

LÄNNENRATSASTUKSEN RATAPIIRROKSET

Voimassa 1.1.2017 **2020** alkaen



Suomen Ratsastajainliitto ry
Radiokatu 20, 00093 SLU

1. MERKKIEN SELITYKSET	4
a) Merkit	4
2. REINING-RADAT	5
a) Virhepisteitys.....	5
1. Spinin ylimeno ja vajaa spin	5
2. Laukannosto	6
3. Väärä laukka / myöhästynyt laukanvaihto.....	7
4. Raviaskleet.....	8
5. Väärä laukka run downissa I	9
6. Väärä laukka run downissa II	10
Reining-ohjelma nro 1 (NRHA, AQHA, FEI 1)	11
Reining-ohjelma nro 2 (NRHA, AQHA, FEI 2)	12
Reining-ohjelma nro 3 (NRHA, AQHA, FEI 3)	13
Reining-ohjelma nro 4 (NRHA, AQHA, FEI 4)	14
Reining-ohjelma nro 5 (NRHA, AQHA, FEI 5)	15
Reining-ohjelma nro 6 (NRHA, AQHA, FEI 6)	16
Reining-ohjelma nro 7 (NRHA, AQHA, FEI 7)	17
Reining-ohjelma nro 8 (NRHA, AQHA, FEI 8)	18
Reining-ohjelma nro 9 (NRHA, AQHA, FEI 9)	19
Reining-ohjelma nro 10 (NRHA, AQHA FEI 10)	20
Reining-ohjelma nro 11 (NRHA, AQHA, FEI 11)	21
Reining-ohjelma nro 12 (NRHA, AQHA 12).....	22
Reining-ohjelma nro 13 (NRHA, AQHA 13).....	23
Reining-ohjelma nro 1A (FEI 1A)	24
Reining-ohjelma nro 1AA (FEI 1AA)	25
Reining-ohjelma nro 1B (FEI 1B)	26
Reining-ohjelma nro 1BB (FEI 1BB)	27
Reining-ohjelma nro 1C (FEI 1C).....	28
Reining-ohjelma nro 1CC (FEI 1CC).....	29
3. WESTERN RIDING -RADAT	30
a) Virhepisteitys.....	30
b) Ohjelmat	31
Western riding -ohjelma nro 1a (AQHA 1)	31
Western riding -ohjelma nro 1b (AQHA Level 1 -ohjelma 1)	32
Western riding -ohjelma nro 2a (AQHA 2)	33
Western riding -ohjelma nro 2b (AQHA Level 1 -ohjelma 2)	34
Western riding -ohjelma nro 3a (AQHA 3)	35
Western riding -ohjelma nro 3b (AQHA Level 1 -ohjelma 3)	36
Western riding -ohjelma nro 4 (AQHA 4)	37
Western riding -ohjelma nro 5 (AQHA 5)	38
Western riding -ohjelma nro 6	39
Western riding -ohjelma nro 7	40
Western riding -ohjelma nro 8	41
Western riding -ohjelma nro 9	42
Western riding -ohjelma nro 10	43
4. RANCH RIDING -RADAT	44
Ranch riding -ohjelma nro 1 (AQHA 1)	44
Ranch riding -ohjelma nro 2 (AQHA 2)	45
Ranch riding -ohjelma nro 3 (AQHA 3) (aiemmin Ranch riding -ohjelma nro 4 (AQHA 4)	46
Ranch riding -ohjelma nro 4 (AQHA 4) (aiemmin Ranch riding -ohjelma nro 5 (AQHA 5)	47
Ranch riding -ohjelma nro 5 (AQHA 5)	48
Ranch riding -ohjelma nro 6	49
Ranch riding -ohjelma nro 7	50
Ranch riding -ohjelma nro 8 (AQHA 6)	51
Ranch riding -ohjelma nro 9 (AQHA 7)	52
Ranch riding -ohjelma nro 10 (AQHA 8)	53
Ranch riding -ohjelma nro 11 (AQHA 9)	54
Ranch riding -ohjelma nro 12 (AQHA 10)	55
Ranch riding -ohjelma nro 13 (AQHA 12)	56
Ranch riding -ohjelma nro 14 (AQHA 13)	57
Ranch riding -ohjelma nro 15 (AQHA 15)	58

5. VERSATILE HORSE -RADAT	59
(=SUPER HORSE)	59
Versatile horse -ohjelma nro 1	59
Versatile horse -ohjelma nro 2	60
6. POLE BENDING -RATA	61
7. BARREL RACING -RATA.....	62

VI RATAPIIRROKSET

1. MERKKIEN SELITYKSET

a) Merkit

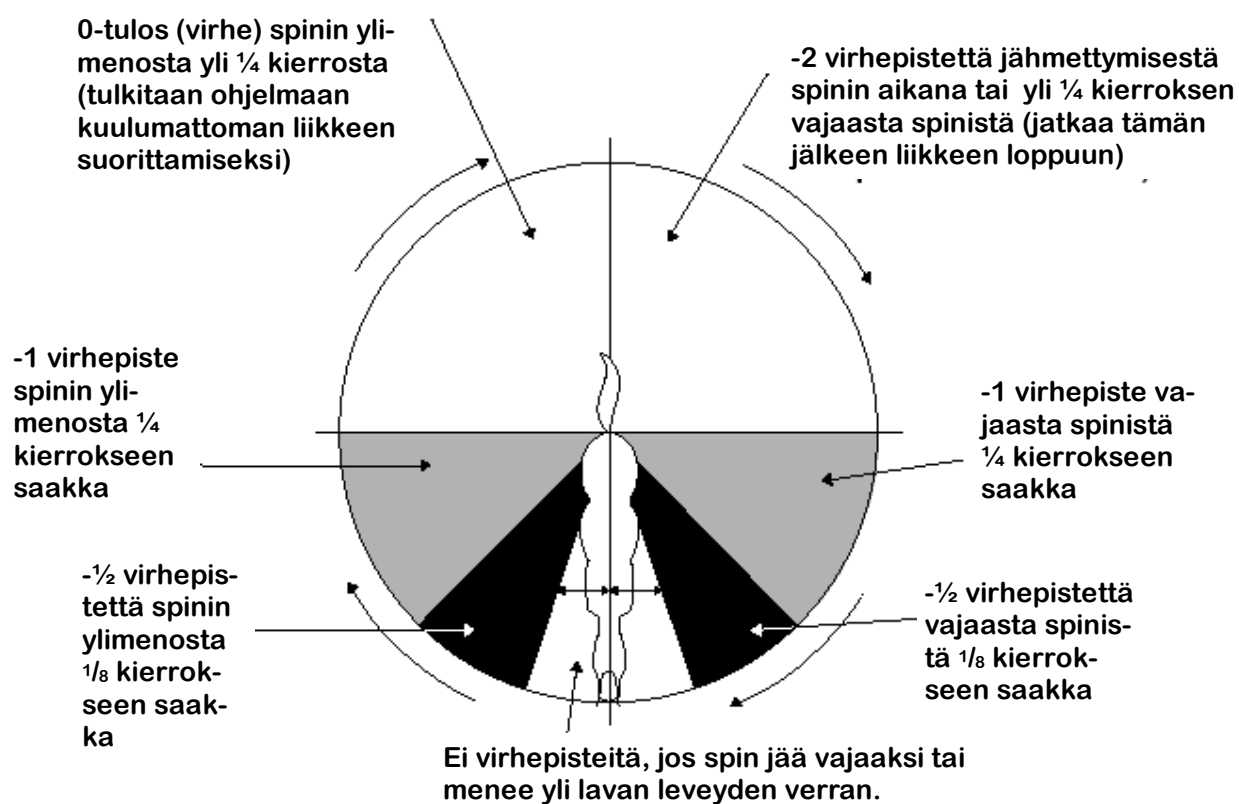
Merkkien selitykset	
 Käynti	 Puomi
 Ravi	 Peruutus
 Laukka	 Ratamerkki
 Laukanvaihto	

2. REINING-RADAT

a) Virhepisteytys

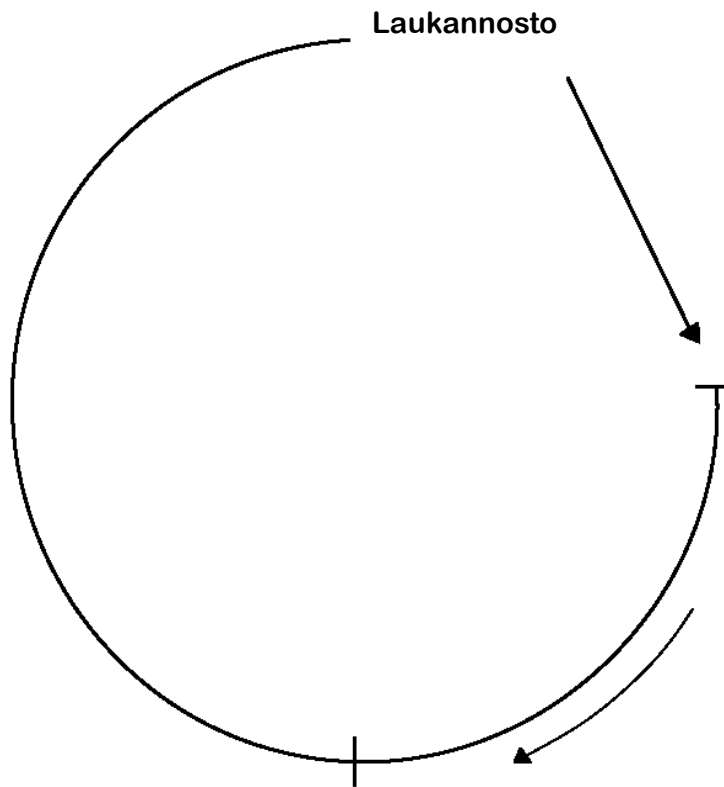
(sääntöjä selventäviä piirroksia)

1. Spinin ylimeno ja vaja spin

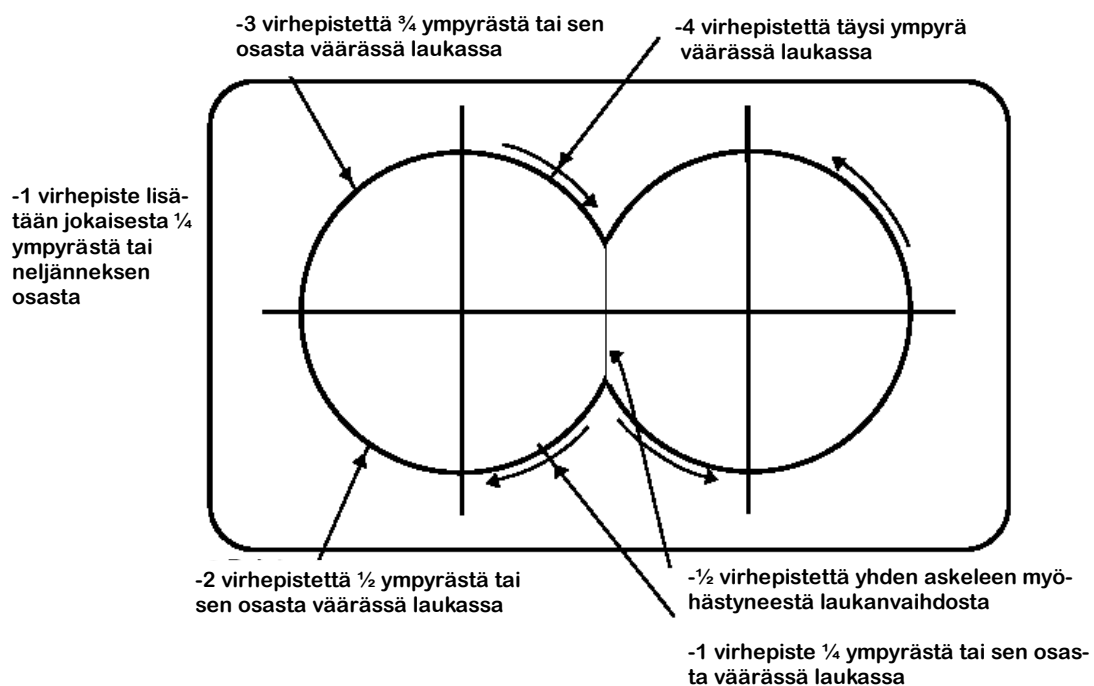


2. Laukannosto

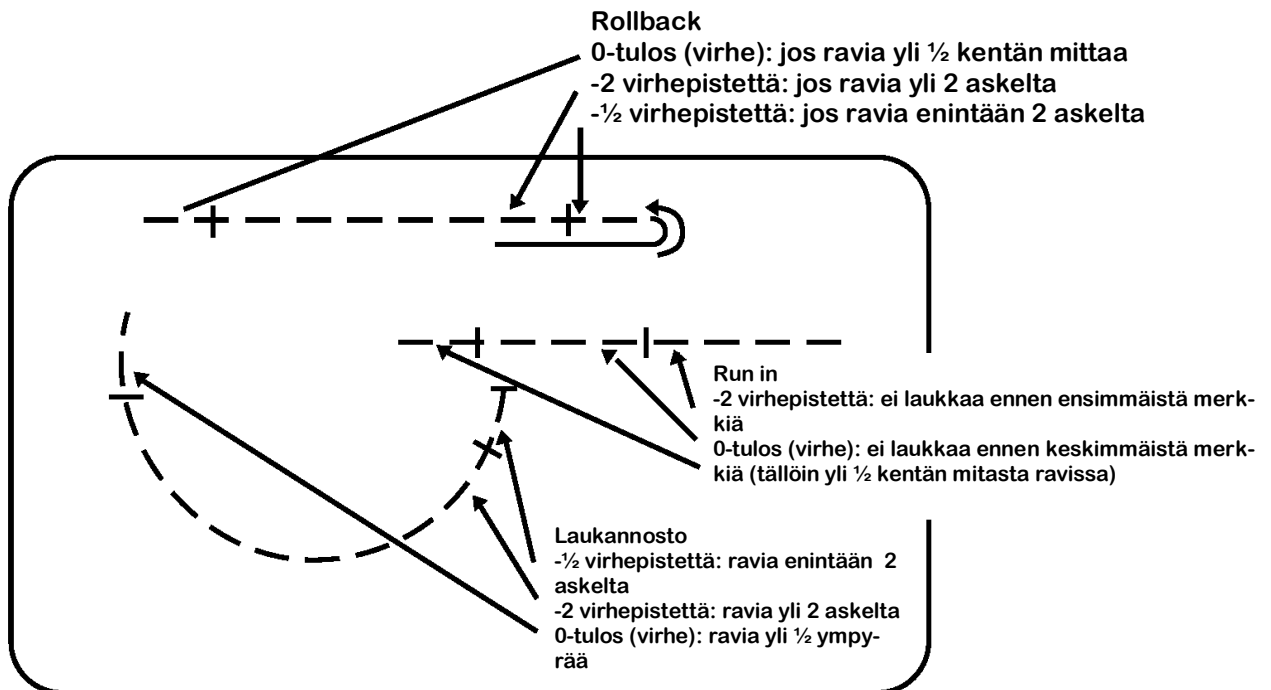
Pysähtymistä ympyrän ensimmäisellä neljänneksellä laukannoston jälkeen ei tulkita ohjelmaan kuulumattoman liikkeen suorittamiseksi, vaan askelajirikoksi, josta saa 2 virhepistettä.



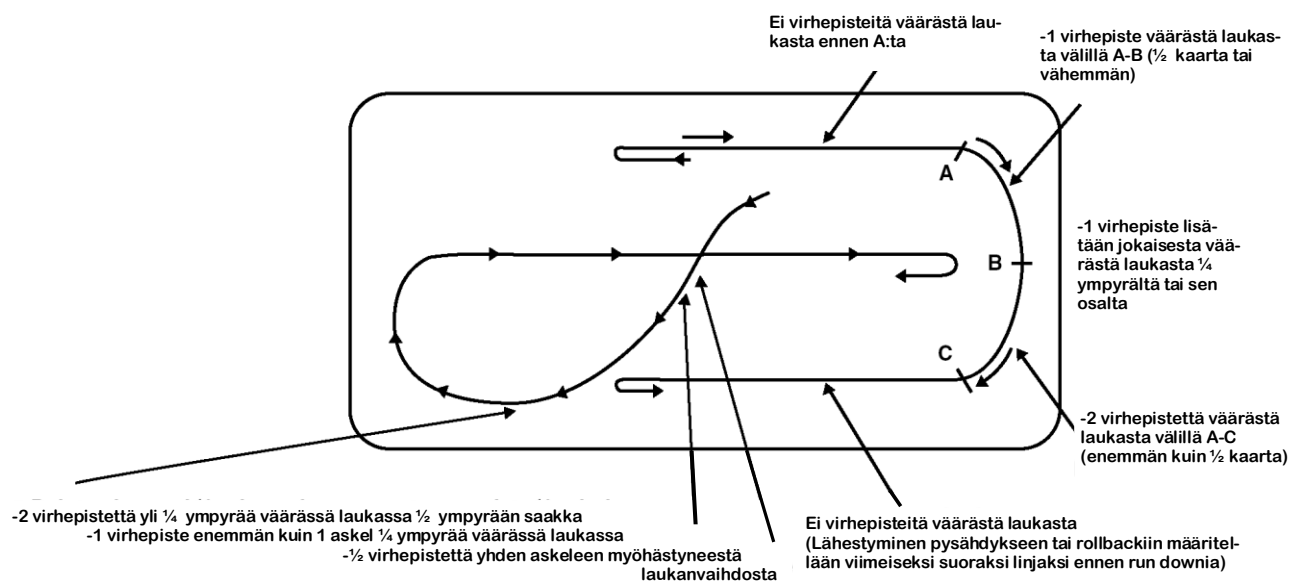
3. Väärä laukka / myöhästynyt laukanvaihto



4. Raviaskleet

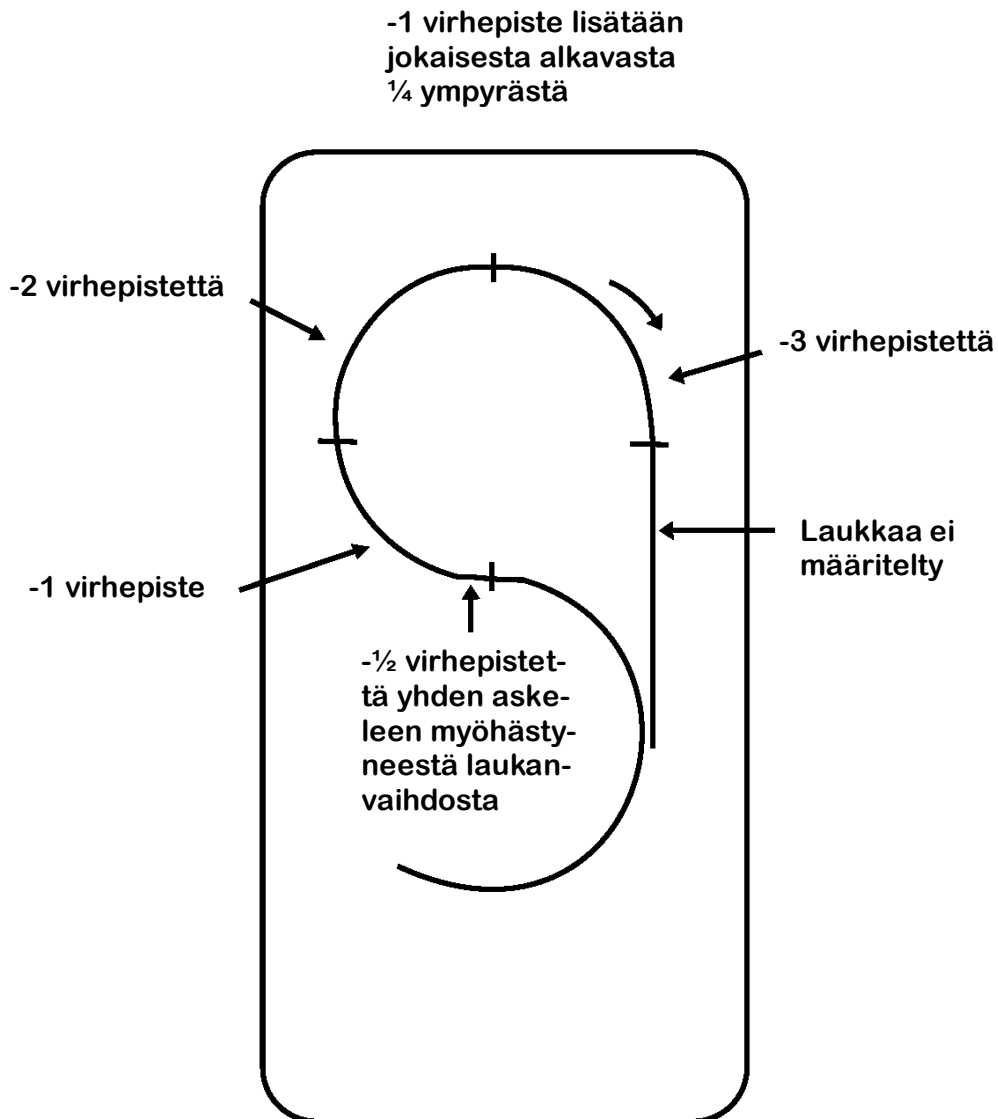


5. Väärä laukka run downissa I



6. Väärä laukka run downissa II

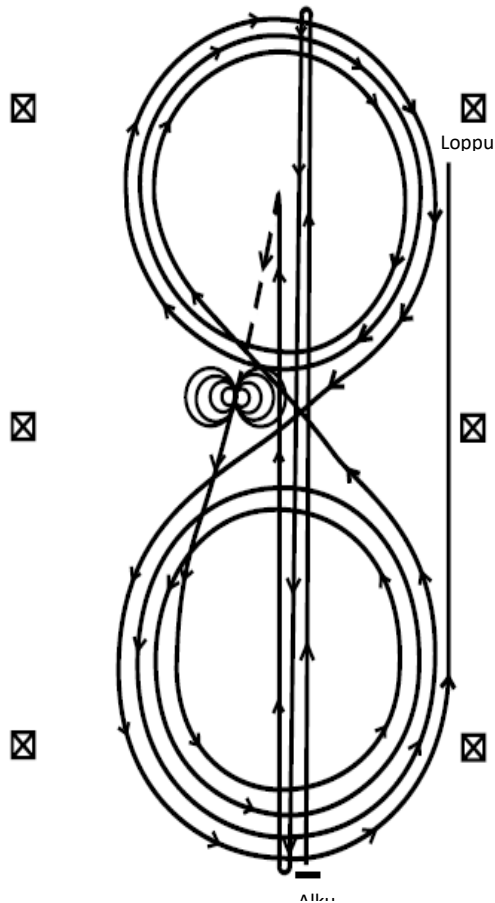
(ohjelmassa osaympyrä, joka johtaa run downiin)



b. Ohjelmat

Reining-ohjelma nro 1 (NRHA, AQHA, FEI 1)

