punaisella ja valkoisella viirillä.

Kilpailijan lähestyessä rastia tulee hänen ratsastaa pysähtymättä suoraan lyhintä mahdollista reittiä maalilinjalle.

Kilpailijalle ei anneta tietoa rastien välisistä reittiosuuksista.

016 Pakolliset lepotauot

Jokaisella rastilla on pakollinen 5-10 minuutin pituinen tauko. Taukoaikaa voidaan pidentää 15 minuutiksi, kun eläinlääkäri/tuomari tarkastaa hevoset ko. rastilla.

Tuomari/stewardi voi muuttaa tarvittaessa taukojen pituutta olosuhteiden niin vaatiessa, esim jotta kilpailijat eivät ratsastaisi peräkkäin. Pakollisiin taukoihin käytettyä aikaa ei lasketa kilpailijan suoritusajaksi.

017 Hevostarkastukset

Kilpailuosuuden lähdössä ja maalissa eläinlääkäri/tuomari tarkastaa hevosten kunnon. Järjestäjän/tuomariston määräämissä tarkastuspisteissä eläinlääkäri tarkastaa hevoset.

Eläinlääkäri/tuomari päättää pitääkö hevosen lepotaukoa pidentää tai sen suoritus keskeyttää. Päätös on lopullinen eikä siitä voi valittaa.

Kilpailukutsussa ilmoitetaan sykeraja (64–70 /min), joka hevosen sykkeen tulee alittaa ennen kuin se saa lähtöluvan tarkastuspisteestä. Hevonen voidaan tarkastuspisteessä esittää enintään kaksi kertaa. Jos hevonen ei toisella kertaa läpäise tarkastusta, ratsukon suoritus hylätään.

018 Virhepisteet

Suunnistuksen pisteet lasketaan vähentämällä kilpailijan saamat virhepisteet osuuden enimmäispistemäärästä 240.

Virhepisteet:

- 1 piste/minuutti eläinlääkäriin/tuomarin määräämästä lisätaukoajasta
- 1 piste/minuutti (60 sek) tavoiteajan alittamisesta tai ylittämistä
- 30 pistettä, jos kilpailija lähestyessään rastia ei liiku suoraan kohti maalilinjaa tai pysähtyy
- 30 pistettä, jos kilpailija tulee rastille väärää reittiä
- 50 pistettä, jos kilpailija ei löydä rastia. Tätä rastia edeltävä ja seuraava osuus yhdistetään ja nopeus on rastia edeltävän osuuden nopeus.

Kunkin osuuden tulos lasketaan erikseen eikä seuraavalla osuudella voi parantaa tulosta ratsastamalla hitaammin tai nopeammin.

Jos kilpailija lähtee myöhässä rastilta, hän saa yhden virhepisteen jokaiselta täydeltä minuutilta, jonka hän myöhästyy annetusta lähtöajasta. Todellinen lähtöaika ja myöhästymisen aiheuttamat virhepisteet merkitään kilpailukorttiin.

019 Reitin mittaaminen

Tuomariston kartalta mittaama reitin/osuuden pituus on lopullinen eikä siitä voi valittaa.

ASKELLAJIKOE B

020 Määritelmä

Tavoitteena on osoittaa kilpailijan kyky saada hevonen liikkumaan nopeasti käynnissä ja hitaasti laukassa merkittyä uraa pitkin.

Osakokeet:

1. Kilpailija ratsastaa käynnissä niin nopeasti kuin mahdollista 150 metriä n. 2.0 – 2.2 metriä leveää uraa pitkin.
2. Kilpailija ratsastaa laukassa 150 m niin hitaasti kuin mahdollista samaa uraa pitkin.

