

# KILPAILUSÄÄNNÖT VII Vikellys

voimassa 1.1.2021 alkaen



*Vilma Männistö – Atterupgaards Marlene II, kuva SRL Hanna Heinonen*

## Esipuhe

Näitä sääntöjä noudatetaan SRL:n alaisissa kilpailuissa 1.1.2021 lukien.

## Muutokset

### Lisätietoja

Vikelyskomitea

SRL:n sääntövaliokunnan puheenjohtaja

### Sisällysluettelo

Esipuhe .....	1	740 ARVOSTELU .....	6
700 YLEISTÄ.....	1	741 Suorituksen hylkääminen.....	6
701 Kilpailukategoriat .....	1	742 Kilpailuista sulkeminen .....	6
702 Kilpailukutsu.....	1	743 Arvioitavat osa-alueet .....	7
703 Lähtöjärjestys .....	1	744 Pisteet .....	7
704 Kilpailuareena .....	1	745 Hevos piste.....	7
705-709 Varalla .....	1	746 Perusliikkeiden ja teknisenohjelman teknistenliikkeiden pisteet .....	8
710 OSALLISTUJAT JA OSALLISTUMISOIKEUS .....	2	747 Tekninen piste.....	8
711 Vikeltäjä .....	2	748 Taiteellinen piste.....	8
712 Juoksuttaja .....	2	749 Arvostelulomakkeet .....	9
713 Vikelyshevonen .....	2	750 JOUKKUEVIKELLYS.....	9
714 Joukkueenjohtaja .....	3	751 Joukkuevikellyksen perusliikkeet .....	9
715 Hevosen varusteet .....	3	752 Joukkuevikellyksen vapaaohjelma .....	9
716 Kilpailuasua .....	4	753 Joukkueen perusliikkeiden arvostelu .....	10
717 Tervehtiminen.....	4	754 Joukkueen vapaaohjelman arvostelu.....	10
718-719 Varalla .....	4	755 Joukkueen vapaaohjelman tekninen piste.....	10
720 VIKELLYKSEN LAJIT .....	4	756 Joukkueen vapaaohjelman taiteellinen piste.....	10
721 Joukkuevikellys.....	4	757-759 Varalla .....	10
722 Yksinvikellys .....	5	760 YKSINVIKELLYS .....	10
723. Parivikellys .....	5	761 Yksinvikellyksen perusliikkeet .....	11
724-729 Varalla .....	5	762 Yksinvikellyksen vapaaohjelma .....	11
730 MUUTA .....	5	763 Yksinvikellyksen tekninen ohjelma .....	11
731 Tuomarit .....	5	764 Yksinvikellyskilpailun arvostelu .....	12
732 Ajanotto/kello/merkinanto.....	5	765 Yksinvikellyksen perusliikkeiden arvostelu .....	12
733 Sijoittuminen ja palkinnot.....	6	766 Yksinvikellyksen vapaaohjelman arvostelu .....	12
734 Luvaton apu .....	6	766.1 Yksinvikellyksen vapaaohjelman tekninen piste.....	12
735-739 Varalla .....	6		

766.2 Yksinvikellyksen vapaaohjelman taiteellinen piste.....	12
767 Yksinvikellyksen teknisen ohjelman arvostelu ...	12
767.1 Yksinvikellyksen teknisen ohjelman pisteet .....	13
768 Yksinvikellyskilpailun kokonaispisteet.....	13
769 Varalla .....	13
770 PARIVIKELLYS .....	13
771 Yleistä .....	13
773 Parivikellyksen vapaaohjelman arvostelu .....	13
773.1 Parivikellyksen vapaaohjelman tekninen piste.....	13
773.2 Parivikellyksen vapaaohjelman taiteellinen piste.....	14
774 Parivikellyksen kokonaispisteet .....	14
LIITE A .....	Vikellysvyö .....15
LIITE B Sallitut	kuolaimet .....16
LIITE C Sallitut	turpahihnat .....18
LIITE D .....	Vikelysareena .....19
LIITE E Helpotetut	luokat .....20
LIITE F .....	Vikelystuomarioikeudet .....24

## 700 YLEISTÄ

Nämä säännöt on muodostettu FEI:n kansainvälisten vikellyssääntöjen ([Vaulting Rules](#)) pohjalta, mutta joiltakin osin mukautettu Suomen olosuhteisiin. Säännöt ovat voimassa kaikissa Suomessa kilpailtavissa A-tason kilpailuluokissa. Helpoteuissa B- ja C-luokissa suositellaan noudatettavan niitä koskevia sääntöjä (kts liite D). Kaikissa luokissa ja kaikilla tasoilla noudatetaan myös SRL:n kilpailusääntöjen yleistä osaa. Tuomarit noudattavat soveltuvin osin FEI:n laatimia "[Guidelines for judges](#)" -ohjeita, jotka ovat saatavilla FEI:n kotisivuilta ja löytyvät suomeksi käännettynä nimellä "Vikellyksen ohjeet" SRL:n kotisivuilta.