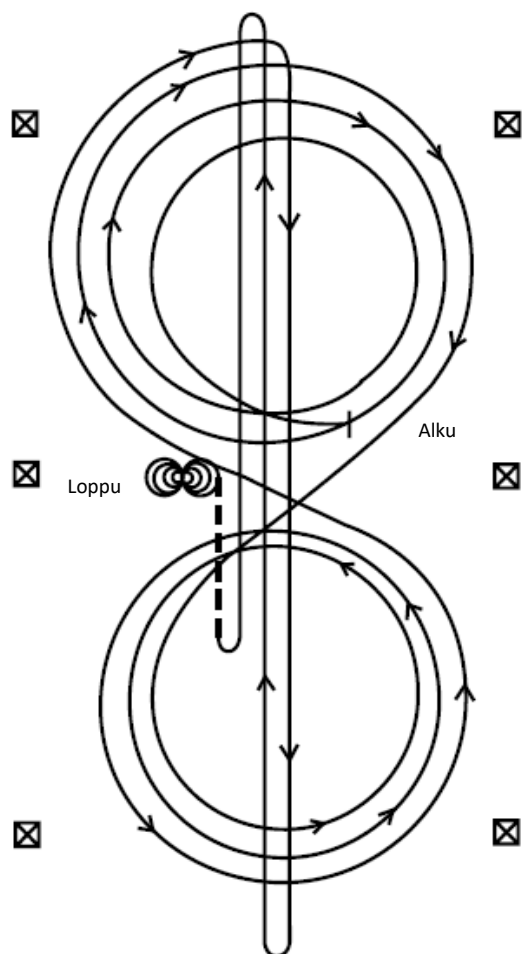
Run-in-ohjelma



1. Ratsasta vauhdikkaasti kentän pätyyn viimeisen merkin ohitse. Tee rollback vasemmalle – seisahtumatta.
2. Ratsasta kentän vastakkaiseen pätyyn viimeisen merkin ohitse. Tee rollback oikealle – seisahtumatta.
3. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta keskimerkin kohdalle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle niin, että hevonen on kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa. Seisahdu.
6. Nosta vasen laukka ja ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka keskellä kenttää.
7. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka keskellä kenttää.
8. Aloita iso nopea ympyrä vasemmalle, älä kuitenkaan sulje sitä. Ratsasta oikeaa laitaa kentän pätyä kohti keskimerkin ohitse ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on ratsastettu loppuun.

Pyydettyessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 2 (NRHA, AQHA, FEI 2)
Walk-in-ohjelma



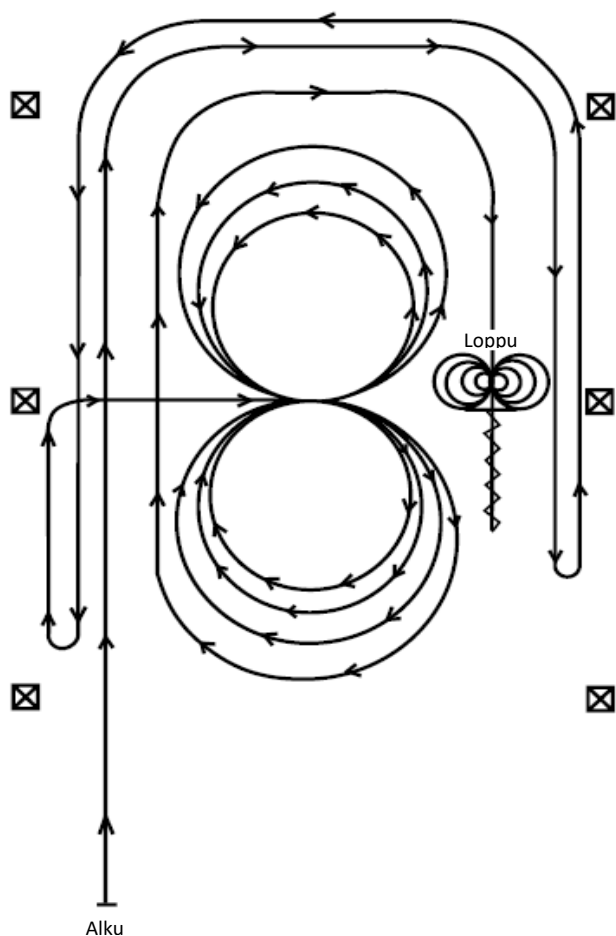
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyvä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen pieni ja hidas ja seuraavat kaksi isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
2. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle; ensimmäinen pieni ja hidas, seuraavat kaksi isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
3. Jatka edellistä ympyrää oikealle. Ympyrän puolivälissä ratsasta keskihalkaisijaa pitkin vastakkaiseen päättyyn, viimeisen merkin ohitse ja tee rollback oikealle. Älä seisahdu.
4. Ratsasta keskihalkaisijaa pitkin vastakkaiseen päättyyn, viimeisen merkin ohitse ja tee rollback vasemmalle. Älä seisahdu.
5. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta keskimerkin kohdalle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
6. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
7. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 3 (NRHA, AQHA, FEI 3)

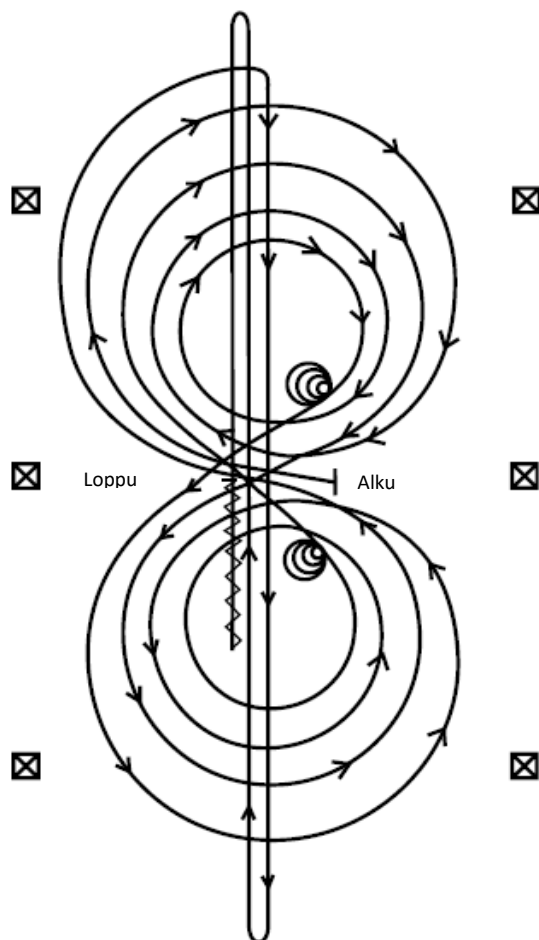
Run-in-ohjelma



1. Aloita laukassa pitkin vasenta laitaa, pyöristä lyhyt sivu pysyen koko ajan 6 metrin päässä seinästä tai aidasta ja jatka vastakkaista tai oikeaa laitaa keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle - seisahtumatta.
2. Jatka takaisin kentän oikeaa pitkää sivua, pyöristä lyhyt sivu pysyen edelleen vähintään 6 metrin päässä seinästä tai aidasta, jatka kentän vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle - seisahtumatta.
3. Jatka takaisin kentän vasenta pitkää sivua kohti keskimerkkiä. Keskimerkin kohdalla hevosen tulisi olla oikeassa laukassa. Ohjaa hevonen kentän keskelle oikeassa laukassa ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta sitä. Jatka suoraan vasenta pitkää sivua, pyöristä lyhyt sivu ja pysyen vähintään 6 metrin päässä seinästä tai aidasta ja jatka suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu.
6. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
7. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 4 (NRHA, AQHA, FEI 4)
Walk-in-ohjelma



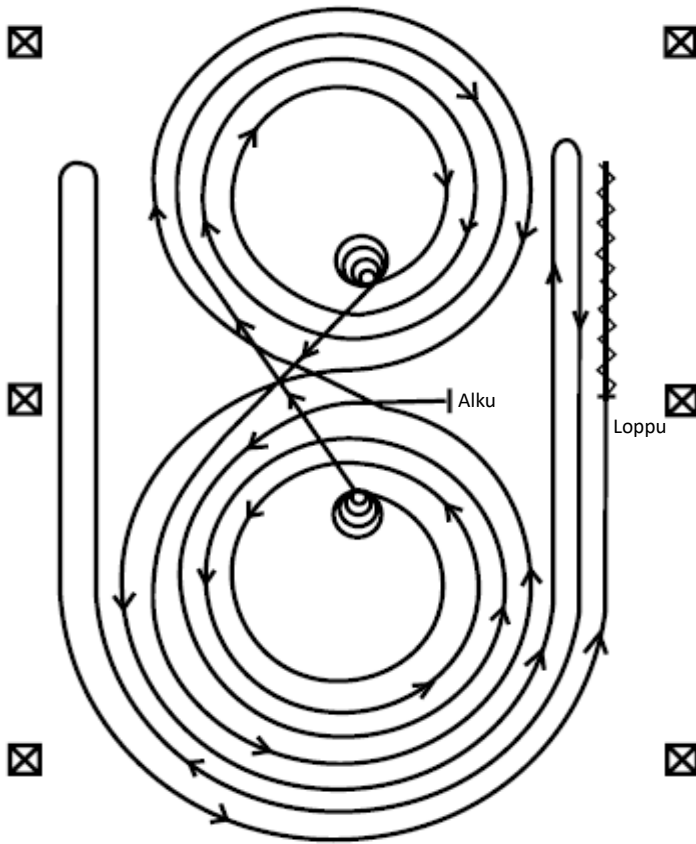
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Pysähdy kentän keskellä.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Pysähdy kentän keskellä. Seisahdu.
4. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
5. Nosta oikea laukka ja ratsasta iso nopea ympyrä oikealle, vaihda laukka kentän keskellä, ratsasta iso nopea ympyrä vasemmalle ja vaihda laukka kentän keskellä.
6. Jatka edellistä ympyrää oikealle. Ympyrän puolivälissä ratsasta kentän keskihalkaisijaa pitkin vastakkaiseen pätyyn päätymerkin ohitse ja tee rollback oikealle - seisahtumatta.
7. Ratsasta takaisin vastakkaiseen pätyyn keskihalkaisijaa pitkin päätymerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle – seisahtumatta.
8. Ratsasta keskihalkaisijaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 5 (NRHA, AQHA, FEI 5)

Walk-in-ohjelma

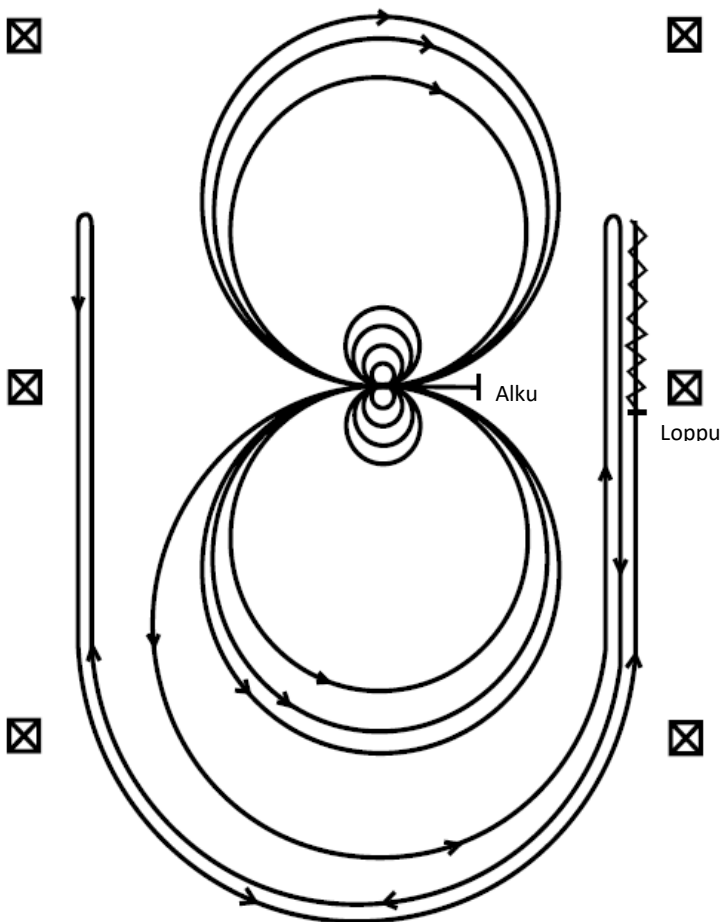


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyvä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Seisahdu kentän keskellä.
2. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Seisahdu kentän keskellä.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Nosta vasen laukka ja ratsasta iso nopea ympyrä vasemmalle, vaihda laukka kentän keskellä, ratsasta iso nopea ympyrä oikealle ja vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita ympyrä vasemmalle, mutta jatka suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka edellistä ympyrää sulkematta sitä. Ratsasta vasenta laitaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle, vähintään 6 metriä seinästä/aidasta. Älä seisahdu.
8. Jatka edellistä ympyrää sulkematta sitä. Ratsasta oikeaa laitaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee sliding stop, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 6 (NRHA, AQHA, FEI 6)
Walk-in-ohjelma



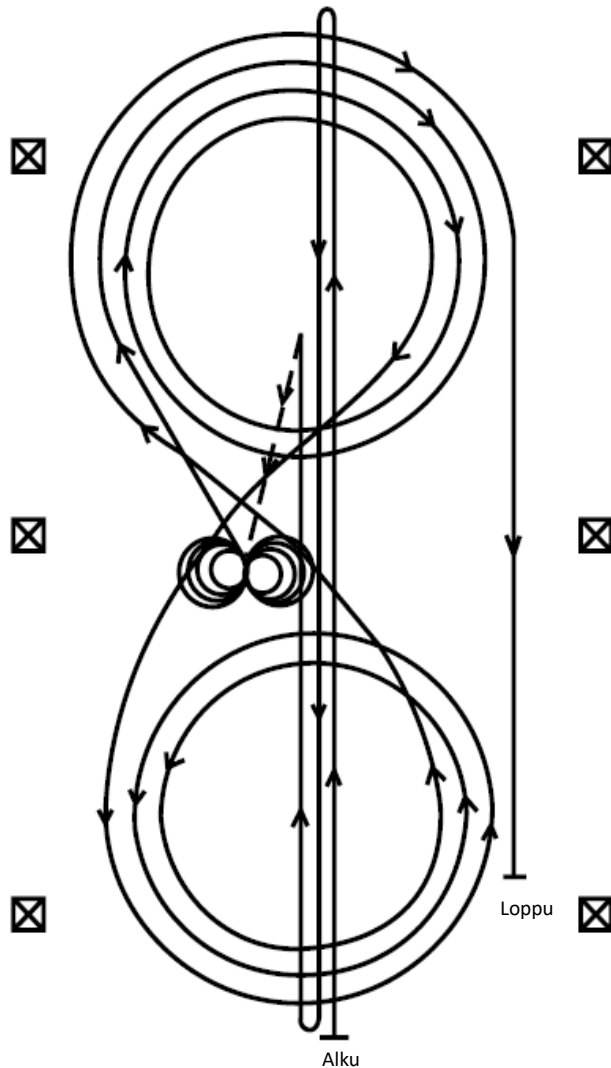
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyvä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä vasemmalle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
6. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 7 (NRHA, AQHA, FEI 7)

Run in –ohjelma

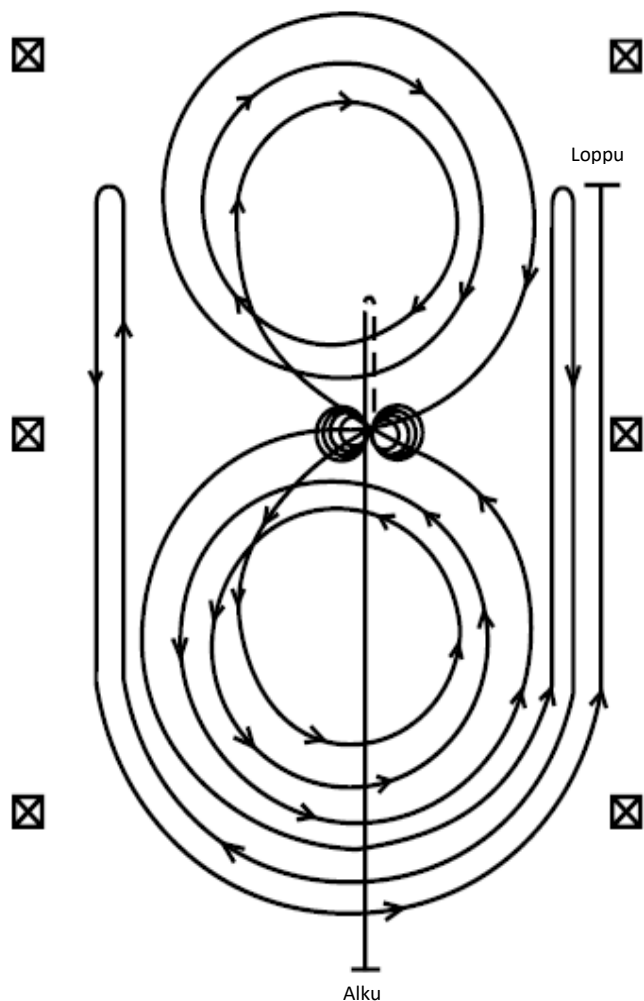


1. Ratsasta vauhdikkaasti keskihalkaisijaa pitkin kentän pätyyn päätymerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle. Älä seisahtu.
2. Ratsasta vastakkaiseen pätyyn, päätymerkin ohitse. Tee rollback oikealle seisahtumatta.
3. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahtu.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahtu.
5. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahtu.
6. Nosta oikea laukka, ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita ja kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka keskellä kenttää.
7. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
8. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahtu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 8 (NRHA, AQHA, FEI 8)

Walk-in-ohjelma

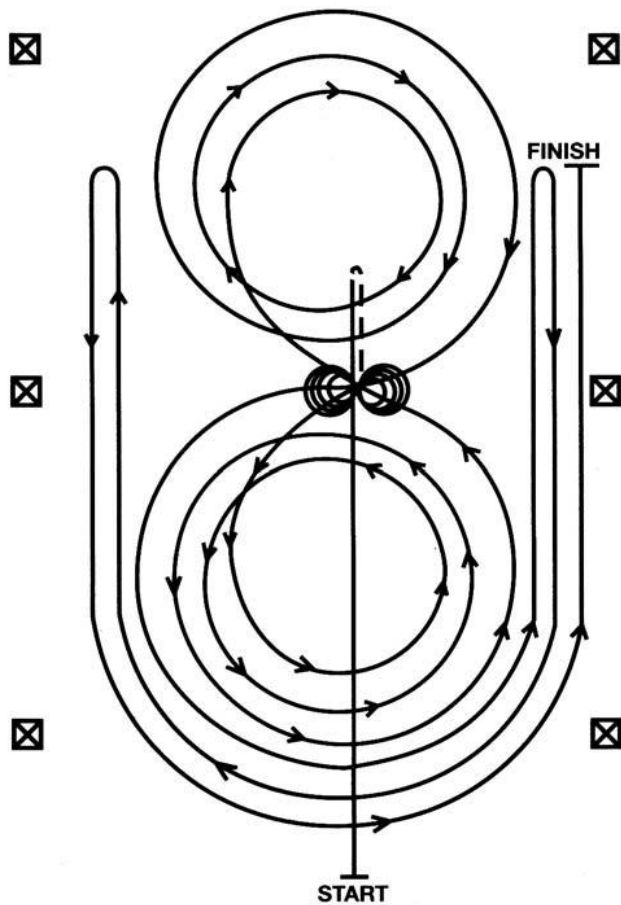


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyvä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen iso ja nopea, toinen pieni ja hidas, kolmas iso ja nopea. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan oikeaa pitkää sivua keski-merkin ohitse ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
6. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Jatka vasenta pitkää sivua keski-merkin ohitse, ja tee rollback oikealle, vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Jatka oikeaa pitkää sivua keski-merkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 9 (NRHA, AQHA, FEI 9)
Run-in-ohjelma