021 Ajanotto ja tulospisteet

021.1 Osakoikeissa kilpailija voidaan hylätä ja hän saa 0 tulospistettä jos

- hevonen ei säilytä vaadittua askellajia
- hevonen pysähtyy tai peruuttaa uralla
- hevonen siirtää yhden tai useamman jalan merkityn uran ulkopuolelle

021.2 Hevosen tulee ylittää lähtö- ja maali linja vaaditussa askellajissa

021.3 Laukkakoe suoritetaan ensin.

MAASTORATSASTUS JOHON SISÄLTYY ESTEITÄ/TEHTÄVIÄ C

022 Määritelmä

Tavoitteena on esittää hevosen koulutustaso ja ominaisuudet ja arvioida sen luottamusta ratsastajaan sekä sen rohkeutta, tottelevaisuutta, tasapainoa ja varmajalkaisuutta. Lisäksi arvioidaan ratsastajan apujenkäyttöä, istuntaa ja taitoa liikkua ratsain maastossa. Ratsukko arvioidaan kokonaisuutena.

023 Maastoratsastuksen reitti ja esteet/tehtävät

Kilpailu suoritetaan merkityllä noin 2- 5 km pituisella reitillä. Osuudelle annetaan ihanneaika (n 12 km/h). Reittiin sisältyy enintään 16 tehtävää ja tai estettä, jotka osuudella pitää suorittaa/ylittää.

Esteet numeroidaan ja merkitään punaisin ja valkoisin viirein. Osalle esteistä voi tuomaristo määrittää ja merkitä rangaistusalueen.

Vähintään kuusi osuuden esteistä tulee sijoittaa tasaisin välimatkoin reitin varrelle. Kilpailijoille selostetaan reitin kulku ja esteiden/tehtävien suorittaminen ennen osuuden alkua.

024 Askellaji

Kilpailija voi liikkua reitillä haluamassaan askellajissa esteiden välillä. Tuomaristo voi määrätä reitin osille pakollisen askellajin.

025 Reittiin tutustuminen

Kilpailijat voivat tutustua reittiin jalan tuomariston/järjestäjän ohjeiden mukaisesti. Ensimmäinen kilpailija voi lähteä reitille aikaisintaan 30 min sen jälkeen kuin rataa tutustuminen on päättynyt.

026 Reitin merkitseminen

Reitti merkitään maastoon sopivalla tavalla, esim punaisin ja valkoisin nauhoihin. Kääntöposteissä reitti merkitään suuntanuolin.

027 Pistelasku

027.1 Jokaisesta reitillä olevasta esteestä tai tehtävästä voi saada 10 pistettä.
(16 estettä/tehtävää = enimmäispistemäärä on 160 pistettä).

027.2 Ihanneajan ylittäminen/alittaminen

Ihanneaikarajojen ylittämistä/alittamisesta kilpailija saa 5 virhepistettä ensimmäiseltä täydeltä minuutilta, 10 virhepistettä toiselta ja 15 kolmannelta täydeltä minuutilta eli 30 virhepistettä on korkein virhepistemäärä. Tuomaristo päättää ajanotosta ja valvoo sitä. Ihanneaikarajat voidaan määrittää koeratsastajien avulla ennen kilpailun alkua.

027.3 Jos ratsukko kieltää kolmasti esteellä se saa tältä esteeltä 0 tulospistettä, mutta se saa jatkaa kilpailua.

Jos ratsukko ratsastaa reitillä väärin eikä korjaa virhettään sen suoritus tältä osuudelta hylätään.

028 Lähtö ja maali

Lähtö- ja maalilinja merkitään samalla tavalla kuin reitin esteet.

D OHJEITA

029.1 Reitti

Reitti tulee merkitä hyvissä ajoin ja ratsastajille tulee ilmoittaa:

- lähtö- ja maalilinjat
- reitin pituus
- ihanneaikarajat
- esteiden/tehtävien lukumäärä
- miten esteet ylitetään ja tehtävät suoritetaan (ratsain tai taluttaen)
- askellajit
- rangaistusalueet

029.2 Esteet

Esteet numeroidaan (1 - 16) ja merkitään viirein, valkoinen vasemmalla puolella ja punainen oikealla.