### 701 Kilpailukategoriat

Suomessa vikellyksessä kilpaillaan seuraavissa kilpailukategorioissa:

- Suomen mestaruuskilpailut
- Kansalliset kilpailut
- Aluetason kilpailut
- Seuratason kilpailut

Kilpailut voidaan käydä yhdessä tai kahdessa kierroksessa. Suomen mestaruuskilpailut käydään aina kahdessa kierroksessa (poikkeuksena A-tason yksinvikellyksen senioriluokka, joka käydään yhdessä kierroksessa).

Kansainvälisissä vikellyskilpailuissa noudatetaan FEI:n sääntöjä, joissa kilpailukategoriat on määritelty kohdassa 701 (article 701).

### 702 Kilpailukutsu

Alustava kilpailukutsu on lähetettävä / julkaistava viimeistään 6 viikkoa ennen kilpailua. Alustavassa kilpailukutsussa on ilmoitettava kilpailun luokat. Lopullinen, tarkennettu ja tuomariston puheenjohtajan hyväksymä versio, on lähetettävä viimeistään 4 viikkoa ennen kilpailua. Kilpailunjärjestäjän tulee toimittaa kutsu ko. kilpailujen tpj:lle vahvistettavaksi viimeistään 14 vrk ennen viimeistä julkaisuajankohtaa. Kutsusta on käytävä ilmi kilpailtavat luokat ja maksut sekä mahdolliset majoitukset ja ruokailut.

703 Varalla

### 704 Kilpailuareena

1. Kilpailuareenan tulee olla vähintään 20 x 25 m ja pohjan pitää olla pehmeä ja joustava. Jos kilpailut pidetään sisätiloissa, maneesin tulee olla vähintään 5 m korkea. (kts. liite D)
2. Verryttelyareena on pakollinen ja sen tulee olla olosuhteiltaan kilpailuareenaa vastaava.
3. Tuomaripöydän / pöytien tulee olla vähintään 11 m:n (mielellään jopa 12 - 14 m:n) päässä kilpailuympeyrän keskipisteestä. Yleisön tulee olla riittävän kaukana tuomareista. On suositeltavaa sijoittaa tuomaripöydät korokkeelle.

705-709 Varalla

## 710 OSALLISTUJAT JA OSALLISTUMISOIKEUS

### 711 Vikeltäjä

#### 1. Ikäraja

Vikeltäjä voi osallistua joukkue-, pari- ja yksinvikellyskilpailuihin siitä vuodesta lähtien, kun hän täyttää seitsemän vuotta. A-tasolla yksinvikellyksessä vikeltäjät on jaettu iän perustella lapsi-, juniori- ja senioriluokkaan seuraavasti:

- lapset: 7-14-vuotiaat (yleisistä säännöistä poiketen),
- juniorit: 15-18-vuotiaat,
- seniorit: 16 vuotta täyttäneet. (Urheilija voi halutessaan osallistua senioriluokkaan siitä vuodesta alkaen, jolloin täyttää 16 vuotta. Siirtymä junioriluokasta tapahtuu kuitenkin viimeistään sen vuoden alusta, jolloin urheilija täyttää 19 vuotta.)

A-tasolla joukkuevikellys on jaettu juniori- ja senioriluokkaan. Joukkue voi osallistua junioriluokkaan, kun kaikki joukkueen jäsenet ovat maksimissaan 18-vuotiaita. Siitä kalenterivuodesta alkaen, kun yksikin joukkueen jäsen täyttää 19 vuotta, koko joukkue siirtyy senioriluokkaan.

#### 2. Osallistumisoikeus

Vikeltäjä voi osallistua sekä joukkue-, pari- että yksinvikellykseen samoissa kilpailuissa, vaikka luokat käytäisiin samana päivänä, kuitenkin vain yhdellä tasolla (A, B tai C) kussakin kilpailukategoriassa. Esimerkiksi A-yksinvikellyksessä starttaava voi samassa kilpailussa startata pari- tai joukkuevikellyksessä B-tai C-tasolla, mutta ei yksinvikeltäjänä B- tai C-tason helpotussa luokassa.

Yksinvikeltäjä voi kilpailla samassa kilpailuissa usealla eri hevosella. Suomen mestaruuskilpailuissa vikeltäjän on kuitenkin ensimmäisen kilpailukierroksen (A-tason yksinvikellyksessä perusliikkeiden ja teknisen ohjelman) jälkeen valittava, millä hevosella tavoittelee mestaruutta, ja mitaleille voi sijoittua vain yhdellä hevosella. **Jos vikeltäjä starttaa samassa luokassa kahdella hevosella**, vain parempi tulos lasketaan rankingpisteisiin.