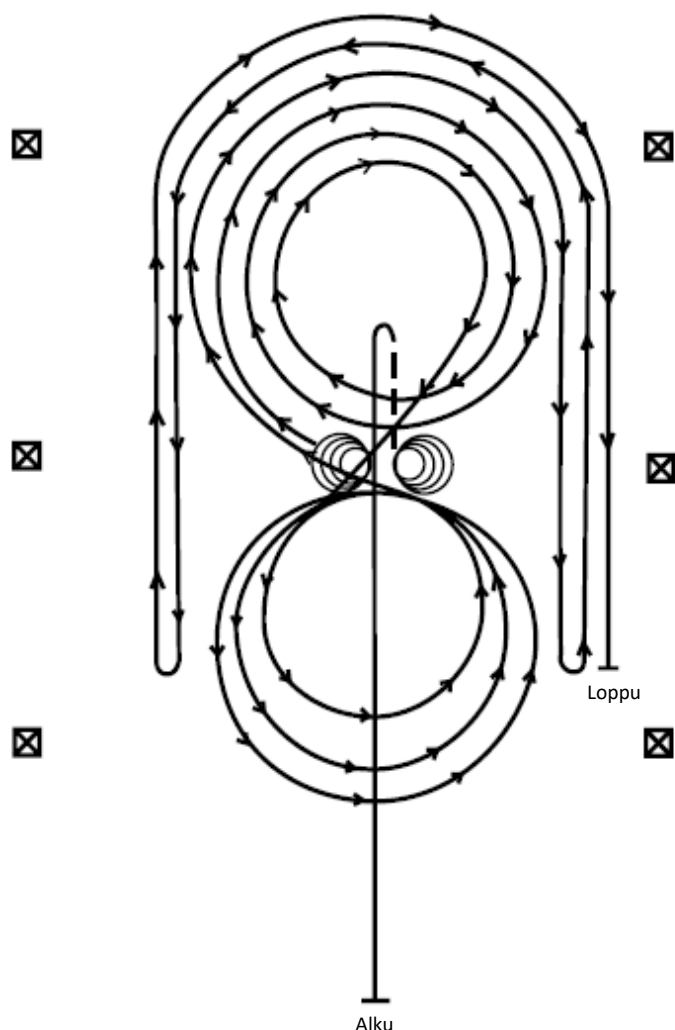


1. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahdu.
4. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen pieni ja hidas, kaksi seuraavaa isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen pieni ja hidas, kaksi seuraavaa isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita iso nopea ympyrä vasemmalle sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
8. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 10 (NRHA, AQHA FEI 10)

Run-in-ohjelma

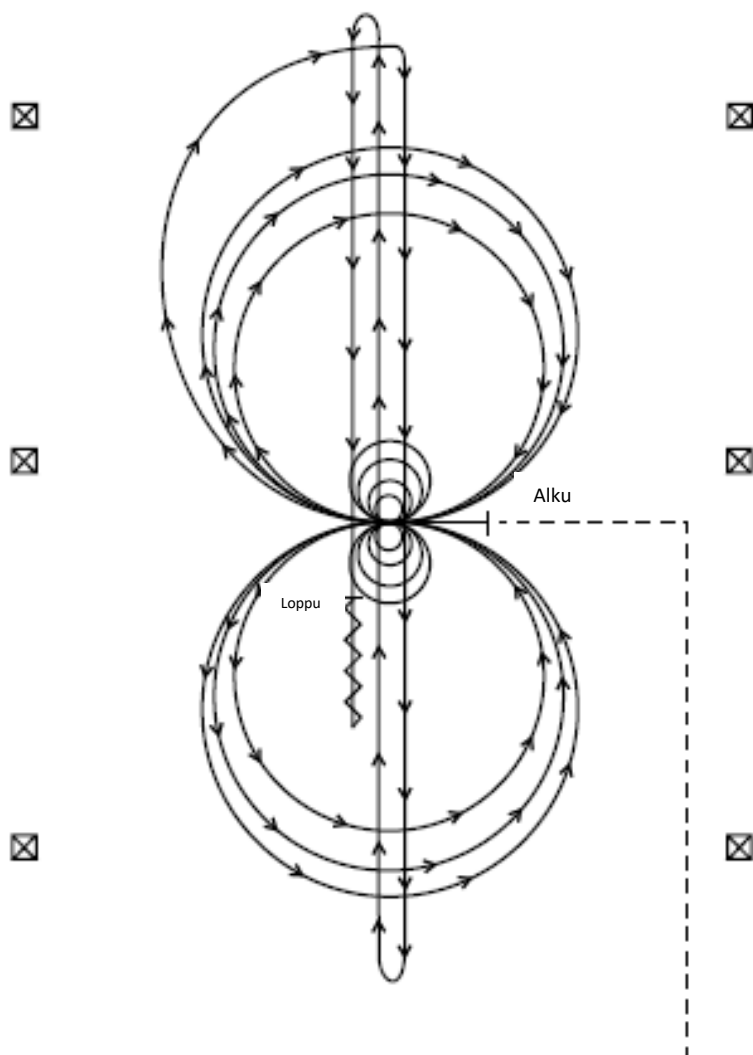


1. Ratsasta keskihalkaisijaa pitkin keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahdu.
4. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita, kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen pieni ja hidas ja kaksi seuraavaa isoja ja nopeita. Vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
7. Jatka edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta.
8. Jatka takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 11 (NRHA, AQHA, FEI 11)

Trot-in-ohjelma



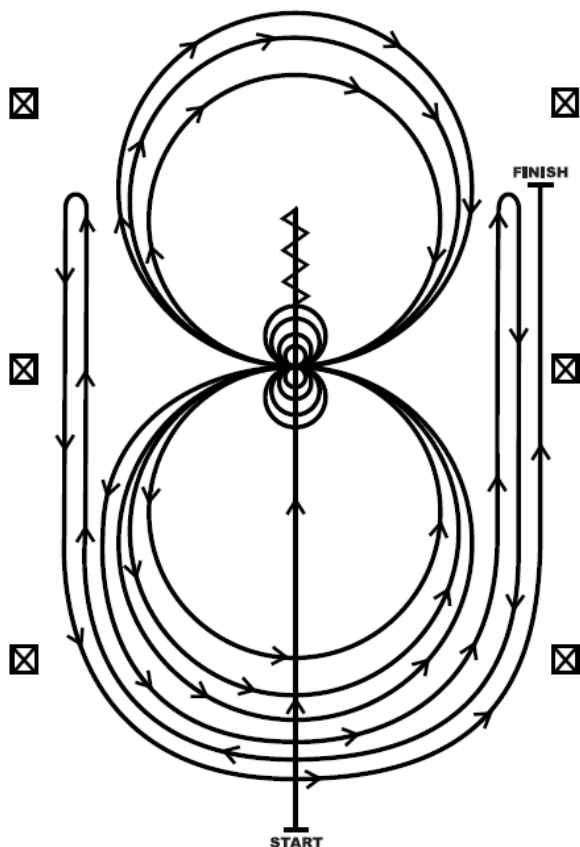
Hevosten on saavuttava ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita keskeltä kenttää kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: ensimmäinen pieni ja hidas, toiset kaksi suurta ja nopeaa. Vaihda laukka kentän keskellä.
4. Jatka vasemmassa laukassa kolme ympyrää vasemmalle: ensimmäinen pieni ja hidas, toiset kaksi suurta ja nopeaa. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Aloita iso nopea ympyrä oikealle sulkematta ympyrää. Ratsasta suoraan keskihalkaisijaa pitkin päätymerkin ohitse ja tee rollback oikealle. Älä seisahdu.
6. Ratsasta kentän keskihalkaisijaa kentän toiseen päähän päätymerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle. Älä seisahdu.
7. Ratsasta kentän keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään kolme metriä. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu

Pyydettyessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 12 (NRHA, AQHA 12)

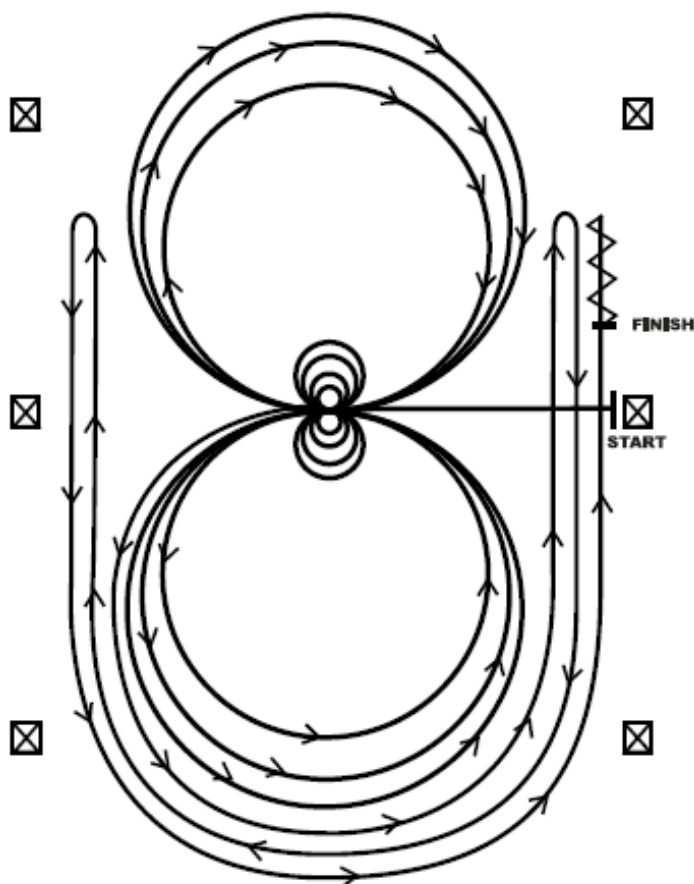
Run-in-ohjelma



1. Ratsasta keskimerkin ohitse ja tee sliding stop. Peruuta kentän keskelle tai vähintään 3 metriä. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä oikealle.
3. Tee neljä ja yksi neljäsosa spiniä vasemmalle siten, että lopetat hevosen ollessa kääntyneenä kohti vasenta laitaa. Seisahdu.
4. Nosta vasen laukka, ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita; kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
5. Ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoja ja nopeita; kolmas pieni ja hidas. Vaihda laukka kentän keskellä.
6. Aloita iso ympyrä vasemmalle sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Älä seisahdu.
7. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Älä seisahdu.
8. Ratsasta takaisin edellisen ympyrän kautta sulkematta ympyrää. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 13 (NRHA, AQHA 13)
Walk-in-ohjelma

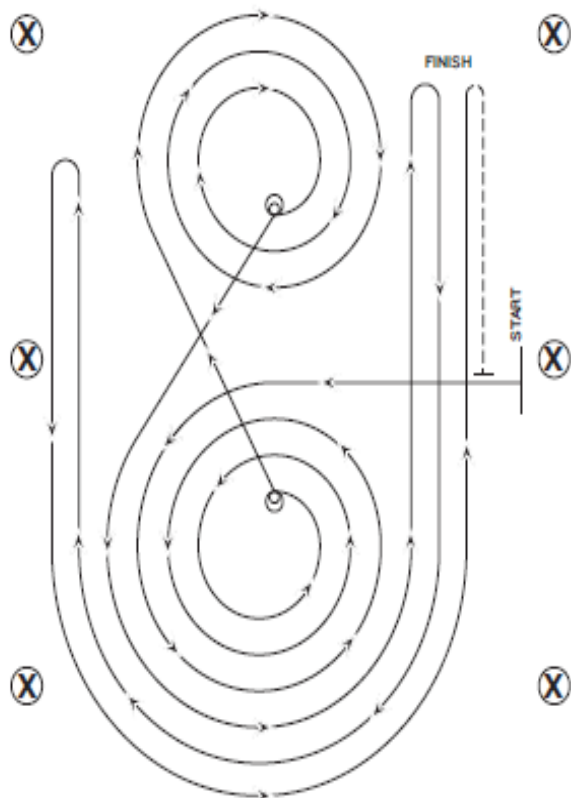


Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti kentän vasenta laitaa.

1. Nosta vasen laukka, ratsasta kaksi ympyrää vasemmalle: ensimmäinen iso ja nopea; toinen pieni ja hidas. Pysähdy kentän keskellä.
2. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka, ratsasta kaksi ympyrää oikealle: ensimmäinen iso ja nopea; toinen pieni ja hidas. Pysähdy kentän keskellä.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Nosta vasen laukka, ratsasta iso nopea ympyrä vasemmalle, vaihda laukka kentän keskellä, ratsasta iso nopea ympyrä oikealle, vaihda laukka kentän keskellä.
6. Jatka edellistä ympyrää vasemmalle sulkematta sitä. Ratsasta oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback oikealle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Älä seisahdu.
7. Jatka edellistä ympyrää sulkematta sitä. Ratsasta vasemmalle pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Älä seisahdu.
8. Jatka edellistä ympyrää sulkematta sitä. Ratsasta oikealle pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee sliding stop vähintään 6 metriä seinästä / aidasta. Peruuta vähintään 3 metriä.

Seisahdu osoittaaksesi, että ohjelma on loppuun ratsastettu. Pyydettyessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 1A (FEI 1A)
Walk-in-ohjelma



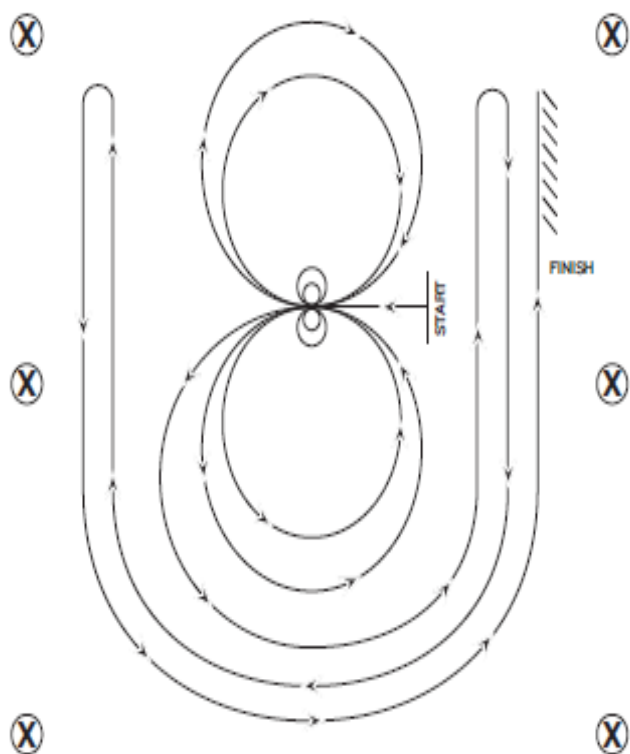
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyvä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti vasenta laitaa.

1. Nosta vasen laukka ja ratsasta kolme ympyrää vasemmalle: kaksi ensimmäistä isoa ja nopeaa, kolmas pieni ja hidas. Pysäytä kentän keskelle. Seisahdu.
2. Tee neljä spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kolme ympyrää oikealle: kaksi ensimmäistä isoa ja nopeaa, kolmas pieni ja hidas. Pysäytä kentän keskelle. Seisahdu.
4. Tee neljä spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Aloita vasemmassa laukassa ja ratsasta kentän päädyn ympäri, ratsasta kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, pysähdy ja tee rollback oikealle.
6. Jatka kentän päädyn ympäri kentän vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse ja tee rollback vasemmalle.
7. Jatka kentän päädyn ympäri kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, pysähdy ja peruuta.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 1AA (FEI 1AA)

Walk-in-ohjelma



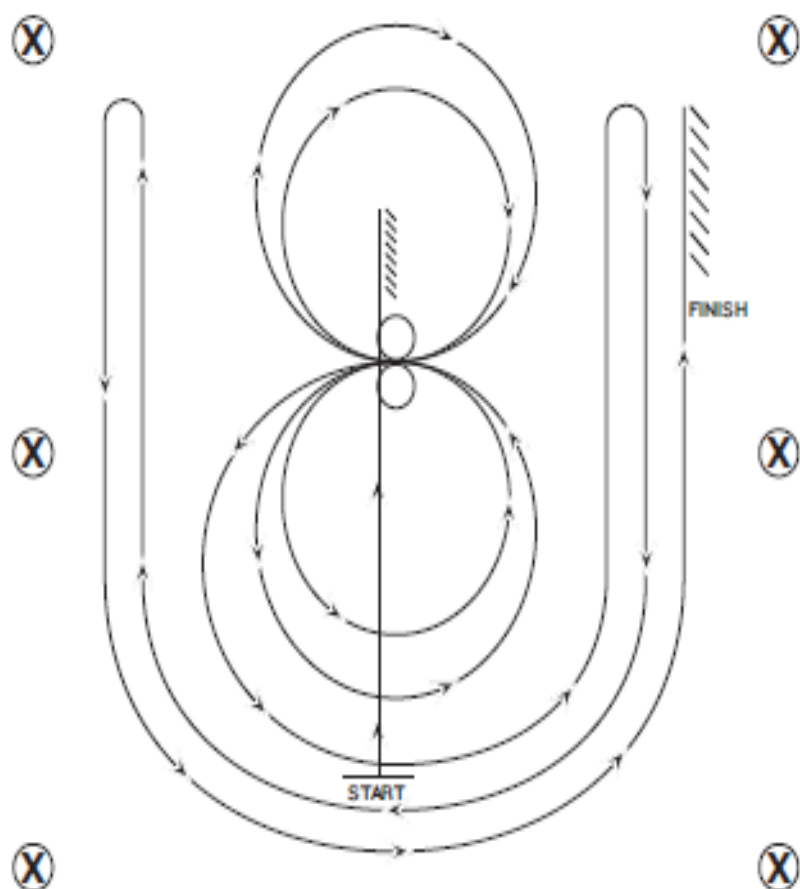
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti vasenta laitaa.

1. Nosta vasen laukka ja ratsasta kaksi ympyrää vasemmalle: yksi iso ja yksi pieni. Pysäytä kentän keskelle. Seisahdu.
2. Tee kaksi spiniä vasemmalle. Seisahdu.
3. Nosta oikea laukka ja ratsasta kaksi ympyrää oikealle: yksi iso ja yksi pieni. Pysäytä kentän keskelle. Seisahdu.
4. Tee kaksi spiniä oikealle. Seisahdu.
5. Aloita vasemmassa laukassa ja ratsasta kentän päädyn ympäri, ratsasta kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, pysähdy ja tee rollback oikealle.
6. Jatka kentän päädyn ympäri kentän vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse, pysähdy ja tee rollback vasemmalle.
7. Jatka kentän päädyn ympäri kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse, pysähdy ja peruuta.

Pyydettyessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 1B (FEI 1B)

Run-in-ohjelma

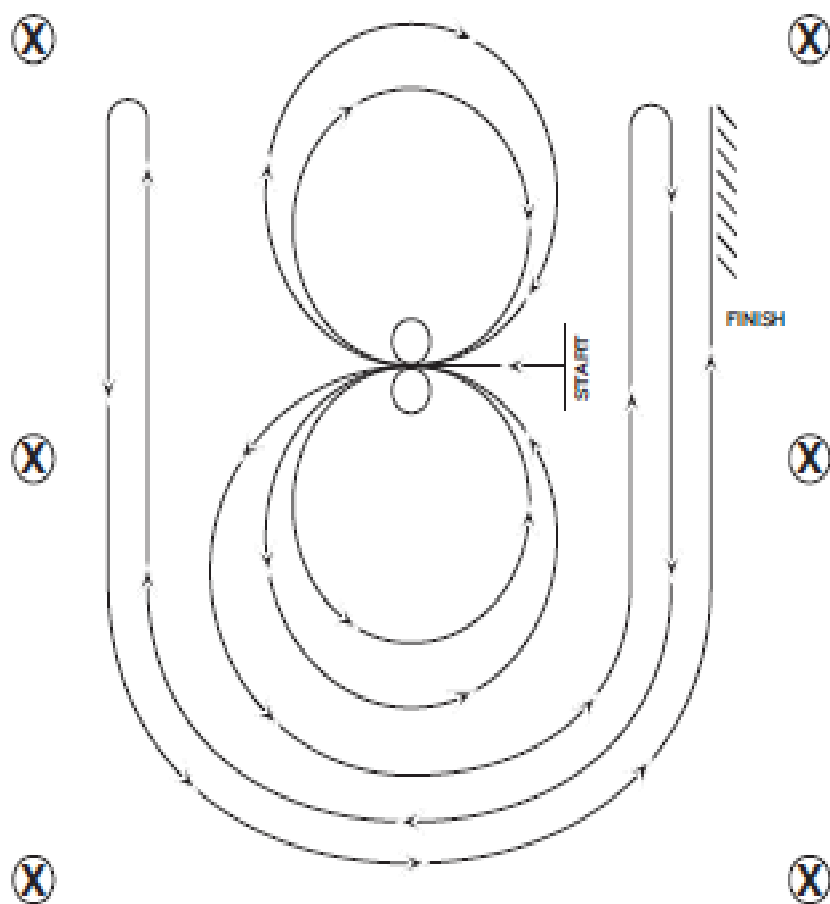


1. Ratsasta kentän keskimerkin ohitse, pysähdy ja peruuta kentän keskelle. Seisahdu.
2. Tee yksi spin oikealle. Seisahdu.
3. Tee yksi ja yksineljäsosa spin vasemmalle. Seisahdu.
4. Aloita vasemmassa laukassa ja tee yksi iso ympyrä ja yksi pieni ympyrä vasemmalle. Pysähdy keskellä. Seisahdu.
5. Aloita oikeassa laukassa ja tee yksi iso ympyrä ja yksi pieni ympyrä oikealle. Pysähdy keskellä. Seisahdu.
6. Aloita vasemmassa laukassa ja ratsasta kentän päädyn ympäri, ratsasta kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse. Pysähdy ja tee rollback oikealle.
7. Jatka kentän päädyn ympäri kentän vasenta pitkää sivua keskimerkin ohitse. Pysähdy ja tee rollback vasemmalle.
8. Jatka kentän päädyn ympäri kentän oikeaa pitkää sivua keskimerkin ohitse. Pysähdy ja peruuta.