Ratsukon tulee ylistää este merkkiviirien välistä.

029.3 Rangaistusalueet

Osalle esteitä voidaan määrittää rangaistusalue 3- 5 metrin päähän ennen ja jälkeen esteen.

Rangaistusalueella tapahtunut kielto tai satulasta putoaminen aiheuttaa virhepisteitä.

Kilpailija voi tulla rangaistusalueelle ja poistua sieltä mistä suunnasta tahansa. Rangaistusalueet merkitään tuomariston päättämällä tavalla, (hiekkalla, muovinauhoin tai viirein) kuitenkin niin ettei merkintätapa ole sama kuin esteillä.

029.4 Askellaji

Virheellinen askellaji tai liike tuomitaan jos hevonen rikkoo annetun askeltajin tai jos liike pysähtyy kesken suorituksen.

Virheestä rangaistaan ainoastaan esteellä eli kun hevosen etujalat ovat ylittäneet esteen merkkiviirien kohdalla siihen saakka kunnes sen takajalat ovat ylittäneet esteen merkkiviirien välisen linjan esteeltä poistuttaessa.

Jos ratsukko liikkuu estettä ylittäessään eri askellajeissa, annetaan tyyliarvosana hitaimman askellajin mukaan. Tehokkuusarvosana määräytyy tehdyn virheen perusteella

030 Arvosteluperusteet

030.1 Esteiden ylitys/tehtävien suorittaminen arvostellaan asteikolla 0 – 10 tyylin ja tehokkuuden perusteella. Arvosanat tyylistä ja tehokkuudesta merkitään suorituspöytäkirjaan.

030.2 Tehokkuus E

Tehokkuus arvioidaan vain sen perusteella onko kilpailija ylittänyt esteen/suorittanut tehtävän virheettä

- suoritettu / ei suoritettu
- ylitetty/ei ylitetty
- kosketanut / ei kosketanut
- liikkui/ei liikkunut
- tottelemattomuus/ ei tottelemattomuutta

pisteet

- 7 = 0 tottelemattomuutta – ei kosketusta – ei virhettä askellajissa
- 4 = 1 tottelemattomuus – yksi kosketus - yksi virhe askellajeissa
- 1 = 2 tottelemattomuutta – kaksi kosketusta – kaksi virhettä askellajeissa
- 0 = 3 tottelemattomuutta – kolme kosketusta kolme virhettä askellajeissa

Arvosana merkitään kohtaan E pöytäkirjassa

030.3 Tyyli S

Tyyliarvosana lisää tai vähentää tehokkuuspisteitä. Tyyliarvosana annetaan esteen ylittämisestä/tehtävän suorittamisesta seuraavasti:

- | | | |
|---|------------------|----|
| - | erittäin hyvä | +3 |
| | hyvä | +2 |
| - | kohtalaisen hyvä | +1 |
| - | keskinkertainen | 0 |
| - | heikko | -1 |
| - | erittäin huono | -2 |

Arvosana merkitään kohtaan S pöytäkirjassa.

030.4 Virhepisteet P

Ratsukko saa kolme virhepistettä (-3) jos esteen ylitys tai tehtävän suorittaminen tapahtuu väkivaltaisesti tai vaaralliseksi katsottavalla tavalla.

Arvosana merkitään kohtaan P pöytäkirjassa.

031 Tulospisteet

Tulospisteet lasketaan seuraavasti: $E + S - P$. Tulos ei voi olla pienempi kuin 0. Mikäli tulos tehokkuudesta (E) on nolla, on kokonaistulos tältä esteeltä nolla.

Ratsastajan putoaminen tai hevosen kaatuminen rangaistusalueella tai esteellä antaa 0 tehospistettä ko. esteellä.

Tulokset merkitään tulospöytäkirjaan liitteen 1 mukaisesti.