#### 3. Kvalifikaatorajat

Seuratason kilpailuissa ei vaadita aiempaa kilpailutulosta. Aluetason A-luokkiin osallistuvalla yksinvikeltäjältä, vikellysjoukkueelta ja parilta vaaditaan vähintään yksi 5,0 tulos B-luokasta tai A-luokasta. Kansallisen tason kilpailuissa osallistujilta vaaditaan vähintään yksi 5,0 tulos B-luokasta tai seura- tai aluetason A-luokasta. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna.

Suomen mestaruuskilpailuihin osallistuvalla yksinvikeltäjältä, vikellysjoukkueelta ja parilta vaaditaan vähintään yksi vähintään 5,0 tulos A-luokasta. SM-kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna. Yksinvikellyksen kvalifikaatio kelpaa myös pareille.

Vain kilpailutulos, joka on saatu kilpailussa, jossa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon.

#### 4. Kilpailulupa

Hevoset ja vikeltäjät tarvitsevat SRL:n yleisten sääntöjen §13 ja §15 kunkin kilpailutason mukaiset luvat.

### 712 Juoksuttaja

1. Juoksuttaja on myös urheilija ja muodostaa yhdessä hevosensa ja vikeltäjän / vikeltäjien kanssa kilpailevan yksikön.
2. A-tason kilpailuissa juoksuttajan tulee olla vähintään 18-vuotias ja hänellä tulee olla voimassa oleva juoksuttajan toimihenkilölisenssi.
3. Juoksuttajaa ei saa vaihtaa kesken kilpailun, ellei kyseessä ole äkillinen sairastuminen, jolloin vaihtamisesta on sovittava erikseen tuomariston kanssa.

### 713 Vikellyshevonen

1. Vikellyshevosten ja -ponien tulee olla vähintään 7 vuoden ikäisiä. Hevoset ja ponit kilpailevat vikellyksessä samassa luokassa.

2. Vikeltäjät voivat osallistua kilpailuun lainahevosilla.
3. Kaikki kilpailuluokan ohjelmat on suoritettava samalla hevosella. Kun kilpailu on alkanut, hevosta ei voi vaihtaa.
4. Yhden kilpailupäivän aikana hevonen voi kilpailla laukassa enintään 15 minuuttia, käynnissä rajoituksetta.

### 714 Joukkueenjohtaja

1. Joukkueilla on oltava nimettynä vähintään 18-vuotias joukkueenjohtaja, joka on vastuussa vikeltäjien käytöksestä kilpailujen aikana.

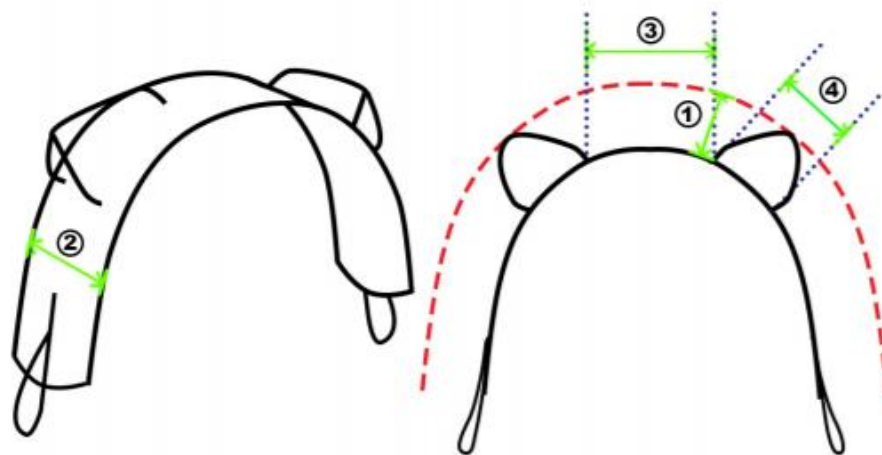
### 715 Hevosen varusteet

1. Hevosen varusteet ovat seuraavat:
  - Nivelkuolainsuitsitus (kumitutit sallitaan). Kuolaimen suuosan paksuus on oltava hevosilla vähintään 12 mm ja poneilla vähintään 10 mm. Kuolaimen paksuus (halkaisija) mitataan suuosasta kuolainrenkaan tai -varren läheisyydestä.
  - Kaksi kiinteää sivuohjaa
  - Vikellysvyö, jonka alla vaahtomuovi ja vikellyspatja (kts. Liite A). Vikellyspatja on pakollinen ja sen tulee mukautua hevosen selkään ja vähentää vikeltäjän vaikutusta. Geelipatjan käyttäminen vikellyspatjan lisäksi on sallittu.
  - Juoksutusliina ja -piiska.

Pintelit / suojat / bootsit sekä korvatulpat ja huput sallitaan. Huppua ei saa kiinnittää turparemmiin. Muut apu-ohjat kuin sivuohjat ovat kiellettyjä.

Juoksutusliina on kiinnitettävä suoraan sisäkuolainrenkaaseen tai juoksutuskapsoniin. Juoksutuskapsonit ovat sallittuja kuolaimen kanssa tai ilman.