Pyydettyä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 1BB (FEI 1BB)

Walk-in-ohjelma



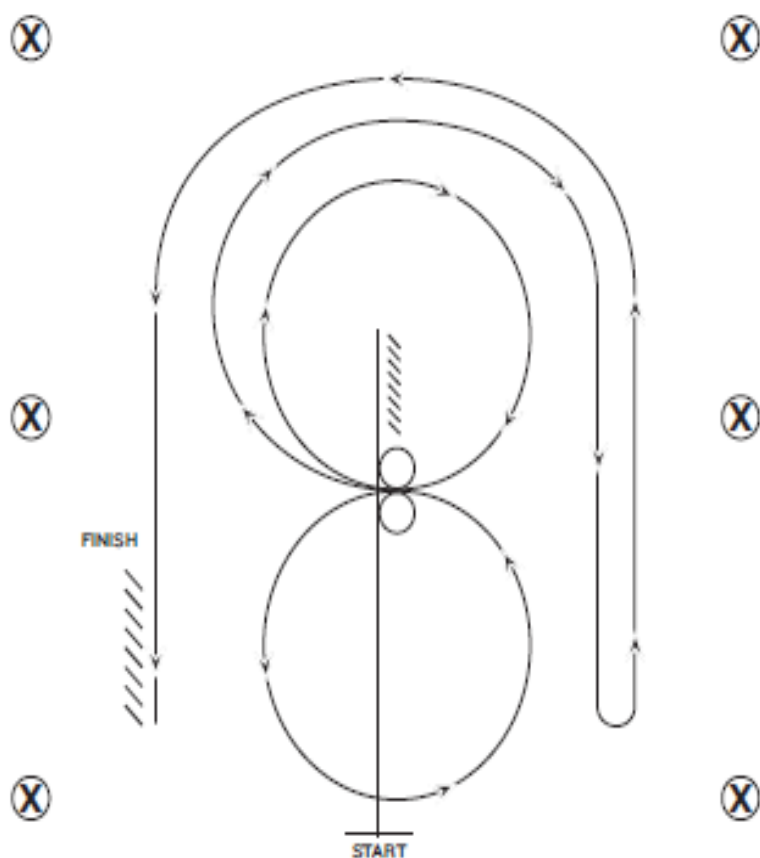
Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähdyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti vasenta laitaa.

1. Aloita vasemmassa laukassa ja tee yksi iso ympyrä ja yksi pieni ympyrä vasemmalle. Pysähdy kentän keskelle. Seisahdu.
2. Tee yksi spin vasemmalle. Seisahdu.
3. Aloita oikeassa laukassa ja tee yksi iso ympyrä ja yksi pieni ympyrä oikealle. Pysähdy kentän keskelle. Seisahdu.
4. Tee yksi spin oikealle. Seisahdu.
5. Aloita vasemmassa laukassa, ratsasta kentän päädyn ympäri kentän oikeaa laitaa pitkin keskimerkin ohitse, pysähdy ja tee rollback oikealle.
6. Jatka kentän päädyn ympäri kentän vasenta laitaa pitkin keskimerkin ohitse. Pysähdy ja tee rollback vasemmalle.
7. Jatka kentän oikeaa laitaa pitkin keskimerkin ohitse. Pysähdy ja peruuta.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 1C (FEI 1C)

Run-in-ohjelma

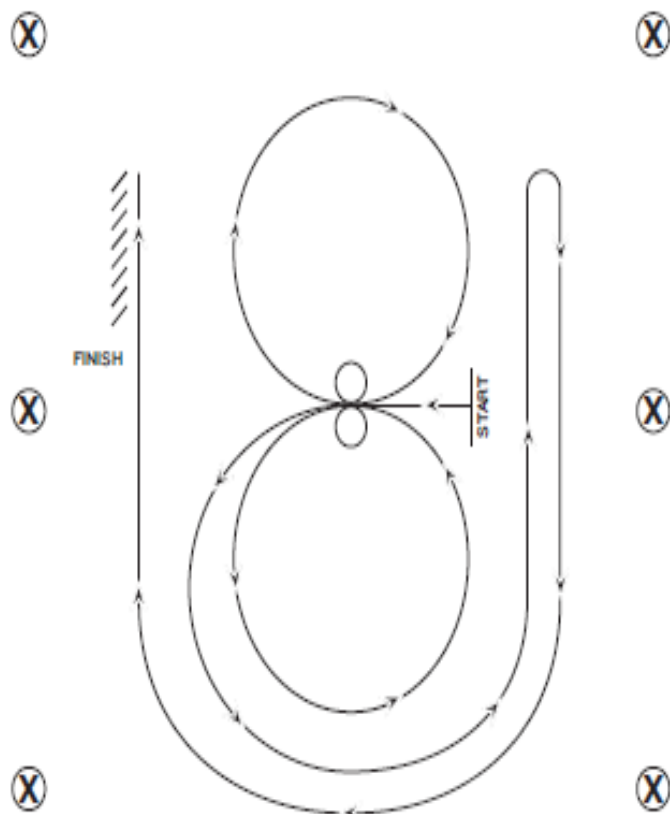


1. Ratsasta kentän keskimerkin ohitse, pysähdy ja peruuta kentän keskelle. Seisahdu.
2. Tee yksi spin oikealle.
3. Tee yksi ja yksineljäsosa spin vasemmalle.
4. Aloita oikeassa laukassa ja tee yksi ympyrä oikealle. Pysähdy kentän keskelle. Seisahdu.
5. Aloita vasemmassa laukassa ja tee yksi ympyrä vasemmalle. Pysähdy kentän keskelle. Seisahdu.
6. Aloita oikeassa laukassa ja ratsasta kentän päädyn ympäri kentän oikeaa laitaa pitkin keskimerkin ohitse. Pysähdy ja tee rollback vasemmalle.
7. Jatka kentän päädyn ympäri kentän vasenta laitaa pitkin. Pysähdy ja peruuta.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

Reining-ohjelma nro 1CC (FEI 1CC)

Walk-in-ohjelma



Hevoset voivat saapua käynnissä tai ravissa kentän keskelle. Hevosten on siirryttävä käyntiin tai pysähtyttävä ennen ohjelman aloittamista. Aloita kentän keskeltä kääntyneenä kohti vasenta laitaa.

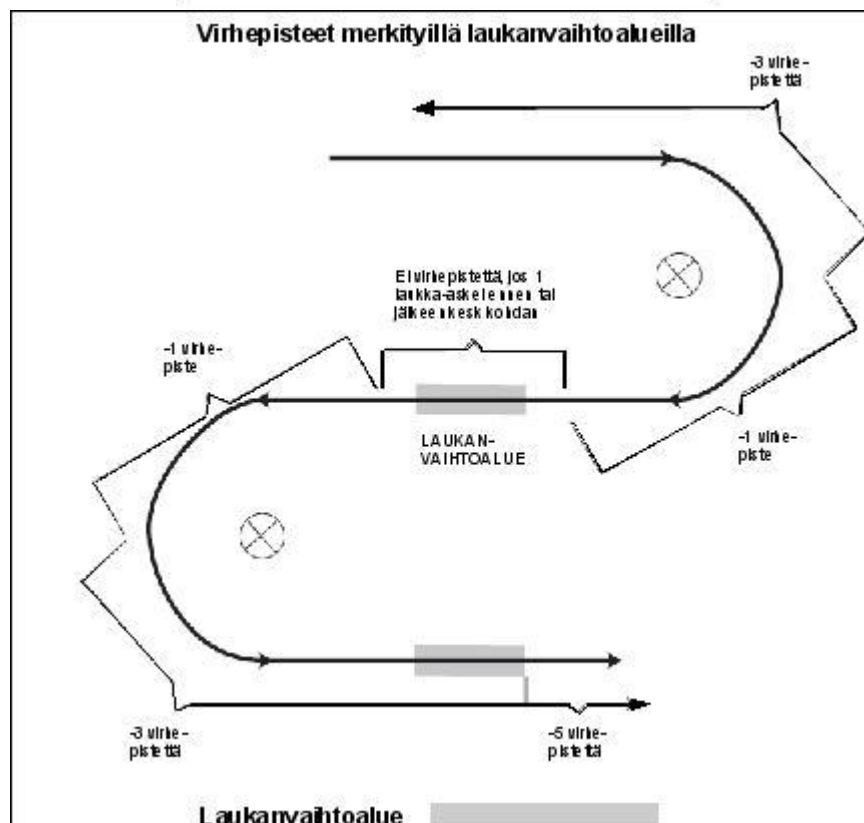
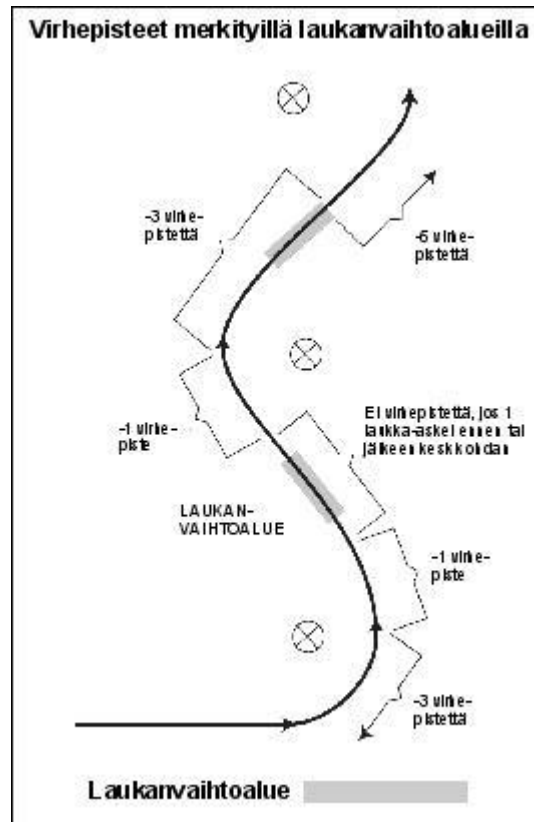
1. Aloita vasemmassa laukassa ja tee yksi ympyrä vasemmalle. Pysähdy kentän keskelle. Seisahdu.
2. Tee yksi spin vasemmalle.
3. Aloita oikeassa laukassa ja tee yksi ympyrä oikealle. Pysähdy kentän keskelle. Seisahdu.
4. Tee yksi spin oikealle.
5. Aloita vasemmassa laukassa ja ratsasta kentän päädyn ympäri kentän oikeaa laitaa pitkin keskimerkien ohitse, pysähdy ja tee rollback oikealle.
6. Jatka kentän päädyn ympäri kentän vasenta laitaa pitkin keskimerkien ohitse, pysähdy ja peruuta.

Pyydettyäessä ratsasta (käynnissä) tuomarin tarkistukseen, laskeudu ratsailta ja näytä hevosen kuolaimet tuomarille.

3. WESTERN RIDING -RADAT

a) Virhepisteytys

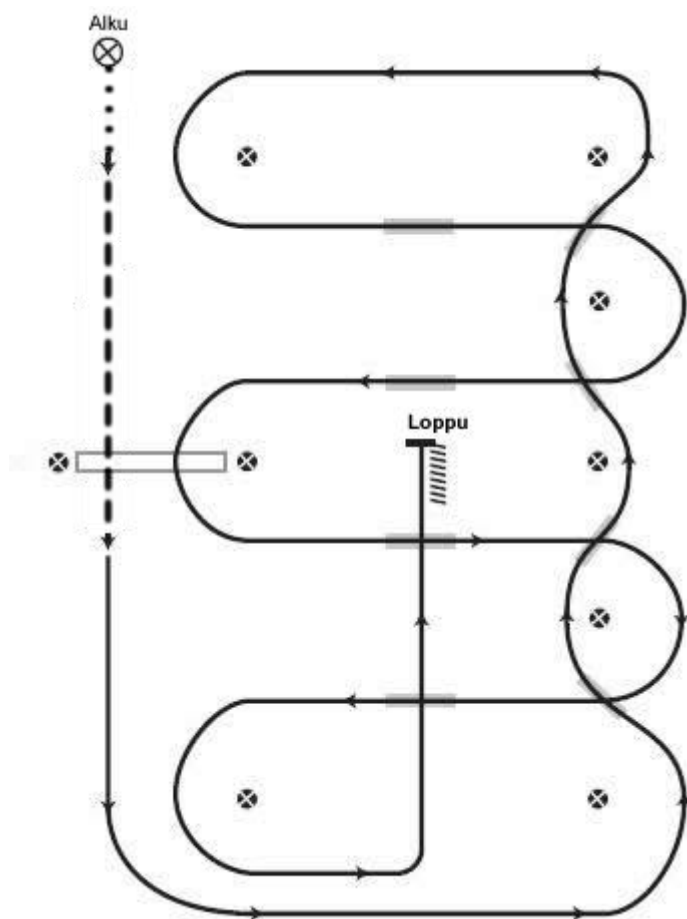
(sääntöjä selventäviä piirroksia)



b) Ohjelmat

Western riding -ohjelma nro 1a (AQHA 1)

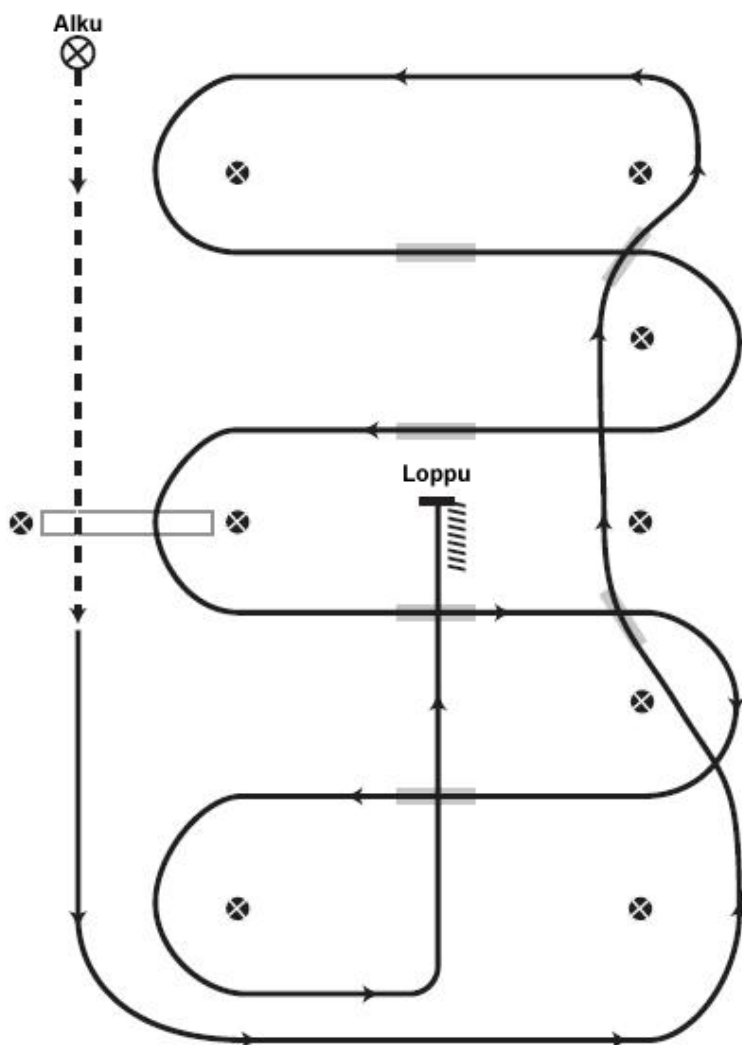
Ei voida käyttää 1-tason eikä koulutusluokissa.



1. Käyntiä noin 4,5 metriä ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto puomin ylityksen jälkeen 9 metrin sisällä ylityksestä, ja lyhyt sivu vasenta laukkaa jatkaen laukassa serpentiiniuralle
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla
5. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla
6. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla ja lyhytsivu laukkaa jatkaen laukassa keskihalkaisijalle
7. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
8. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
9. Puomin ylitys laukassa
10. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
11. Neljäs laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
12. Laukkaa kentän keskihalkaisijaa pitkin, pysähdy ja peruuta

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 1b (AQHA Level 1 -ohjelma 1)

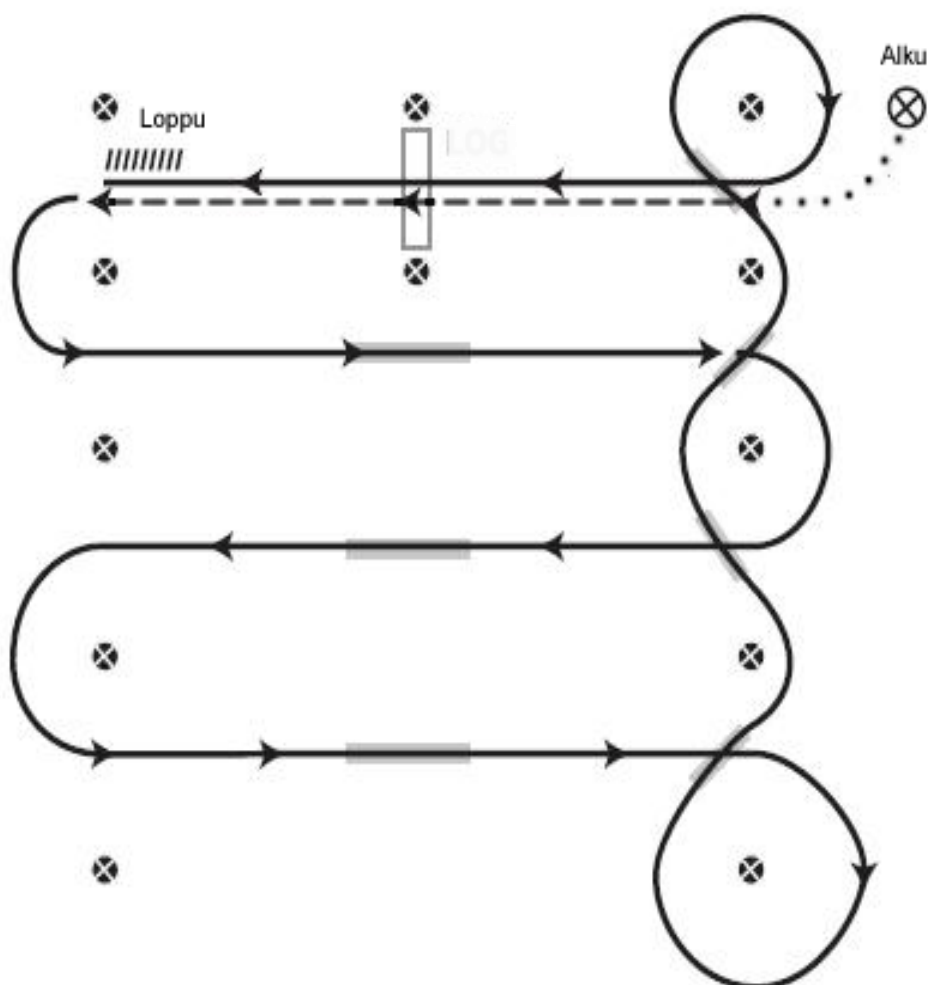


1. Käyntiä noin 4,5 metriä ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto puomin ylityksen jälkeen, lyhyt sivu vasenta laukkaa jatkaen laukassa serpentiiniuralle
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla, lyhyt sivu vasenta laukkaa päätymerkin ympäri.
5. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
6. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
7. Puomin ylitys laukassa
8. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
9. Neljäs laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
10. Laukkaa kentän keskihalkaisijaa pitkin, pysähdy ja peruuta

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 2a (AQHA 2)

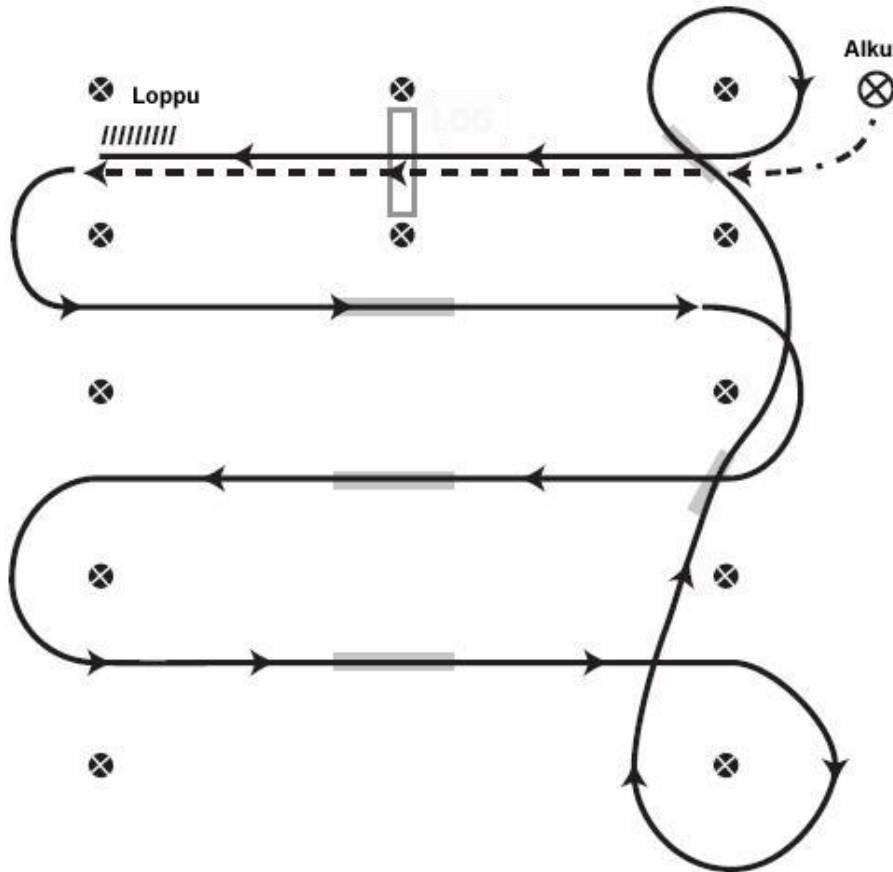
Ei voida käyttää 1-tason eikä koulutusluokissa.