Jos kilpailija ei korjaa reitillä tekemäänsä virhettä, suoritus hylätään.

Jos kilpailija ei halua ylittää estettä/suorittaa tehtävää tulee hänen ilmoittaa se ko. estetuomarille ja jatkaa seuraavalle esteelle.

032 Valiomerkkipisteet ja rankingtaulukko

033 Esteet/tehtävät; esimerkkejä

1. kiipeily rinnettä ylös (kaltevuus n 30 *)
2. kiipeily rinnettä alas (kaltevuus n 30*)
3. ylöshyppy, n 50–100 cm
4. alashyppy n 50–120 cm
5. hyppy puunrungon ylitse, n 90 cm
6. oja, n 50 – 120 cm leveä
7. pensasaita, n 90 cm korkea,
8. pujottelu, 6 kaarta 4 metrin välein, ravissa tai laukassa
9. veden ylitys, 1 - 3 m pitkä, n 50 cm syvä
10. hevosen taluttaminen rinnettä ylös (kaltevuus n 30*)
11. hevosen taluttaminen rinnettä alas ”
12. sillan ylitys, 1 m levä ja n 8 m pitkä
13. ratsastaminen 8 m pitkän ja 0.5 m leveän käytävän läpi
14. hevonen vapaana ja liikkumatta paikallaan 4 m ympyrässä 10 sekuntia
15. hevosen taluttaminen traileriin ja ulos siitä
16. portin avaaminen ja sulkeminen ratsain
17. S-kaarre tehtävä
18. ratsaille nousu
19. peruutus 4 m n 0.80 cm leveässä käytävässä
20. töyräs
21. rimojen alitus

Luonnonmukaisten esteiden ja tehtävien käyttöä tulee suosia ja annetut mitat ovat suuntaa antavia.

Liitteitä:

1. tulospöytäkirja C
2. askellajikokeen pistetaulukko B
3. askellajikokeen tulospöytäkirja B
4. esimerkki tehtävän kuvauksesta C

LIITE 2**ASKELAJIKOKEEN PISTETAULUKKO**

PISTEET	KÄYNTI aika sekunteina	LAUKKA aika sekunteina ja kymmenesosina
30	67 tai vähemmän	33,8 tai enemmän
29	68	33,6
28	69	33,5
27	70	33,3
26	71	33,2
25	72	33
24	73	32,9
23	74	32,7
22	75	32,6
21	76	32,4
20	77	32,3
19	78	32,1
18	79	32
17	80	31,8
16	81	31,7
15	82	31,5
14	83	31,4
13	84	31,2
12	85	31,1
11	86	30,9
10	87	30,8
9	88	30,6
8	89	30,5
7	90	30,3
6	91	30,2
5	92	30
4	93	29,3
3	94	28,5
2	95	27,8
1	96	27
0	97	26,3

Liite 4

Esimerkki tehtäväkuvauksesta

Tehtävä TUNNISTA LIIKENNEMERKKI - TIEN YLITYS

Ratsukko lähestyy tienylitystä, jossa on liikennemerkki. Tuomari tiedustelee ratsastajalta mitä merkki tarkoittaa, saako näin merkittyä reittiä ratsastaa ja miten tienylitys pitää turvallisesti tehdä.

Tehokkuus E:

7 = ratsastaja tuntee liikennemerkin ja tietää miten toimia

4 = ei tunne merkkiä, mutta tietää miten toimia

1 = vähän yritystä

0 = ei käsitystä miten voisi toimia

Tyyli S

Ratsastajan asenne tehtävän suorittamiseen

erittäin hyvä	+3
hyvä	+2
kohtalaisen hyvä	+1
keskinkertainen	0
heikko	-1
erittäin huono	-2

Virhepisteet P

Ratsukko saa kolme virhepistettä (-3), jos tien ylittäminen tapahtuu väkivaltaisesti tai vaaralliseksi katsottavalla tavalla.