#### 2. Vikellysvyön mitat



1. Maks. korkeus 180 mm mitattuna vyöstä kahvojen uloimpaan pisteeseen
  2. Maks. 180 mm leveä painoakantava runko
  3. Maks. 240 mm etäisyys kahvojen välissä
  4. Maks. 280 mm kahvojen leveys
- Huom! Yllämainitut mitat ovat maksimimittoja ja pienemmät mitat ovat sallittu 20 mm sisällä maksimimitoista.

#### 3. Vikellyspatjan koko:

- Maks. 80 cm vikellysvyön takareunasta selkään.
- Maks. 30 cm vikellysvyön etureunasta kaulalle.

- Maks. 90 cm leveä. Tarkistusmittauksessa patjan leveys ei saa ylittää sallittua leveyttä enempää kuin 3 cm (eli yhteismitta max 93 cm).
- Maks. 4 cm paksu, päällinen mukaan lukien.
- Maks. kokonaispituus 1,10 m.

4. Muiden kuin yllä kuvattujen varusteiden käyttö tai niiden väärä kiinnittäminen johtaa hylkäykseen. Puheenjohtajatuomariilla ja stewardilla on oikeus tarkistaa hevosen varusteet milloin tahansa kilpailujen aikana.

5. Perusliikkeissä, teknisessä ohjelmassa ja vapaaohjelmassa saa käyttää eri vikellysvyötä ja / tai -patjaa.

6. Verryttelyssä saa käyttää muita apuohjia kuin sivuohjia. Hevosta saa myös verryttellä ratsain, jolloin on käytettävä turvallisuuksstandardin mukaista kypärää leukahihna kiinnitettynä. Sivu- ja apuohjat irrotetaan aika ajoin, jotta hevonen saa liikuttaa päätä ja kaulaa vapaasti.

### **716 Kilpailuas**

1. Joukkuekilpailussa joukkueella on oltava yhtenäinen asu.
2. Vikellyspuvun tulee olla tarkoitukseen sopiva, urheilullinen voimisteluasua, joka ei estä vikeltäjän liikkumista, ja joka ei vaaranna vikeltäjän tai hevosen turvallisuutta.
3. Puku ei saa antaa alastonta vaikutelmaa.
4. Vikellyspuvun tulee olla ihonmyötäinen, ja mahdolliset koristeet tulee olla kiinnitetty vikeltäjän pukuun koko suorituksen ajan. Asusteet ja koristeet, kuten esim. vyöt, naamiot, korut, hatut, viitat ja kepit, ovat kiellettyjä kilpailuareenalla.
5. Ainoastaan pehmeäpohjaiset tossut on sallittu.
6. Housuissa ei saa olla irtonaisia kankaita tai muita osia jotka voivat muodostaa turvallisuusriskin. Hameiden alla käytetään trikoita. Yksinvikeltäjä pitää esityksensä ajan oikeassa käsivarressaan tai oikeassa jalassaan kilpailujen järjestäjien antamaa numeroa.
7. Jokaisella joukkuevikeltäjällä on oltava selässään, oikeassa käsivarressaan tai oikeassa jalassa selkeä 10-12 cm korkea numero (numerot 1-6).
8. Juoksuttajan asun tulisi sopia yhteen joukkueen pukujen kanssa.
9. Palkintojenjakotilaisuus on juhlallinen. Palkintojenjakoon joukkuevikeltäjät tulevat yhtenäisessä, siistissä asussa ja yksinvikeltäjät siistissä asussa: myös kilpailuasua ja tossut käyvät.

### **717 Tervehtiminen**

1. Jokaisen vikeltäjän on kaikissa luokissa tervehdittävä kilpailujen A-tuomaria ennen ja jälkeen suorituksen. Tervehdyksen väliin jättäminen voi johtaa suorituksen hylkäykseen.
2. A-tuomarin on huomioitava tervehdys.
3. Sisääntulon, poistumisen ja tervehdyksen luonne on jokaisen joukkueen/vikeltäjän päätettävissä. Liiallinen teatraalisuus on kielletty.
4. Sisääntulossa ja poistumisessa voidaan käyttää musiikkia, ellei tuomaristo sitä aikataulusyistä kiellä.
5. Areenalta poistuttua hevosen sivuohjat tulee heti irrottaa. Sivuhien tahallinen kiinnipitäminen suorituksen jälkeen katsotaan hevosen sopimattomaksi kohteluksi.

### **718-719 Varalla**

#### **720 VIKELLYKSEN LAJIT**

##### **721 Joukkuevikellys**

1. Joukkue koostuu juoksuttajasta, hevosesta ja kuudesta vikeltäjästä. Naiset ja miehet voivat kilpailla samassa joukkueessa.
2. Joukkuevikellyksessä suoritetaan yhden kierroksen kilpailuissa perusliikkeet ja vapaaohjelma. Kahden kierroksen kilpailuissa toisella kierroksella suoritetaan ainoastaan vapaaohjelma.
3. A-tasolla joukkuevikellys on jaettu juniori- ja senioriluokkaan.