1. Käyntiä, siirtyminen jogiin ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto ennen kaarretta ja laukkaa kentän keskihalkaisijalle
3. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
4. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
5. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
6. Voltti oikealle laukassa ja ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
7. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla
8. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla
9. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla ja voltti oikealle laukassa
10. Puomin ylitys laukassa
11. Pysähdy ja peruuta

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 2b (AQHA Level 1 -ohjelma 2)

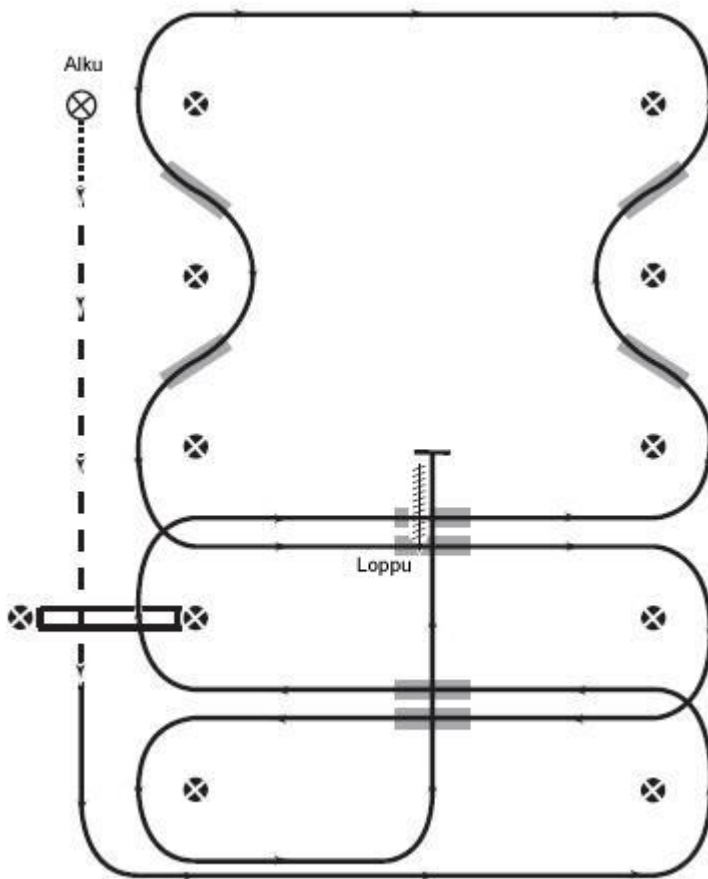


1. Käyntiä, siirtyminen jogiin ja puomin ylitys jogissa
2. Vasemman laukan nosto
3. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
4. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
5. Kolmas laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla
6. Voltti oikealle laukassa ja ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
7. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla ja voltti oikealle laukassa
8. Puomin ylitys laukassa
9. Pysähdy ja peruuta

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 3a (AQHA 3)

Ei voida käyttää 1-tason eikä koulutusluokissa.

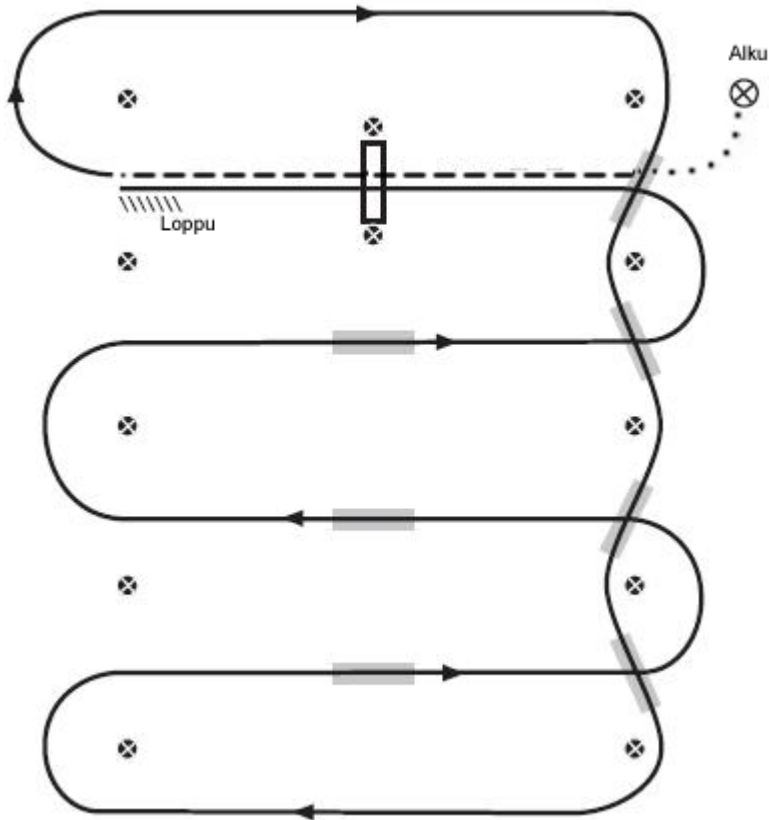


1. Käyntiä merkkien puoliväliin, siirtyminen jogiin, puomin ylitys jogissa.
2. Siirtyminen vasempaan laukkaan.
3. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
4. Puomin ylitys laukassa.
5. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla.
6. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
7. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
8. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla.
9. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla.
10. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla.
11. Neljäs laukanvaihto keskihalkaisijalla.
12. Laukkaa keskihalkaisijaa pitkin kentän keskelle, pysähdys, peruutus.

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 4 (AQHA 4)

Ei voida käyttää 1-tason eikä koulutusluokissa.



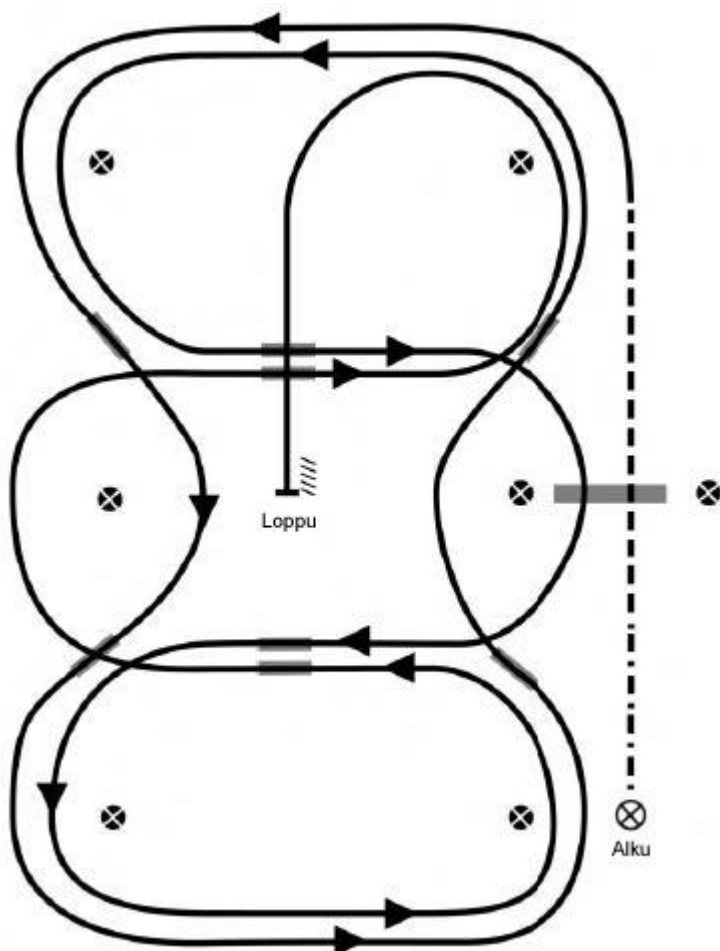
1. Käyntiä, siirtyminen jogiin, puomin ylitys jogissa.
2. Siirtyminen oikeaan laukkaan.
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla.
5. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla.
6. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla.
7. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla.
8. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla.
9. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla.
10. Puomin ylitys laukassa.
11. Laukkaa, pysähdys, peruutus.

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 5 (AQHA 5)

Suositellaan pienille kentille (ei täytä kentän minimivaatimusta 20 x 40 m)

Ei voida käyttää 1-tason eikä koulutusluokissa.

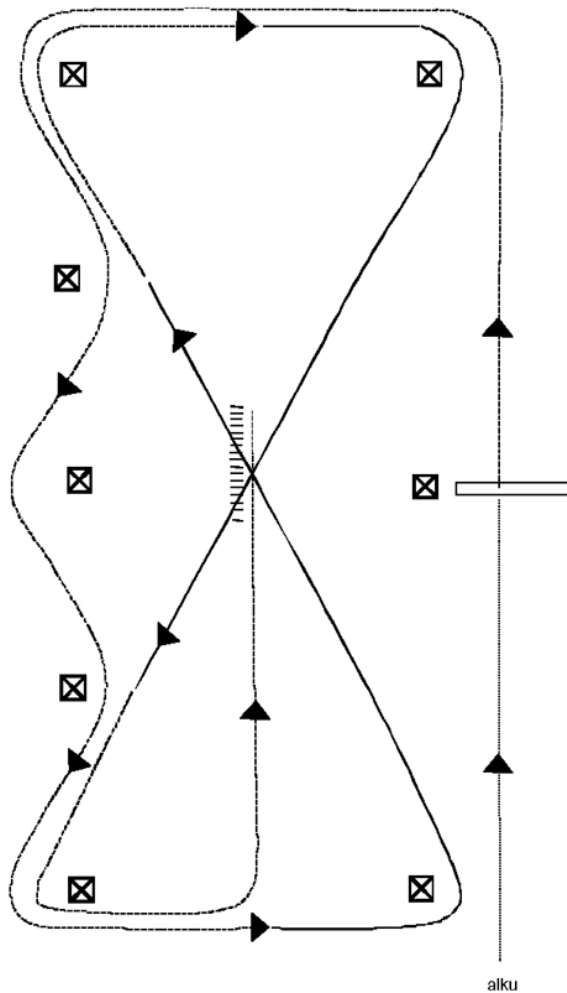


1. Käyntiä, siirtyminen joggiin, jogissa puomin yli
2. Siirtyminen vasempaan laukkaan
3. Ensimmäinen laukanvaihto serpentiiniuralla
4. Toinen laukanvaihto serpentiiniuralla
5. Kolmas laukanvaihto serpentiiniuralla
6. Neljäs laukanvaihto serpentiiniuralla
7. Ensimmäinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
8. Laukkaa puomin yli
9. Toinen laukanvaihto keskihalkaisijalla
10. Kolmas laukanvaihto keskihalkaisijalla
11. Neljäs laukanvaihto keskihalkaisijalla
12. Laukkaa keskihalkaisijalle, pysähdy ja peruuta

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 6

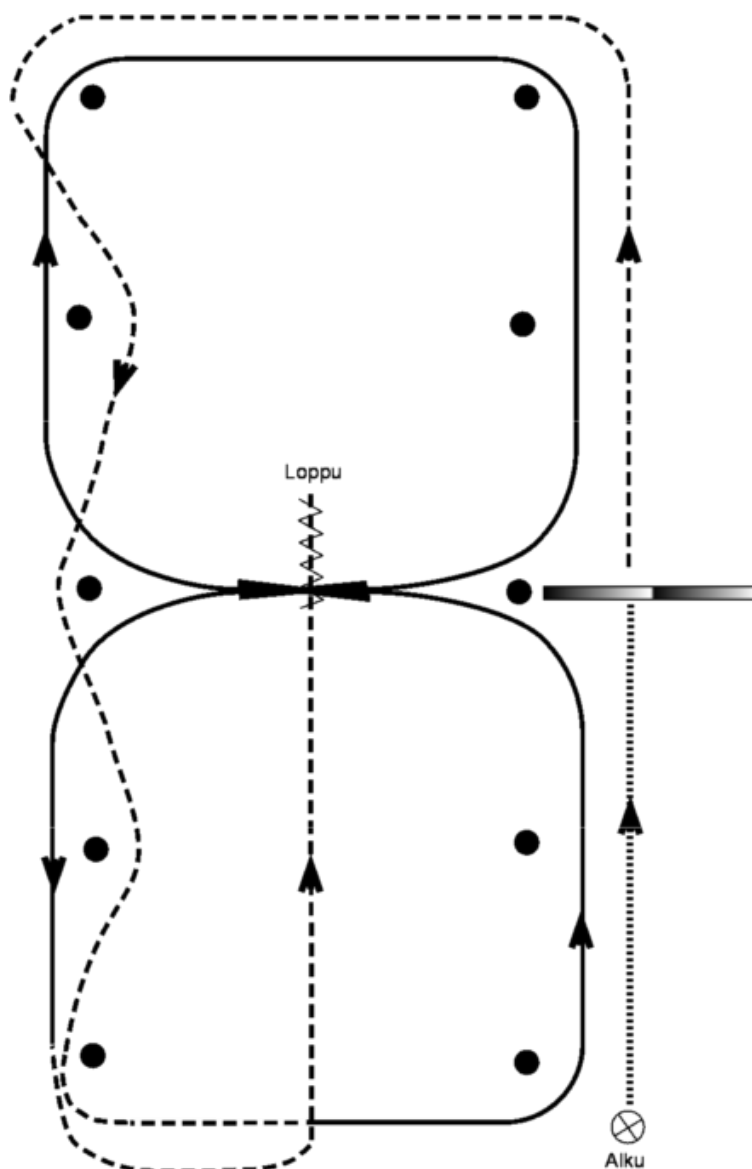
Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan 1-tason, youth- ja koulutusluokissa



1. Käyntiä, puomin ylitys käynnissä
2. Siirtyminen jogiin välittömästi puomin ylityksen jälkeen, serpentiiniura jogissa
3. Laukannosto (vasen laukka) merkkien keskellä, laukka ja siirtyminen jogiin toiseksi viimeisen merkin kohdalla
4. Laukannosto (oikea laukka) merkkien keskellä, laukka ja siirtyminen jogiin toiseksi viimeisen merkin kohdalla
5. Jatka jogissa keskihalkaisijaa pitkin, ohita keskimerkki, pysähdy ja peruuta

Western riding -ohjelma nro 7

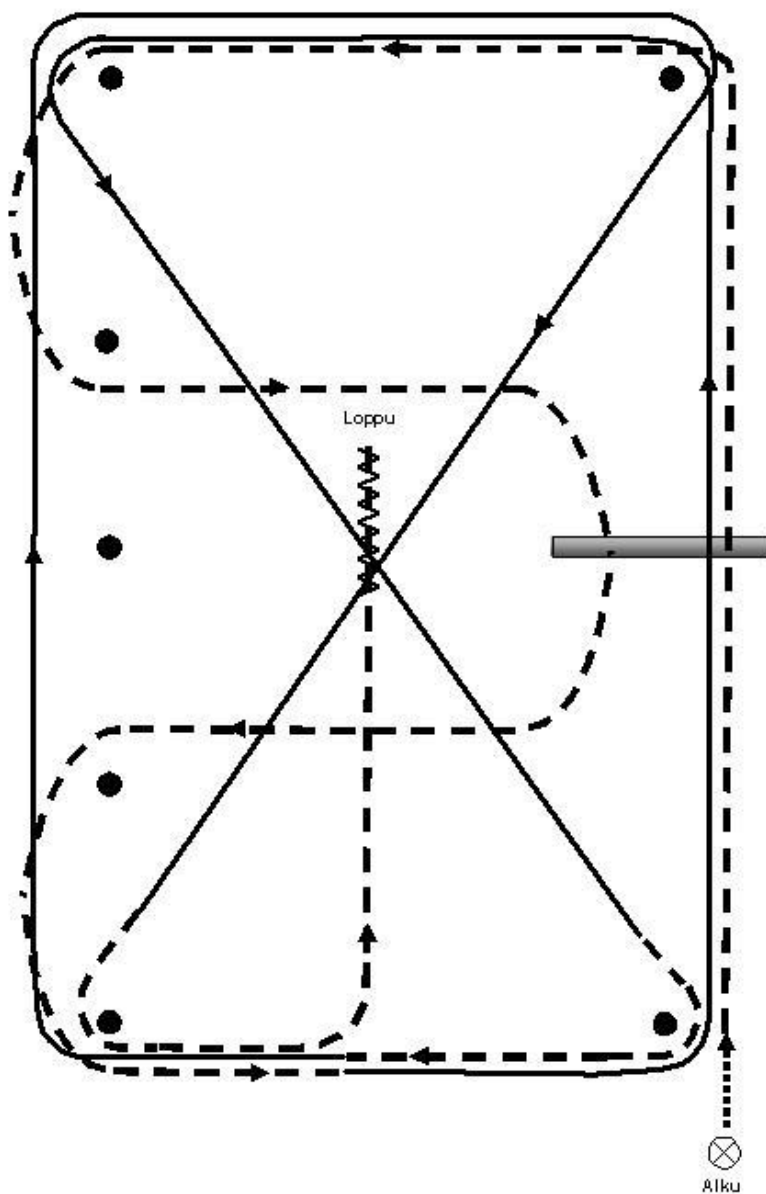
Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan 1-tason, youth- ja koulutusluokissa



1. Käyntiä puomin yli
2. Siirtyminen raviin välittömästi puomin ylityksen jälkeen
3. Serpentiiniura ravissa
4. Laukannosto, vasen laukka
5. Ensimmäinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla, oikeaan laukkaan
6. Toinen laukanvaihto kentän keskihalkaisijalla, vasempaan laukkaan
7. Siirtyminen raviin viimeisen merkin kohdalla
8. Ravissa keskihalkaisijaa pitkin, ohita keskimerkki, pysähdy ja peruuta

Western riding -ohjelma nro 8

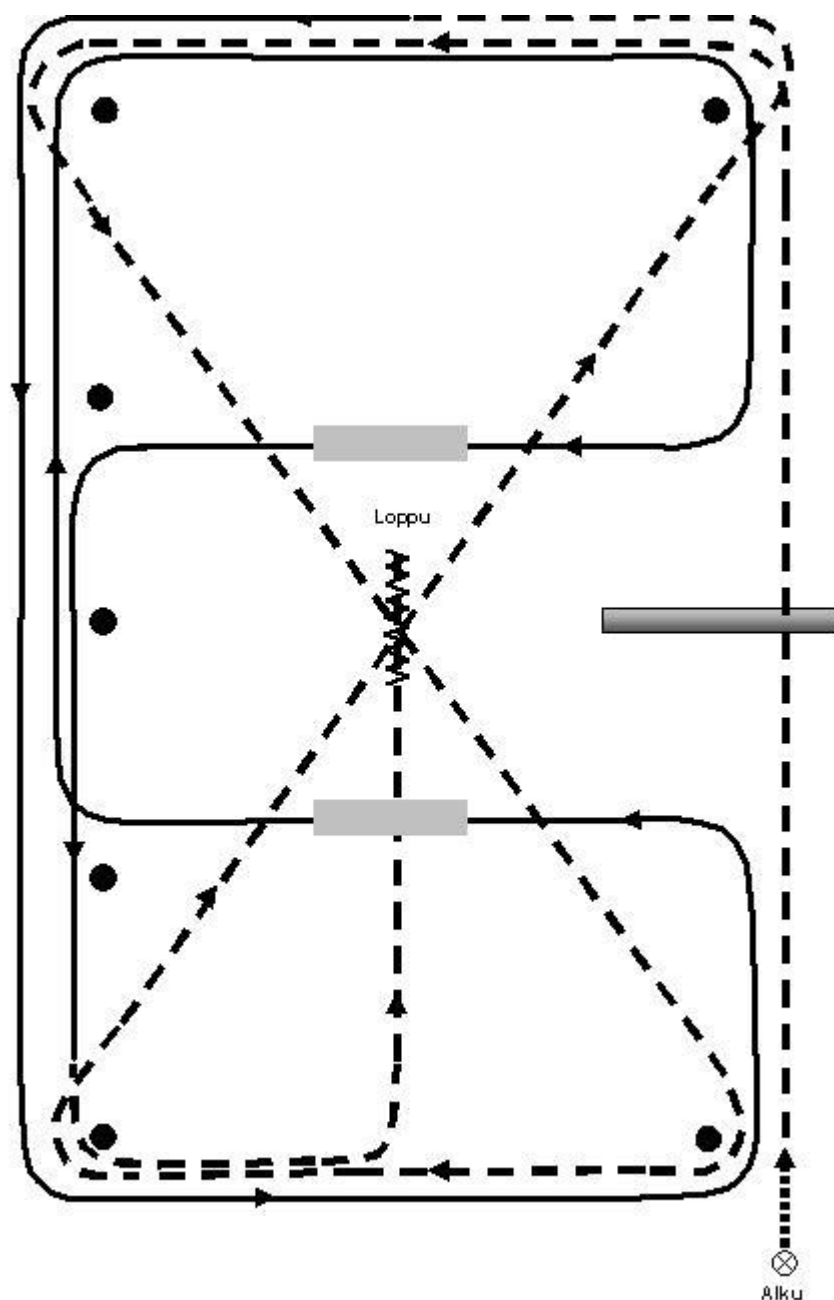
Ohjelmaa voidaan käyttää ainoastaan 1-tason, youth- ja koulutusluokissa



1. Käyntiä kulmamerkille, siirtyminen jogiin, jogiissa puomin yli
2. 3-kaarinen kiemuraura toisen merkin jälkeen, puomin yli, uralle takaisin kolmannen merkin jälkeen
3. Vasen laukka keskeltä lyhyttä sivua puomin yli, kierrä kulmamerkit, lävistäjälaukassa, jogiin ennen kulmamerkkiä
4. Oikea laukka keskeltä lyhyttä sivua, pitkä sivu laukkaa, kierrä kulmamerkit, lävistäjälaukkaa, ennen kulmaa jogiin
5. Jogissa pituushalkaisijalle, ohi keskimerkin, seis ja peruutus keskimerkin toiselle puolelle

Western riding -ohjelma nro 9

Ohjelmaa ei voida käyttää 3-tason luokissa.