### 722 Yksinvikellys

1. Yksinvikellyksessä kilpaileva yksikkö koostuu vikeläjästä, hevosesta ja juoksuttajasta.
2. A-tasolla yksinvikellys on jaettu lapsi-, juniori- ja senioriluokkaan.
3. Yksinvikellyksessä A-tasolla lapset ja juniorit suorittavat perusliikkeet ja vapaaohjelman. Kahden kierroksen kilpailuissa toisella kierroksella ohjelmat suoritetaan uudestaan.
4. A-tason yksinvikellyksessä senioriluokassa suoritetaan perusliikeohjelma, tekninen ohjelma ja vapaaohjelma.

### 723 Parivikellys

1. Parivikellyksessä kilpaileva yksikkö on kaksi vikeläjää, hevonen ja juoksuttaja.
2. A-tasolla parivikellys on jaettu juniori- ja senioriluokkaan.
3. Junioriparit (7-18 vuotiaat) suorittavat 1,5 minuutin vapaaohjelman
4. Senioriparit (16 vuotiaat ja vanhemmat) suorittavat 2 minuutin vapaaohjelman
5. Kahden kierroksen kilpailuissa vapaaohjelma suoritetaan kahdesti.

### 724-729 Varalla

### 730 MUUTA

#### 731 Tuomarit

1. Kansallisen tason kilpailuissa on aina vähintään kaksi tuomaria. Aluetason kilpailuissa on vähintään kaksi tuomaria, joista toinen voi olla tuomarikokelas. Seuratason kilpailuissa riittää yksi tuomari. SM-kilpailuissa tulee olla vähintään 3 tuomaria, joista vähintään yksi on ulkomaalainen.
  2. Kilpailun järjestäjä nimittää kilpailuun tarvittavan määrän tuomareita ja tuomariston puheenjohtajan (tpj). Tuomariston puheenjohtaja käyttää kilpailuissa SRL:n kurinpitovaltaa siten, kun siitä on määrätty KS I osassa IX Oikeus- turva- ja kurinpitosäädökset. Tuomariston puheenjohtajaksi voidaan nimetä A-tason tuomari, joka on hyväksytysti suorittanut SRL:n vikellystuomarikoulutuksen.
  3. Tuomarit tulee sijoittaa eri puolille areenaa. (kts. liite D). Tuomariston puheenjohtaja päättää tuomaripöytien sijainnin.
  4. Jokaisella tuomarilla on sihteeri ja tämän lisäksi A-tuomarin vieressä istuu ajanottaja.
- Tuomarioikeudet kts liite F, Kilpailutasojen kuvaukset ja minimivaatimukset toimihenkilöistä kuvattu liitteessä G.

#### 732 Ajanotto/kello/merkinanto

3. Kun tuomari soittaa kelloa areenalle saapumisen merkiksi, on vikeläjä / vikeläjien ja juoksuttajan 30 sekunnin sisällä kellonsoitosta suoritettava tervehdys.
4. Ennen suorituksen alkua hevosen on ravattava liinassa ympyrällä ja odotettava laukkalupaa. Ohjelma aloitetaan viimeistään 30 sekunnin kuluessa siitä, kun tuomari on soittanut kelloa ja antanut laukkaluvan.
5. Ajanotto alkaa siitä hetkestä jolloin (ensimmäinen) vikeläjä koskee kahvoja, patjaa tai hevosta ja päättyy kun ensimmäisaika on kulunut.
6. Ohjelmien ensimmäisajat ovat lueteltu luvuissa 751-752, 761-763 ja 772
7. A-tuomarilla on kello, jolla hän antaa signaaleja kilpailijoille. Kelloa käytetään seuraavissa tilanteissa:
  - Ilmoitetaan, kun vikeläjät voivat saapua areenalle.
  - Ilmoitetaan vikeläjille, että he voivat aloittaa ohjelman suorittamisen. Yksinvikeläjät, jotka vikeläivät samalla hevosella, suorittavat perusliikkeet välittömästi toistensa jälkeen. Kelloa ei soiteta suoritusten välissä.
  - Ilmoitetaan ensimmäisajan päättymisestä.
  - Ilmoitetaan, ajanoton keskeyttämisestä putoamisen vuoksi, kun vikeläjä ei pysty jatkamaan suoritustaan tai palaamaan jonoon välittömästi. Suoritusta on jatkettava 30 sekunnin sisällä kellonsoitosta.
  - "Aikalisa" - keskeytetään suoritus turvallisuussyistä, ja kommunikoidaan juoksuttajan kanssa ja tuomariston kesken. Tällöin tuomari soittaa kelloa ja musiikki pysäytetään. Kun A-tuomari taas soittaa kelloa suorituksen jatkumisen merkiksi, on vikeläjällä 30 s aikaa palata hevosen selkään.



- Ilmoitetaan suorituksen keskeyttämisestä hevosen ontuessa tai jos hevonen ei ole juoksuttajan hallinnassa tai jos hevonen on vaaraksi vikeltäjille.
- Keskeytetään vikeltäjien suoritus odottamattomassa tilanteessa, joka vaatii välitöntä huomiota esim. vikellysvyön liukuessa sivuun.

Ajanotto jatkuu siitä hetkestä, kun vikeltäjä koskee kahvoin, patjaan tai hevoseen. Epäselvissä tilanteissa A-tuomari ja juoksuttaja / vikeltäjä voivat kommunikoida.

### **733 Sijoittuminen ja palkinnot**

1. Sijoittuneet ja palkittavat määritellään SRL:n kilpailusääntöjen yleisen osan kohtien 31 ja 32 mukaan.
2. Järjestäjä voi jakaa kilpailuissa erikoispalkintoja esim. nuorimmalle vikeltäjälle. Hevoset palkitaan yleensä turvallisuussyistä ennen vikeltäjiä

### **734 Luvaton apu**

1. Luvattomalla avulla tarkoitetaan kaikenlaista ulkopuolisten puuttumista suoritukseen areenalle tulon ja sieltä poistumisen välisenä aikana. Kysymys on luvattomasta avusta huolimatta siitä, onko vikeltäjä / juoksuttaja pyytänyt apua vai ei.
2. Suorituksen aikana kukaan muu juoksuttajan ja vikeltäjän lisäksi ei saa olla vikellysympyrällä. Yksinvikellyksessä seuraava vikeltäjä saa juosta ympyrälle vasta kun edellinen vikeltäjä on suorittanut alastulon. Aikaisempi ympyrälle meno katsotaan luvattomaksi avustamiseksi.

### **735-739 Varalla**

### **740 ARVOSTELU**

#### **741 Suorituksen hylkääminen**

Jos suoritus hylätään, kyseessä oleva vikeltäjä ei voi samalla hevosella jatkaa kilpailua kyseisessä kilpailuluokassa.

Seuraavat tapaukset johtavat hylkäykseen:

- Muiden kuin säännöissä määriteltyjen varusteiden käyttäminen.
- Vikeltäjän ja / tai hevosen poistuminen areenalta ilman tuomariston lupaa tai areenalle sisään tuleminen ennen tuomarin kellonsoittoa.
- Vikeltäjän ja / tai hevosen tapaturma, joka estää kilpailusuorituksen jatkamisen. Poikkeuksena tapaturma joukkuevikeltäjälle (joukkue voi jatkaa kilpailua pienemmällä vikeltäjämäärällä, mutta saa vähennyksiä arvostelussa).

Suorituksen hylkääminen on tuomariston päätettävissä seuraavissa tapauksissa:

1. Areenalle sisääntulon kestäessä yli 30 sekuntia tuomarin kellonsoitosta.
2. Jos kilpailusuoritusta ei aloiteta 30 sekunnin sisällä tuomarin kellonsoitosta hevosen ravattua.
4. Jos vikeltäjä ei lopeta suoritustaan tuomarin soitettua kelloa.
5. Hevosen tottelemattomuus suorituksen aikana, jolloin kaikki vikeltäjät kyseisellä hevosella hylätään.
6. Hevosen tottelemattomuus ennen tai jälkeen suorituksen, jolloin kaikki kyseisellä hevosella starttaavat vikeltäjät hylätään.
7. Keskeytyksen yhteydessä kestää yli 30 sekuntia ennen kun vikeltäjä jatkaa suoritusta.
8. Tuomariston katsoessa, että vikeltäjän ja / tai hevosen kunto tai suorituskyky ei ole riittävällä tasolla kilpailuun.
9. Liikkeiden ja tanssiaskelten esittäminen maassa.
10. Enimmäisajan umpeuduttua hevoselle jääminen pidemmäksi aikaa kuin 10 sekuntia.

#### **742 Kilpailuista sulkeminen**

Kilpailuista suljettu vikeltäjä ei saa jatkaa kyseisessä kilpailussa missään luokassa millään hevosella. Kilpailusta pois sulkeminen voi tapahtua myös jälkikäteen.

Tuomaristo voi sulkea vikeltäjän ja / tai hevosen kilpailuista seuraavissa tapauksissa:

1. Hevosten juoksuttaminen tai muu harjoittelu kilpailu-areenalla ilman tuomariston lupaa.
2. Sopimaton käytös hevosta, tuomariston jäsentä tai toimihenkilöä kohtaan.

Vikeltäjältä tai hevoselta puuttuu vaadittava kilpailulupa tai rekisteröinti.

4. Kaikissa yleisissä säännöissä ja FEI:n ”Code of conduct” -ohjeessa mainituissa poissulkemisen mahdollistavissa tapauksissa.