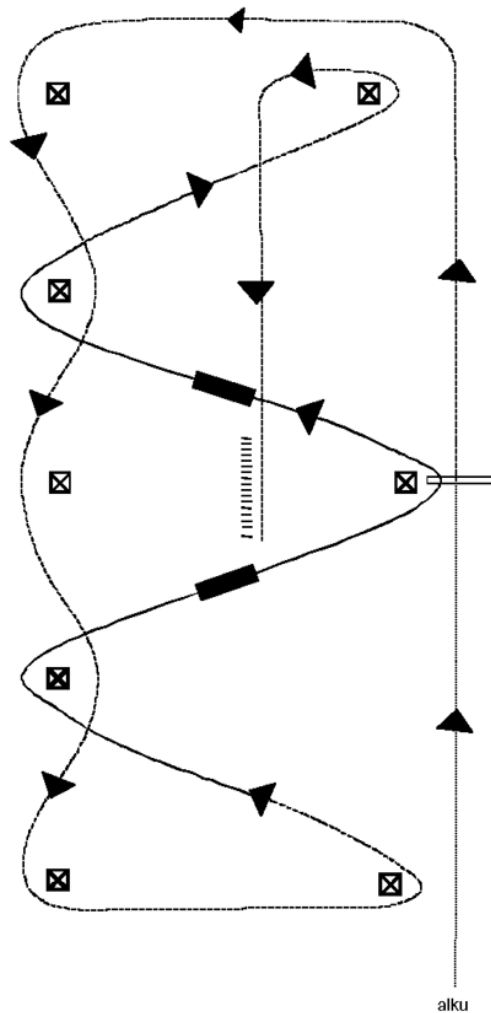


1. Käyntiä kulmamerkille, siirtyminen jogiin, jogissa puomin yli
2. "Kahdeksikko" jogissa
3. Vasen laukka keskeltä lyhyttä sivua, pitkä sivu laukkaa. Kierrä kulmamerkit, käänä vasemmalle ennen puomia, laukanvaihto
4. Oikeassa laukassa, kierrä kulmamerkit, oikealle ennen puomia, laukanvaihto
5. Ennen kulmamerkkiä jogia, keskihalkaisijalle, ohi keskimerkin, seis ja peruutus merkin toiselle puolelle

 Laukanvaihtoalue

Western riding -ohjelma nro 10

Ohjelmaa ei voida käyttää 3-tason luokissa.

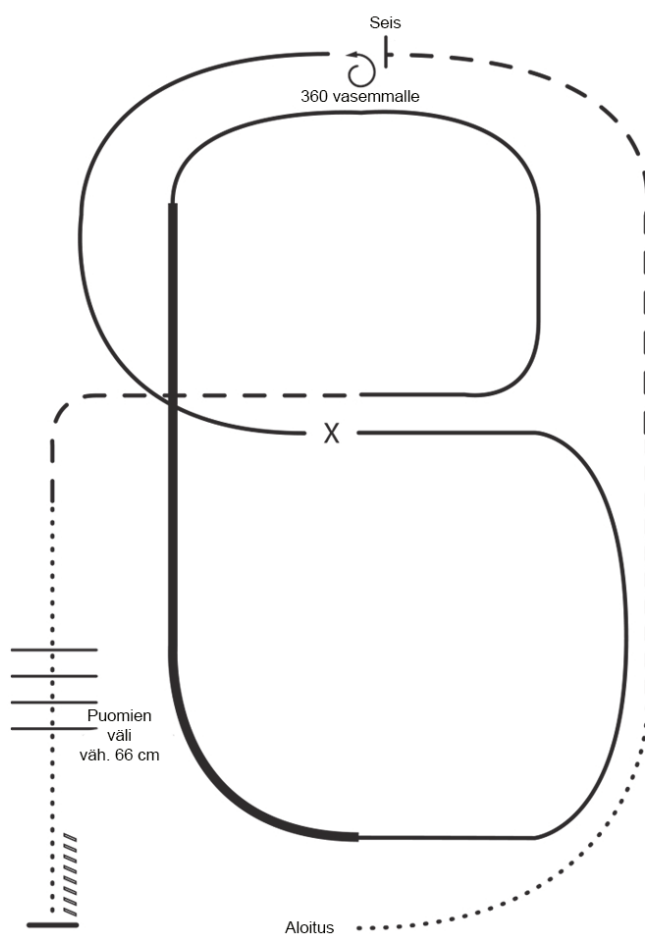


1. Käyntiä ja puomin ylitys käynnissä
2. Siirtyminen jogiin välittömästi puomin ylityksen jälkeen ja serpentiiniura jogissa.
3. Jatka jogissa lyhyt sivu kulmamerkin ympäri ja nosta oikea laukka kentän keskihalkaisijalla. Jatka oikeassa laukassa
4. Ensimmäinen laukanvaihto oikeasta vasempaan kentän keskihalkaisijalla
5. Puomin ylitys laukassa
6. Toinen laukanvaihto vasemmasta oikeaan kentän keskihalkaisijalla
7. Jatka laukassa ja kierrä neljäs sivumerkki
8. Siirtyminen jogiin kentän keskihalkaisijaa ylitettäessä. Jatka jogissa kulmamerkki kiertäen ja käänny keskihalkaisijalle, jatka keskihalkaisijaa pitkin jogissa
9. Pysähdy ja peruuta

 Laukanvaihtoalue

4. RANCH RIDING -RADAT

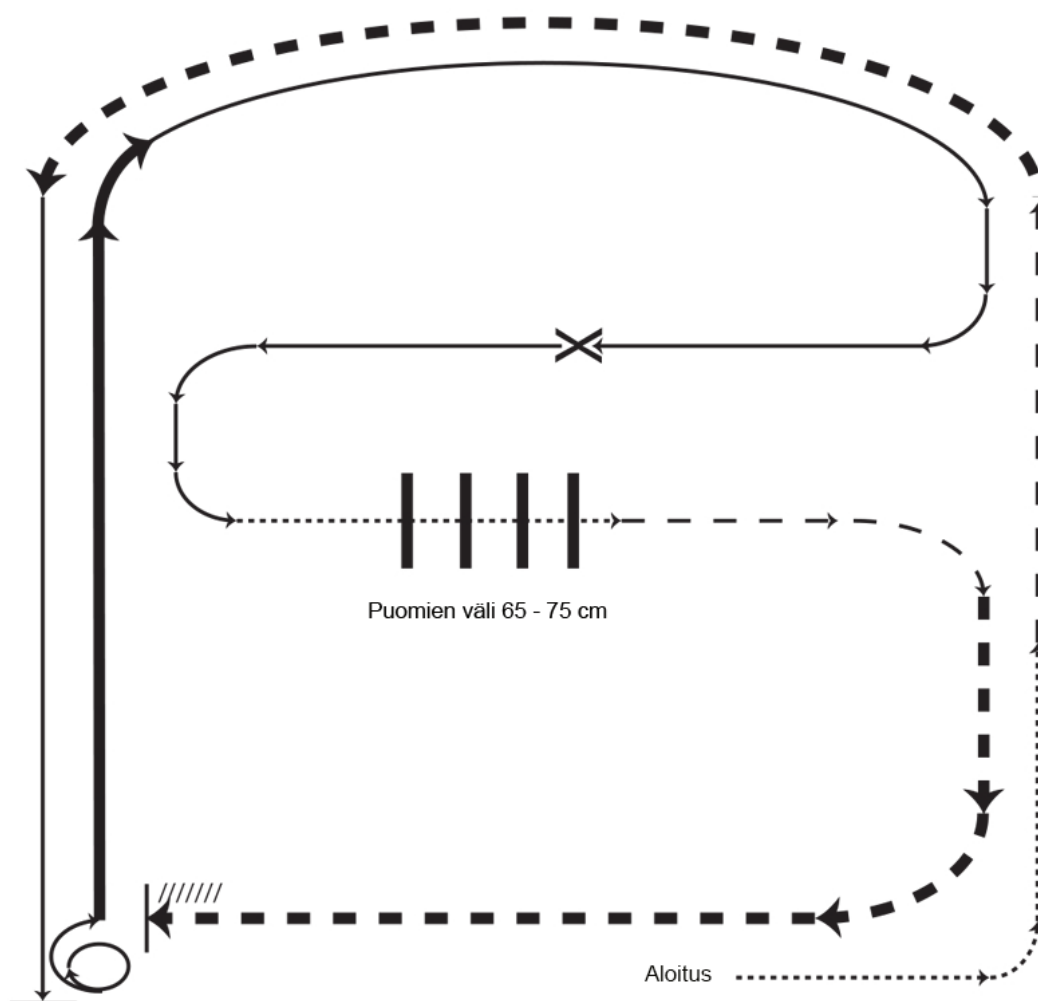
Ranch riding –ohjelma nro 1 (AQHA 1)



2. Käynti
3. Ravi
4. Lisätty ravi, pysähdy keskellä kentän lyhyttä sivua
5. 360 asteen käänös vasemmalle
6. Vasemmassa laukassa puolikas ympyrä keskihalkaisijalle
7. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
8. Oikeassa laukassa puolikas ympyrä
9. Lisätyssä laukassa pitkä sivu (oikea laukka)
10. Kokoa laukka kentän lyhyen sivun ympäri keskihalkaisijalle
11. Siirry lisättyyn raviin
12. Käynnissä puomien yli
13. Pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

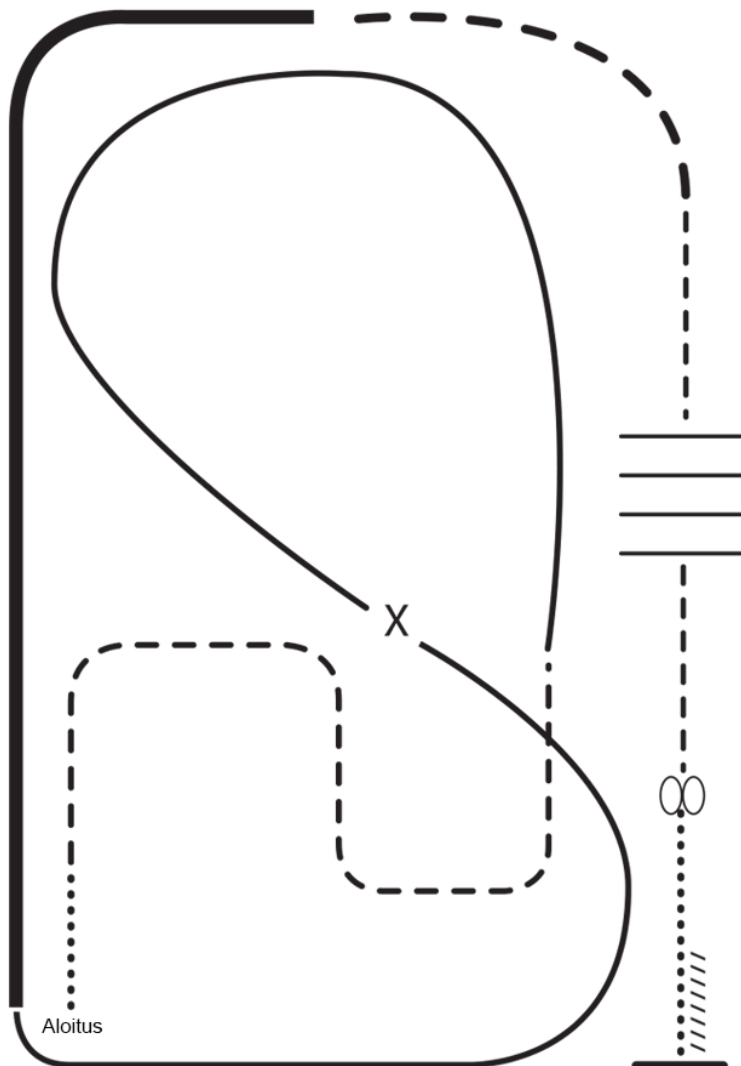
Ranch riding –ohjelma nro 2 (AQHA 2)



1. Käynti
2. Ravi
3. Lisätty ravi
4. Vasen laukka
5. Pysähdy, 1½ käännös oikealle
6. Lisätty laukka
7. Kokoa työskentely-laukkaan, oikea laukka
8. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
9. Käynti
10. Käynnissä puomien yli
11. Ravi
12. Lisätty ravi
13. Pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	////
Sidepass	≡ ≡
	↓
	≡ ≡

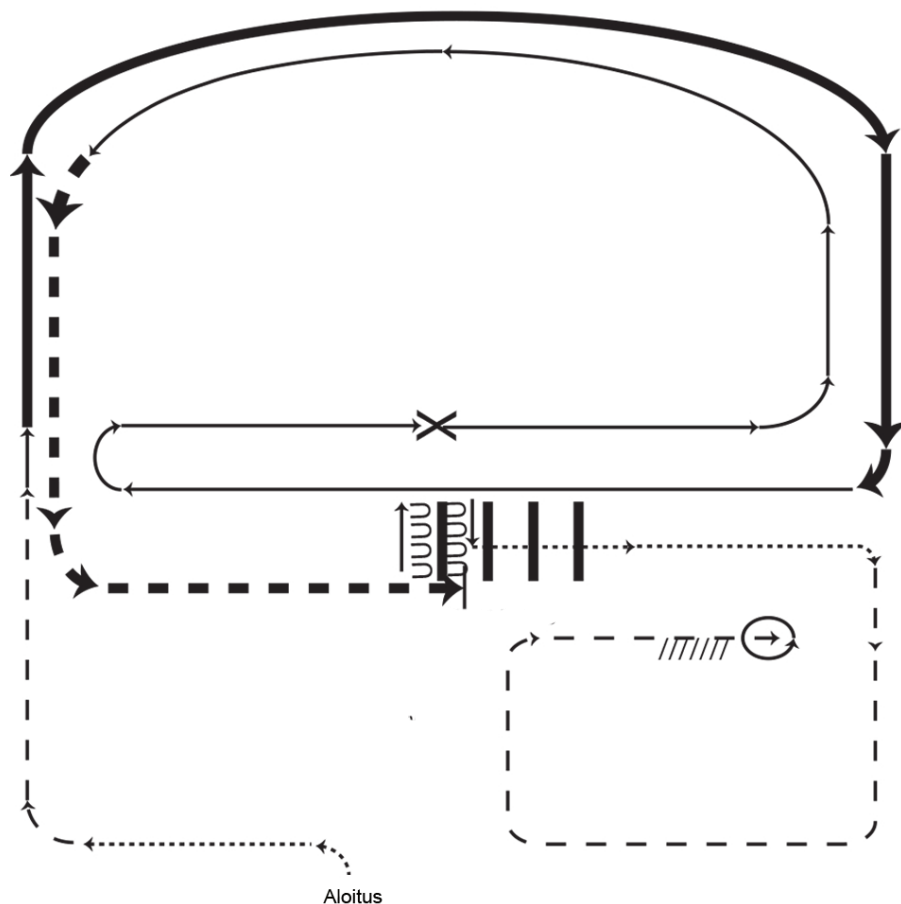
Ranch riding –ohjelma nro 3 (AQHA 3) (aiemmin Ranch riding –ohjelma nro 4 (AQHA 4))



1. Käynti
2. Serpentiini ravissa
3. Vasen laukka kentän lyhyen sivun ympäri ja diagonaalisesti kentän poikki
4. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
5. Oikea laukka kentän lyhyen sivun ympäri
6. Lisätty laukka kentän pitkää sivua kulman ympäri lyhyen sivun keskelle
7. Lisätty ravi kulman ympäri
8. Kokoa ravia
9. Ravia puomien yli
10. Pysähdy, 360 asteen käännös molempiin suuntiin (kumpi tahansa suunta ensin)
11. Käynti, pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

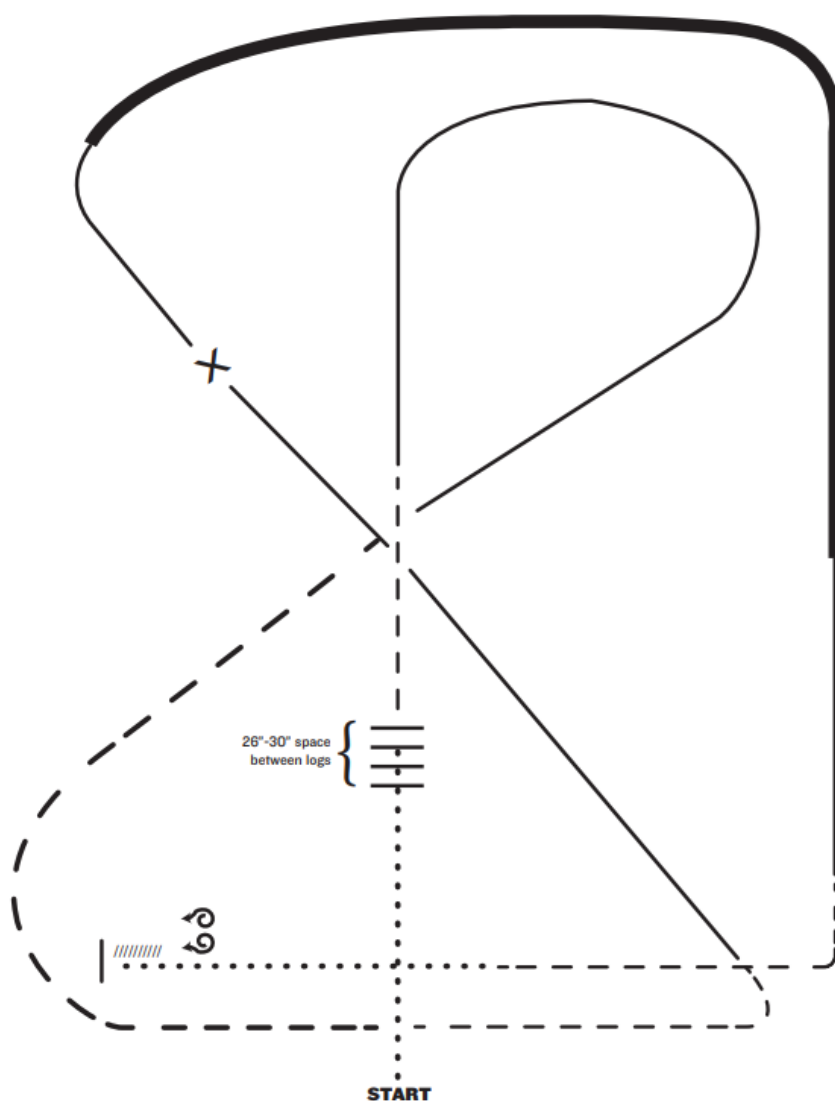
Ranch riding –ohjelma nro 4 (AQHA 4) (aiemmin Ranch riding –ohjelma nro 5 (AQHA 5))



1. Käynti
2. Ravi
3. Lisätty oikea laukka
4. Oikea laukka
5. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
6. Vasen laukka
7. Lisätty ravi
8. Pysähdy, sidepass vasemmalle, sidepass oikealle puoleen väliin
9. Käyntiä puomien yli
10. Käynti
11. Ravia neliö
12. Pysähdy, 360 asteen käännös vasemmalle, peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	3 3 ↓ 3 3