### 743 Arvioitavat osa-alueet

A-tasolla jokaista suoritusta arvioidaan eri osa-alueilla, joiden painoarvo ja määrittely riippuu siitä, mikä ohjelma on kyseessä.

Osa-alueet ja painoarvot eritelty alla olevassa taulukossa ”Vikelysohjelmien tuomarointi ja osa-alueiden painoarvot”.

#### Vikelysohjelmien tuomarointi ja osa-alueiden painoarvot

	1 tuomari (A)	2 tuomaria (A/B)	3 tuomaria (A/B/C)	4 tuomaria (A/B/C/D)
A-TASO & B-TASO	<b>Perusliikkeet:</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Perusliikkeet 75 %	<b>Perusliikkeet:</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Perusliikkeet 75 %	<b>Perusliikkeet:</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Perusliikkeet 37,5 % (C) Perusliikkeet 37,5 %	<b>Perusliikkeet:</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Perusliikkeet 25 % (C) Perusliikkeet 25 % (D) Perusliikkeet 25 %
	<b>Tekninen ohjelma (A-seniorit):</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Tekniset liikkeet 50 % (A) Taiteellinen 25 % (yleispiste)	<b>Tekninen ohjelma (A-seniorit):</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Taiteellinen 25 % (avattu T1-T3) (B) Tekniset liikkeet 50 %	<b>Tekninen ohjelma (A-seniorit):</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Tekniset liikkeet 50 % (C) Taiteellinen piste 25 % (avattu T1-T3)	<b>Tekninen ohjelma (A-seniorit):</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Tekniset liikkeet 25 % (C) Taiteellinen piste (avattu T1-T3) (D) Tekniset liikkeet 25 %
	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Tekninen piste 50 % (A) Taiteellinen 25 % (yleispiste)	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Taiteellinen 25 % (avattu C1-C5) (B) Tekninen piste 50 %	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Tekninen piste 50 % (C) Taiteellinen piste 25 % (avattu C1-C5)	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (avattu A1-A3) (B) Tekninen piste 50 % (C) Taiteellinen piste 25 % (avattu C1-C5) (D) Tekninen piste 25 %

	1 tuomari (A)	2 tuomaria (A/B)	3 tuomaria (A/B/C)
C-TASO	<b>Perusliikkeet (joukkue)</b> (A) Perusliikkeet 100 %	<b>Perusliikkeet (joukkue)</b> (A) Perusliikkeet 50 % (B) Perusliikkeet 50 %	<b>Perusliikkeet (joukkue)</b> (A) Perusliikkeet 33,33 % (B) Perusliikkeet 33,33 % (C) Perusliikkeet 33,33 %
	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Tekninen piste 50 % (A) Taiteellinen 25 % (yleispiste)	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Taiteellinen piste 25 % (avattu C1-C5) (B) Tekninen piste 50 %	<b>Vapaaohjelma:</b> (A) Hevonen 25 % (yleispiste) (A) Taiteellinen piste 25 % (avattu C1-C5) (B) Tekninen piste 25 % (C) Tekninen piste 25 %

### 744 Pisteet

Korkein arvosana on 10,00. Desimaaleja saa käyttää. Seuraavat arvosanat ovat käytössä kaikilla osa-alueilla:

10	- erinomainen	4	- riittämätön
9	- erittäin hyvä	3	- melko huono
8	- hyvä	2	- huono
7	- melko hyvä	1	- erittäin huono
6	- tyydyttävä	0	- ei esitetty tai ”vähennysten seurauksena”
5	- riittävä		

Kaikki väli- ja lopputulokset pyöristetään lähimpään kolmeen desimaaliin.

### 745 Hevospiste

1. Hevosen arvostelu alkaa areenalle tultaessa ja päättyy viimeiseen alastuloon.
2. Jos samalla hevosella kilpailee enemmän kuin yksi yksinvikeltäjä tai pari, sisääntulon ja tervehtimisen arvosana on kaikille sama.
3. Hevosen arvosteluun liittyvät kriteerit on kuvailtu ”Vikelyksen ohjeissa”.

**746 Perusliikkeiden ja teknisen ohjelman teknisten liikkeiden pisteet**

Kaikki perusliikkeet ja teknisen ohjelman tekniset liikkeet arvostellaan erillisellä arvosanalla. Liikkeiden arvostelukriteerit löytyvät "Vikellyksen ohjeista".

**747 Vapaaohjelman ja teknisen ohjelman tekninen piste**

Tekninen piste koostuu liikkeiden vaikeusasteesta sekä liikkeiden suorittamisen laadusta. Teknisen pisteen arvostelukriteerit löytyvät "Vikellyksen ohjeista".

**748 Vapaaohjelman ja teknisen ohjelman taiteellinen piste**

Taiteellisessa pisteessä arvostellaan ohjelman kokoonpano, koreografia ja taiteellinen vaikutelma. Teknisessä ohjelmassa myös muiden kuin teknisten liikkeiden suorittaminen huomioidaan. Taiteellisen pisteen arvostelukriteerit löytyvät "Vikellyksen ohjeista".