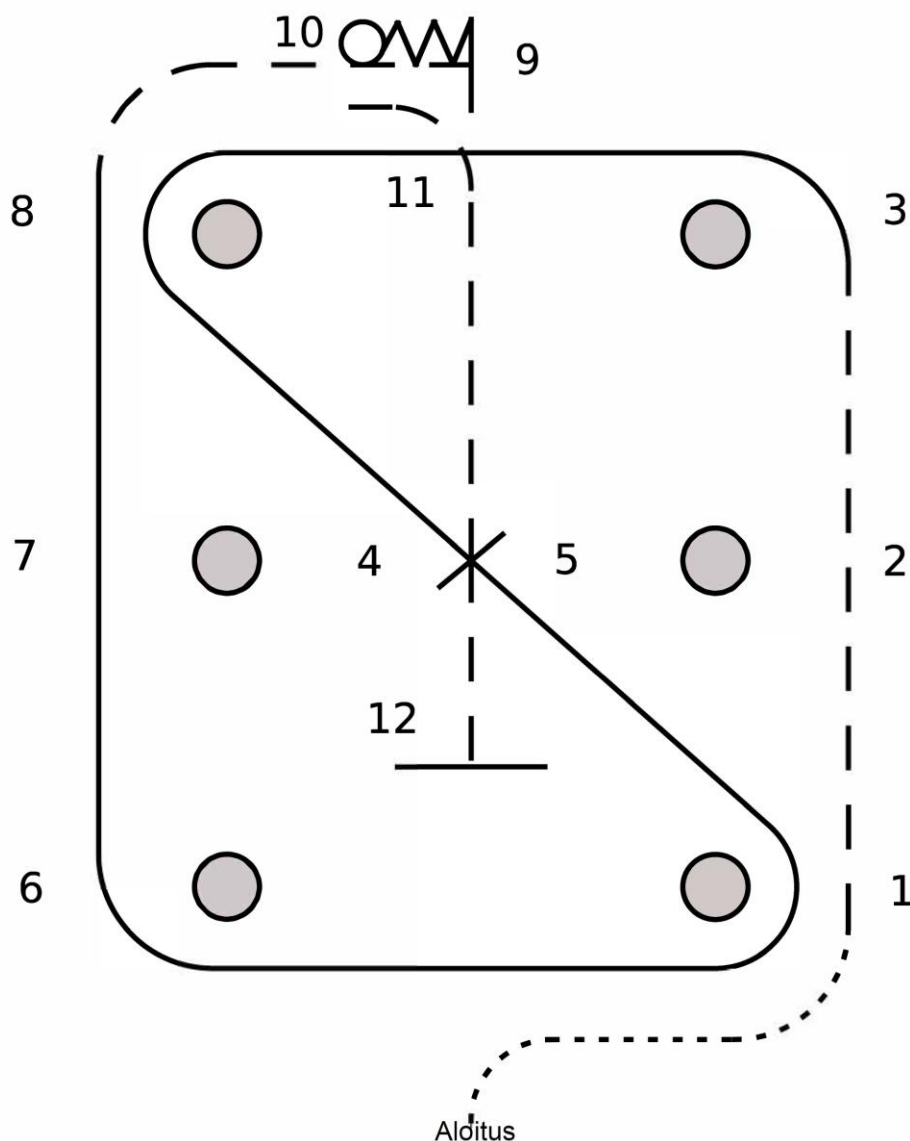
Ranch riding –ohjelma nro 5 (AQHA 5)



1. Käynti
2. Käyntiä puomien yli
3. Ravi
4. Oikea laukka
5. Lisätty ravi
6. Ravi
7. Vasen laukka
8. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
9. Lisätty oikea laukka
10. Kokoa laukkaa
11. Ravi
12. Käynti
13. Pysähdy ja peruuta
14. 360 asteen käännös molempiin suuntiin (kumpi tahansa suunta ensin)

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	-----
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	////
Sidepass	⌋ ⌋
	↓
	⌋ ⌋

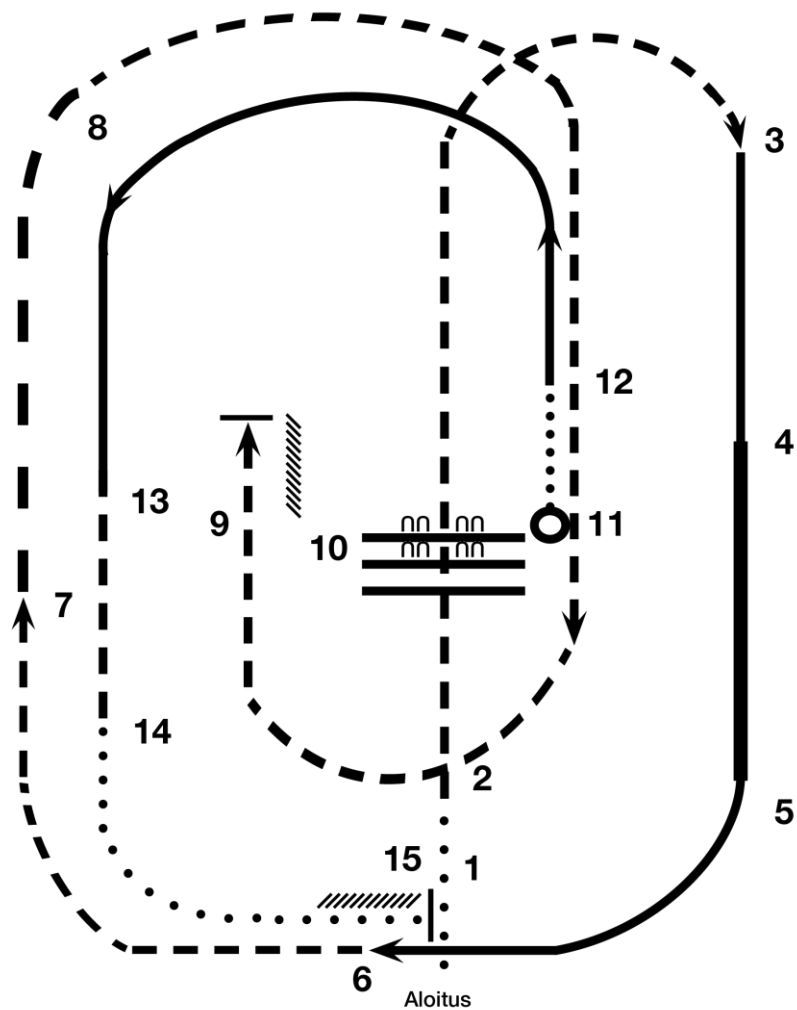
Ranch riding –ohjelma nro 6



1. Aloita käynnissä, ravia ensimmäiseltä merkiltä.
2. Lisättyä ravia.
3. Vasen laukka.
4. Keskellä laukanvaihto, suora vaihto tai käynnin/ravin kautta.
5. Oikea laukka.
6. Lisättyä laukkaa.
7. Kokoa laukkaa.
8. Ravia.
9. Pysähdys ja peruutusta hevosen mitta.
10. 360° käännöstä valinnaiseen suuntaan.
11. Ravia.
12. Pysähdys ja sidepass valinnaiseen suuntaan.

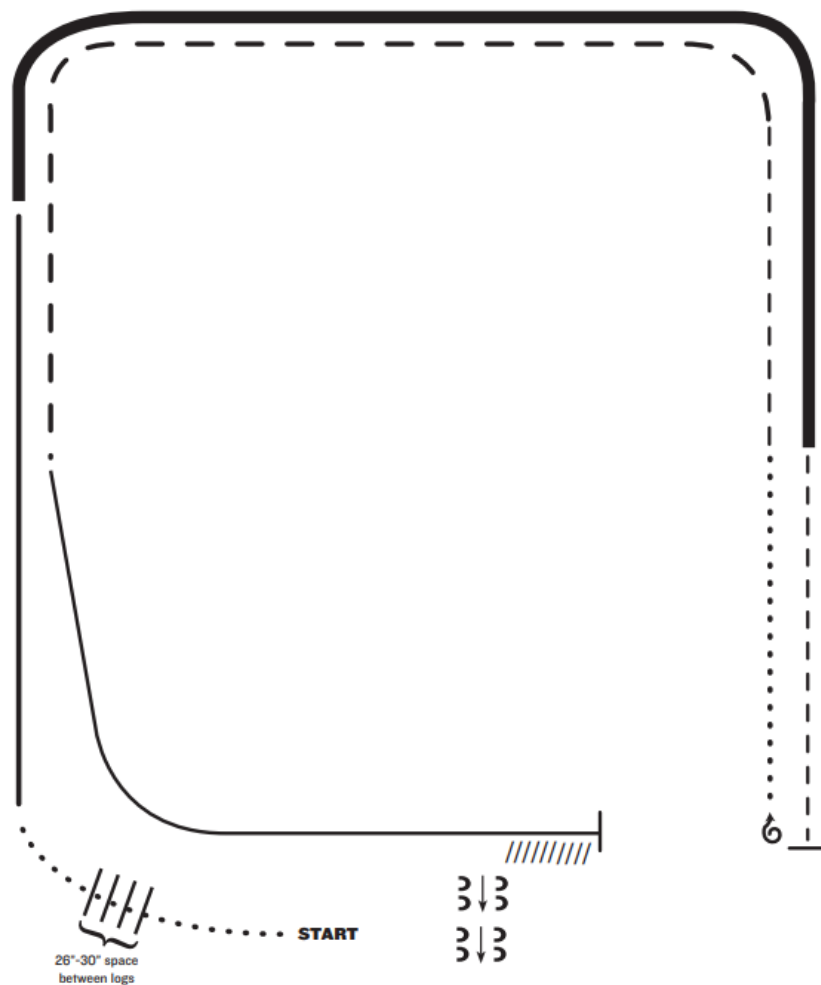
Pysähdy osoittaaksesi suorituksen päättyneen.

Ranch riding –ohjelma nro 7



- 1 Käynti
- 2 Ravipuomit
- 3 Oikea laukka
- 4 Lisätty laukka
- 5 Kokoa laukka
- 6 Siirry raviin
- 7 Lisätty ravi
- 8 Siirry tavalliseen raviin
- 9 Stop, back up
- 10 Sidepass oikealle puomin yli
- 11 360 asteen käännös oikealle tai vasemmalle
- 12 Käynti, vasen laukka
- 13 Siirry raviin
- 14 Siirry käyntiin
- 15 Stop, back up

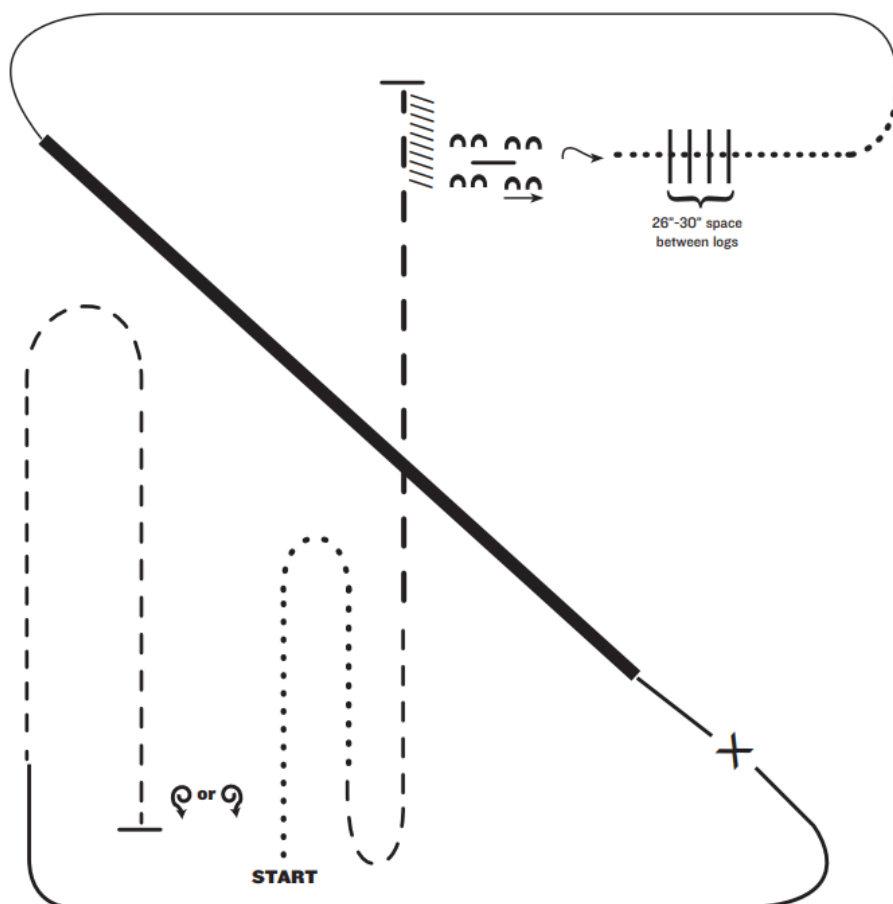
Ranch riding –ohjelma nro 8 (AQHA 6)



1. Käynti
2. Käyntiä puomien yli
3. Oikea laukka
4. Lisätty oikea laukka
5. Ravi
6. Pysähdy, 1 ½ käänнос oikealle
7. Käynti
8. Ravi
9. Lisätty ravi
10. Vasen laukka
11. Pysähdy ja peruuta
12. Sidepass oikealle

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

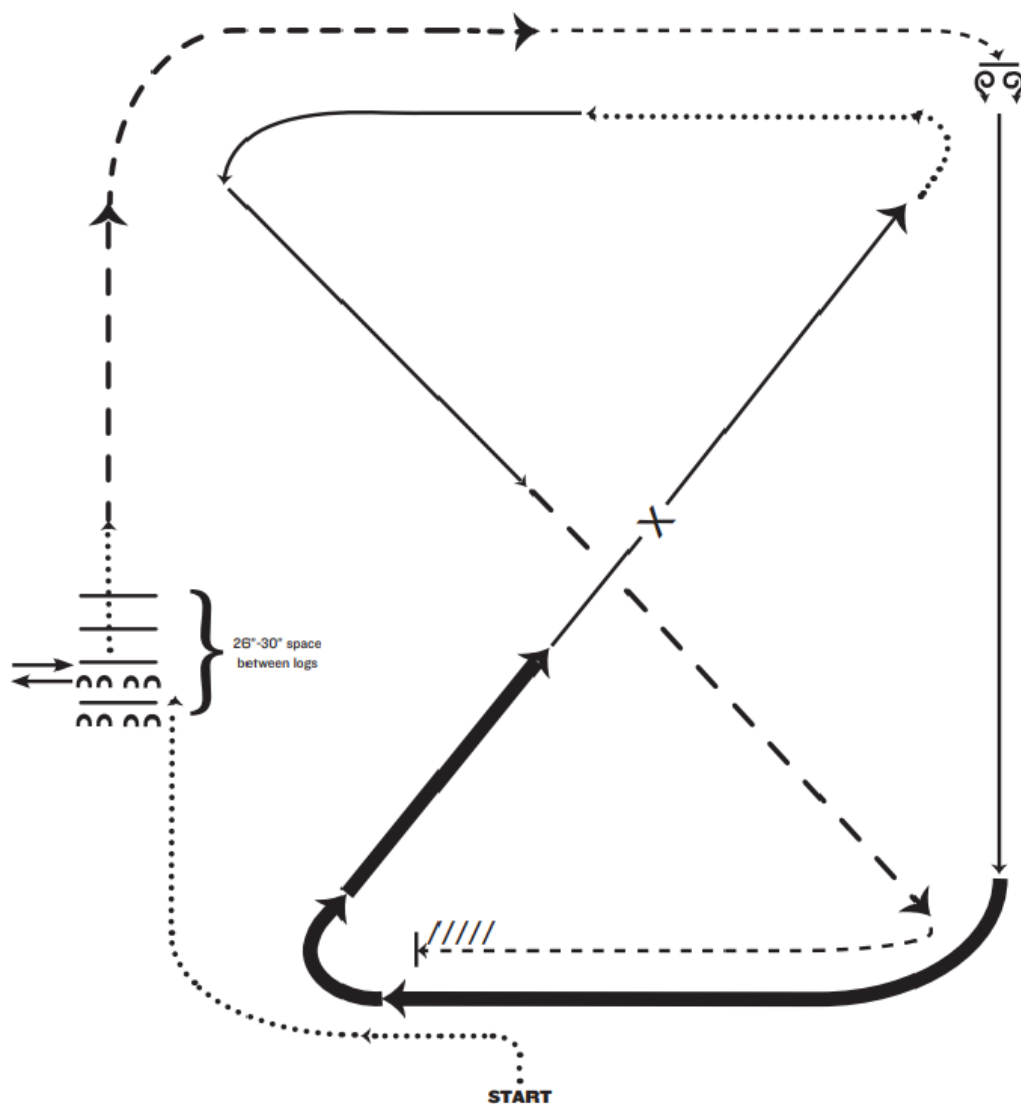
Ranch riding –ohjelma nro 9 (AQHA 7)



1. Käynti
2. Ravi
3. Lisätty ravi
4. Pysähdy ja peruuta
5. Sidepass puomin päällä oikealle
6. $\frac{1}{4}$ käännös oikealle, käyntiä puomien yli
7. Käyntiä
8. Vasen laukka
9. Lisätty vasen laukka
10. Kokoa laukkaa, laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
11. Oikea laukka
12. Ravi
13. Pysähdy, 360 asteen käännös molempiin suuntiin (kumpi tahansa suunta ensin)

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	⌘ ⌘
	↓
	⌘ ⌘

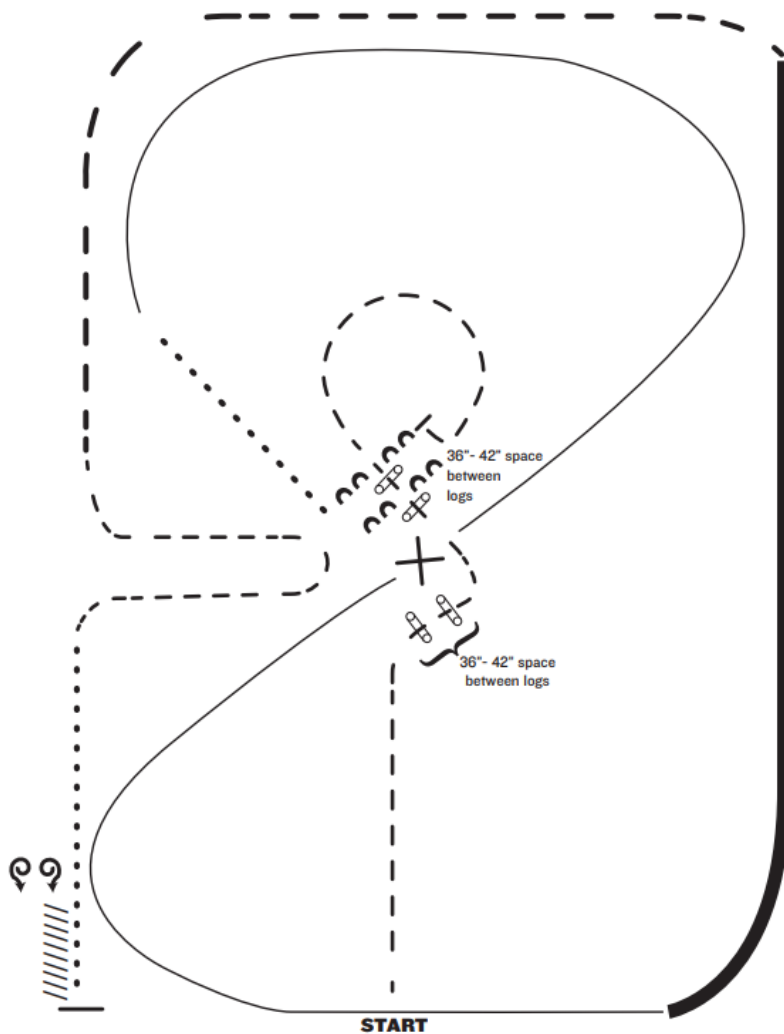
Ranch riding –ohjelma nro 10 (AQHA 8)



1. Käynti
2. Sidepass puomin päällä vasemmalle, sidepass oikealle puoleen väliin
3. Käyntiä puomien yli
4. Lisätty ravi
5. Ravi
6. Pysähdy, 360 asteen käänös molempiin suuntiin (kumpi tahansa suunta ensin)
7. Oikea laukka
8. Lisätty oikea laukka
9. Kokoa laukkaa, laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
10. Käynti
11. Vasen laukka
12. Lisätty ravi
13. Ravi
14. Pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

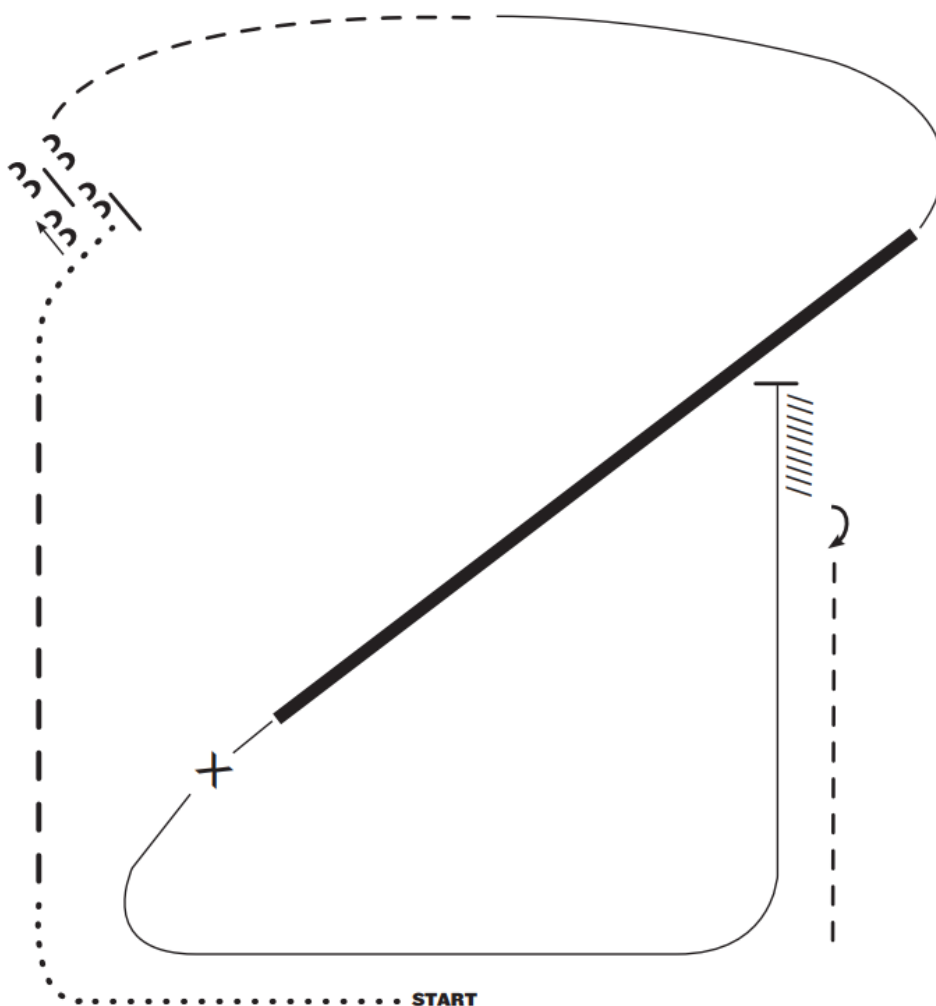
Ranch riding –ohjelma nro 11 (AQHA 9)



1. Ravi
2. Ravissa puomien yli
3. Ravissa voltti, pysähdy ja sidepass vasemmalle puomin päällä
4. Käynti
5. Oikea laukka
6. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
7. Vasen laukka
8. Lisätty vasen laukka
9. Lisätty ravi
10. Ravi
11. Käynti
12. Pysähdy ja peruuta
13. 360 asteen käännös molempiin suuntiin (kumpi tahansa suunta ensin)

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

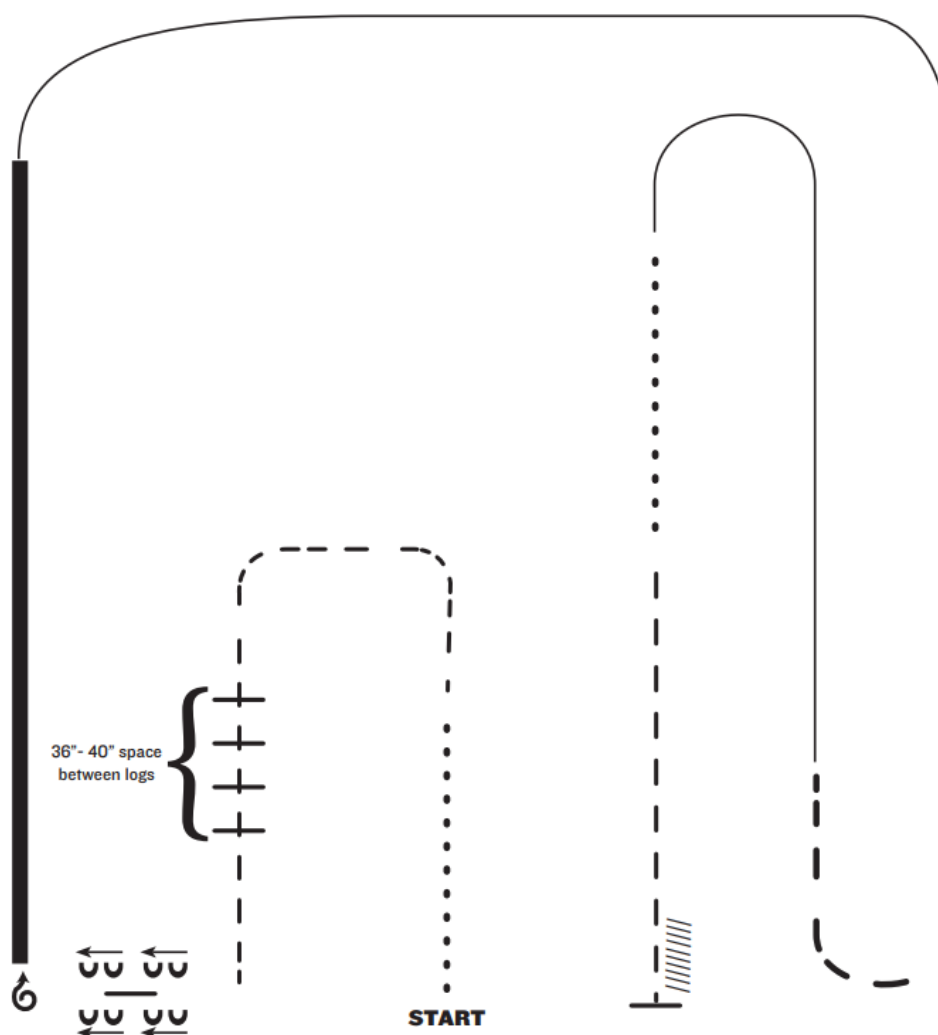
Ranch riding –ohjelma nro 12 (AQHA 10)



1. Käynti
2. Lisätty ravi
3. Käynti
4. Pysähdy, sidepass puomin päällä vasemmalle
5. Ravi
6. Oikea laukka
7. Lisätty oikea laukka
8. Kokoa laukkaa, laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
9. Vasen laukka
10. Pysähdy ja peruuta
11. 180 asteen käännös oikealle
12. Ravi

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	////
Sidepass	≡ ≡
	↓
	≡ ≡

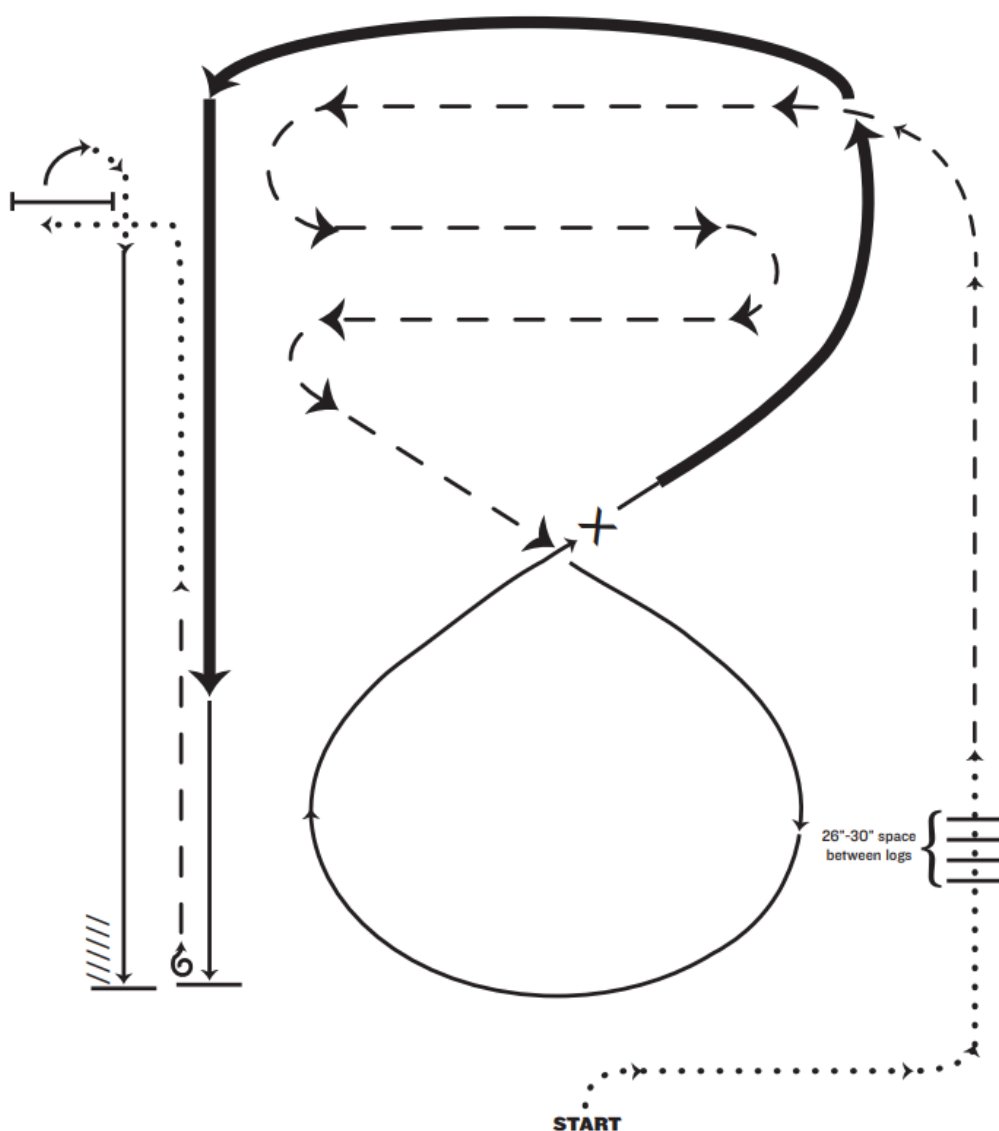
Ranch riding –ohjelma nro 13 (AQHA 12)



1. Käynti
2. Ravi
3. Ravia puomien yli
4. Sidepass oikealle
5. 1 ½ käännös oikealle
6. Lisätty oikea laukka
7. Oikea laukka
8. Lisätty ravi
9. Vasen laukka
10. Käynti
11. Ravi
12. Pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	    

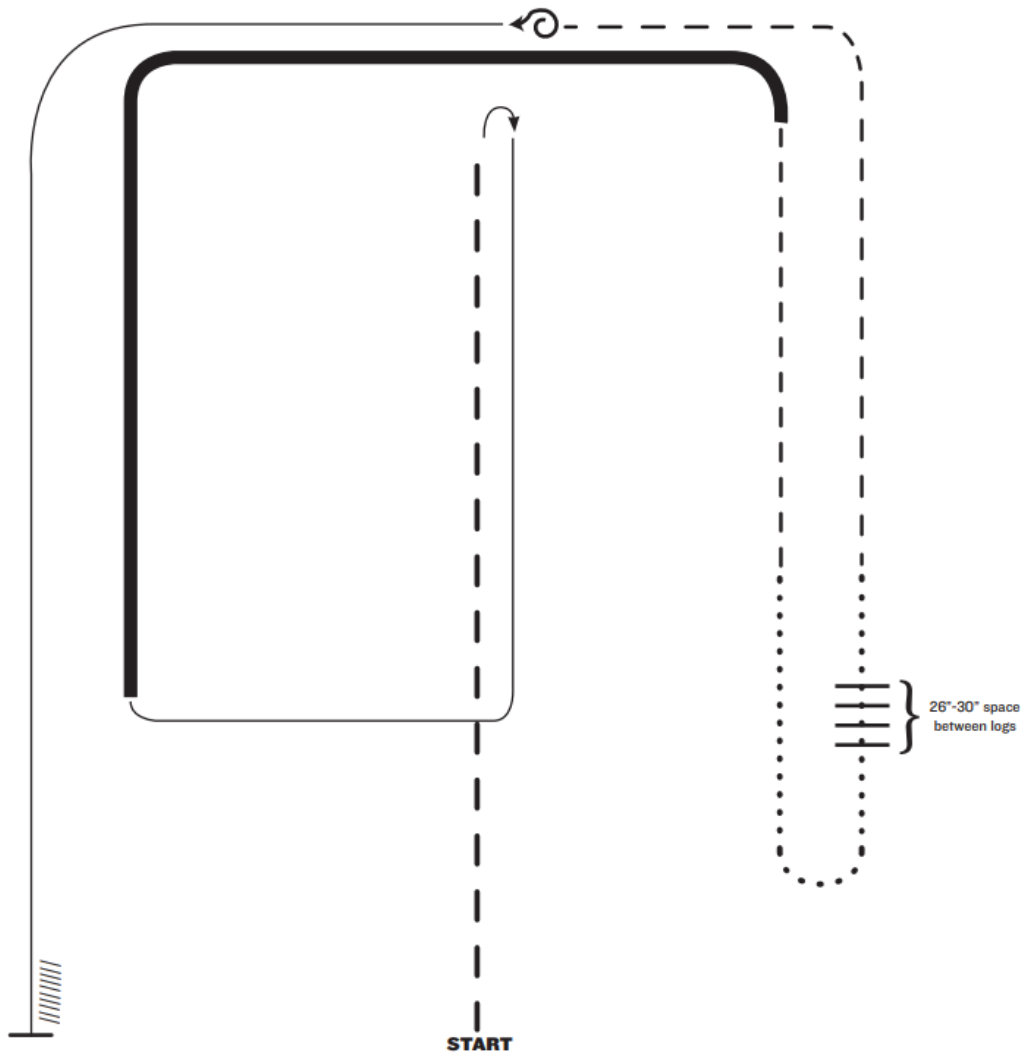
Ranch riding –ohjelma nro 14 (AQHA 13)



1. Käynti
2. Käynnissä puomien yli
3. Ravi
4. Kiemuraura lisätyssä ravissa
5. Oikea laukka
6. Laukanvaihto (suora tai käynnin/ravin kautta)
7. Lisätty vasen laukka, kokoa laukkaa
8. Pysähdy, 1 ½ käänös (kumpi tahansa suunta)
9. Ravi
10. Käyntiä portille
11. Oikean käden portti
12. Käynti, vasen laukka
13. Pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

Ranch riding –ohjelma nro 15 (AQHA 15)

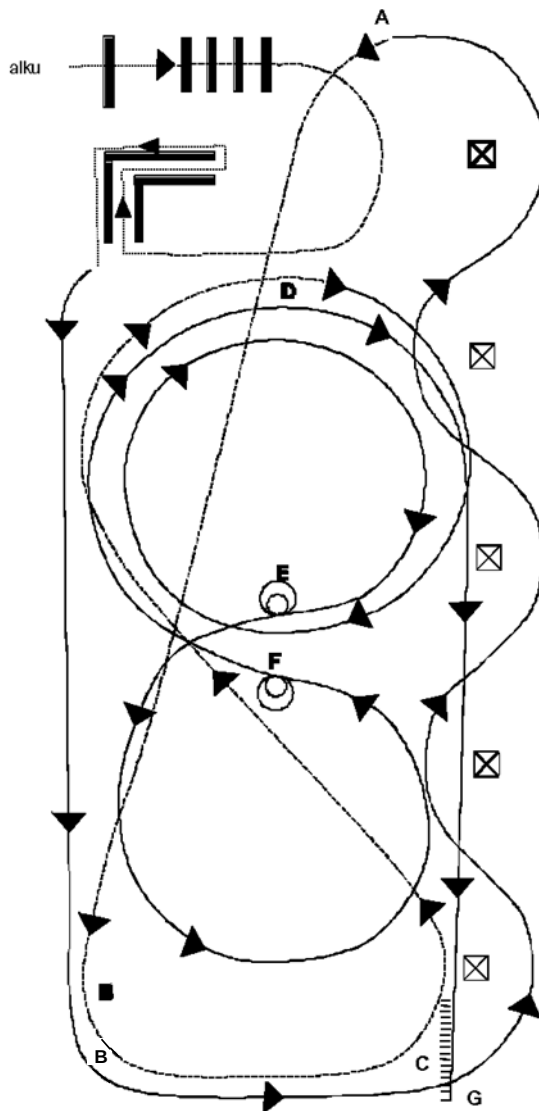


1. Lisätty ravi
2. Pysähdy, rollback oikealle
3. Oikea laukka
4. Lisätty oikea laukka
5. Ravi
6. Käynti
7. Käynnissä puomien yli
8. Käynti
9. Ravi
10. Pysähdy, 360 asteen käännös vasemmalle
11. Vasen laukka
12. Pysähdy ja peruuta

Laukanvaihto	X
Käynti	
Ravi	-----
Lisätty ravi	- - - - -
Laukka	=====
Lisätty laukka	=====
Peruutus	///////
Sidepass	3 3
	↓
	3 3

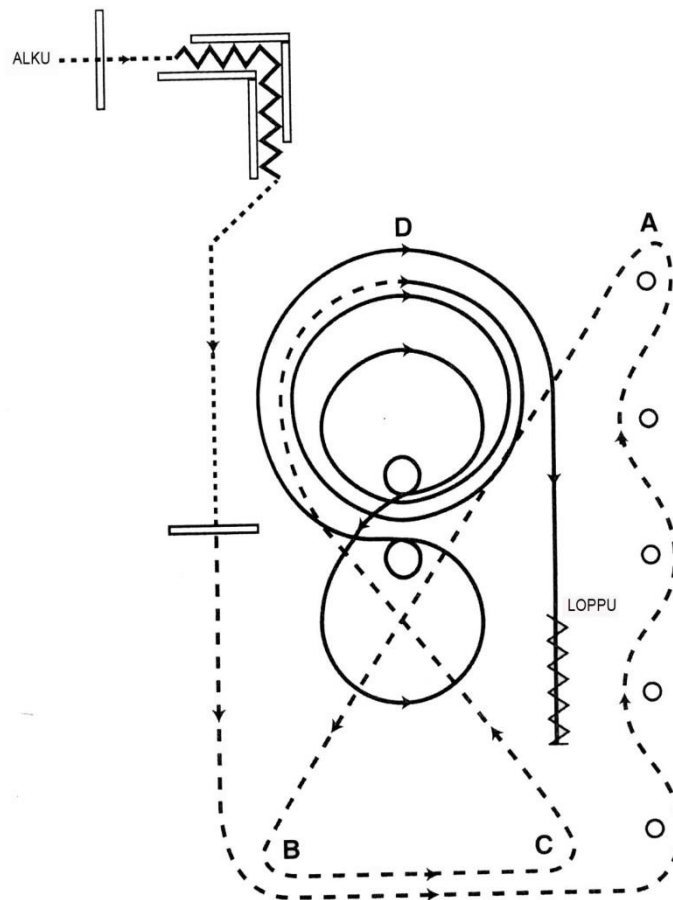
5. VERSATILE HORSE -RADAT (=super horse)

Versatile horse -ohjelma nro 1



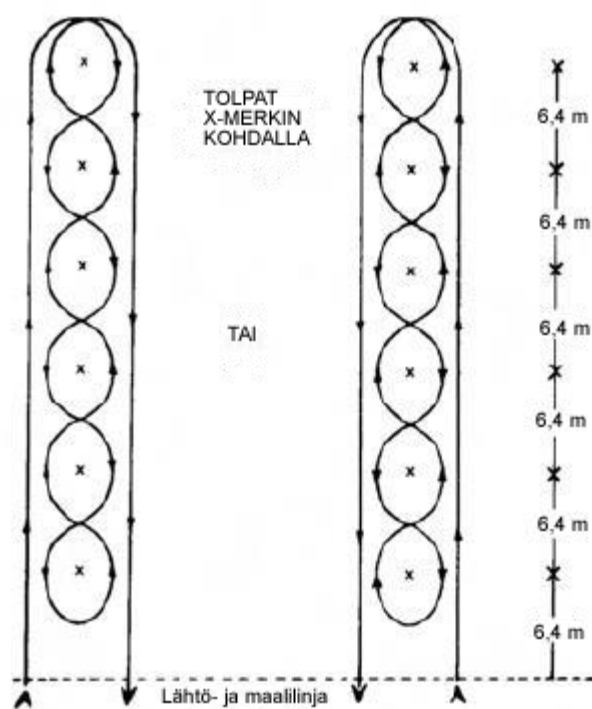
1. Saavu portille käynnissä. Avaa portti, kulje sen läpi ja sulje se otetta irrottamatta.
2. Siirry raviin ja ylitä puomit ravissa. Siirry käyntiin peruutusesteelle saavuttuasi.
3. Peruuta L:n muotoinen kuvio. Tee sen jälkeen side pass oikealle ulompien puomien yli (uloin puomi jaa etu- ja takajalkojen väliin).
4. Nosta vasen laukka ja laukkaa serpentiiniuralle.
5. Suorita laukan vaihdot serpentiiniuralla pitkällä sivulla merkkien puolivälissä.
6. Ratsasta lisätyssä ravissa lävistäjä välillä A - B.
7. Ratsasta jogia välillä B - C.
8. Ratsasta lisätyssä ravissa lävistäjä ja neljäsosaympyrä välillä C - D.
9. Nosta oikea laukka D:ssä. Ratsasta puolitoista isoa nopeaa ympyrää oikealle.
10. Pysähdy kentän keskelle kohdassa E, ja tee kaksi spiniä oikealle.
11. Nosta vasen laukka, ja ratsasta pieni hidas ympyrä vasemmalle.
12. Pysähdy kentän keskelle kohdassa F, ja tee kaksi spiniä vasemmalle.
13. Nosta oikea laukka, ja ratsasta kolme neljäsosa ympyrää oikealle. Jatka laukassa oikean pitkän sivun suuntaisesti kentän lyhyttä sivua kohti ja tee sliding stop. Peruuta vähintään 10 askelta.

Versatile horse -ohjelma nro 2



1. Saavu portille käynnissä. Avaa portti, kulje sen läpi ja sulje portti irrottamatta otetta siitä.
2. Peruuta L:n muotoinen kuvio ja käänny sen jälkeen vasemmalle 180°.
3. Etene käynnissä puomin yli ja siirry raviin (jog) puomin jälkeen.
4. Ravaa merkkien välistä.
5. Ratsasta keskiravia välillä A ja B (lisätty jog, extended jog).
6. Ratsasta ravia välillä B ja C (jog).
7. Ratsasta keskiravia välillä C ja D (lisätty jog).
8. Nosta D:ssä oikea laukka ja ratsasta 1 ½ isoa nopeaa ja sen jälkeen yksi pieni hidas voltti oikealle.
9. Pysähdy ja jää paikoilleen.
10. Tee spin oikealle ja jää paikoilleen.
11. Nosta vasen laukka ja ratsasta yksi pieni hidas voltti vasemmalle.
12. Pysähdy ja jää paikoilleen.
13. Tee spin vasemmalle.
14. Nosta oikea laukka ja aloita suuri nopea voltti oikealle, mutta älä sulje sitä vaan jatka pitkää sivua pitkin ja tee pysähdys neljännen merkin jälkeen ja peruuta sen jälkeen vähintään 10 askelta.
15. Jää paikoilleen näyttääksesi lopettaneesi ohjelman.

6. POLE BENDING -RATA



7. BARREL RACING -RATA