### 749 Arvostelulomakkeet

1. Tuomari kirjoittaa antamansa pisteet arvostelulomakkeeseen.
2. Pisteet tulee kirjoittaa kuulakärkikynällä. Jos tuomarin pitää korjata antamaansa pistettä, tulee korjaus allekirjoittaa arvostelulomakkeelle korjatun pisteen kohdalle.
3. Arvostelulomakkeesta löytyy kohta, jossa tuomari voi kirjoittaa avointa palautetta. On suositeltavaa, että tuomari kommentoi kirjallisesti antaessaan arvosanan 5 tai vähemmän.
4. Alkuperäiset arvostelulomakkeet tulee antaa vikeltäjille kilpailujen jälkeen. Tulospalvelu ottaa kopiot arvostelulomakkeista.

### 750 JOUKKUEVIKELLYS

1. Vikellysjoukkue koostuu juoksuttajasta, kuudesta vikeltäjästä ja hevosesta. Jokainen vikeltäjä voi kilpailuissa olla vain yhden joukkueen jäsen kyseisellä kilpailutasolla.
2. Joukkuekilpailu koostuu kahdesta osasta: perusliikkeistä ja vapaaohjelmasta. Jos kilpailut käydään kahdessa kierroksessa, toinen kierros koostuu vain vapaaohjelmasta.

### 751 Joukkuevikellyksen perusliikkeet

Joukkueen jokainen vikeltäjä suorittaa kaikki perusliikkeet vuorollaan numerojärjestyksessä (vikeltäjä numero 1 aloittaa, numero 2 jatkaa jne).

Joukkueen perusliikkeiden enimmäisaika on 6 minuuttia. Enimmäisajan umpeuduttua A-tuomari soittaa kelloa, minkä jälkeen liikkeitä ei arvostella. Mikäli liike on kesken, se suoritetaan loppuun ja liike saa arvosanan.

Joukkuevikellyksen senioriluokan perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Polvivaaka
3. Mylly
4. Sakset 1. osa
5. Sakset 2. osa
6. Seisonta
7. Lankku 1. osa
8. Takaa-alastulo ulkopuolelle eteenpäin istunnasta

Joukkuevikellyksen junioriluokan perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Perusistunta
3. Polvivaaka
4. Mylly
5. Sakset 1. osa
6. Sakset 2. osa
7. Seisonta
8. Lankku 1. osa ja työntö alas sivuttain istunnasta

Perusliikkeet on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".

### 752 Joukkuevikellyksen vapaaohjelma

1. Vapaaohjelmassa joukkueella on mahdollisuus esittää taiteellista osaamistaan. Joukkue voi suunnitella yksilöllisen ohjelman omien kykyjensä, ideoidensa ja erikoisosaamisensa pohjalta. Liikkeiden tulee olla yhdistelmä yksin-, kaksin- ja kolmoisliikkeitä.
2. Joukkueen jokaisen vikeltäjän on suoritettava vähintään yksi liike.
3. Hevosen selässä saa olla yhtä aikaa korkeintaan kolme vikeltäjää, joista kahden on oltava jatkuvasti hevosen kanssa kosketuksessa. Ainoastaan sääntöjen mukaiset liikkeet arvostellaan.

4. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattiset liikkeet on pidettävä vähintään kolme laukkaaskelta, jotta ne laskettaisiin mukaan vaikeusasteeseen.
5. Dynaamiset liikkeet huomioidaan vaikeusasteessa vain, jos vikeltäjällä on painopiste hallinnassa.
6. Selkäänhyppyjä ja alastuloja, joissa käytetään maassa olevaa avustajaa, ei arvostella.
7. Vapaaohjelman enimmäisaika on 4 minuuttia.

### 753 Joukkueen perusliikkeiden arvostelu

Perusliikkeiden yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevospiste (25%)
- perusliikkeiden pisteet (yhteensä 75%)

Prosenttiosuus per tuomari vaihtelee tuomareiden määrästä riippuen.

Jokaisen kuuden vikeltäjän perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan kuudella (vikeltäjien määrällä) ja summa jaetaan kahdeksalla (perusliikkeiden määrällä).

### 754 Joukkueen vapaaohjelman arvostelu

Vapaaohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevospiste (25%)
- tekninen piste (50%)
- taiteellinen piste (25%)

### 755 Joukkueen vapaaohjelman tekninen piste

Tekninen piste koostuu esittämispisteestä (70%) ja vaikeusasteesta (30%).

1. Esittämispiste:

- kaikkien liikkeiden ja siirtymisien vähennykset lasketaan yhteen ja jaetaan liikkeiden määrällä ja vähennetään summa 10:stä.
- esittämispiste lasketaan tuomaripöydässä
- arvostelukriteerit on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".

2. Vaikeusaste:

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.

- Vain 25 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavasti:

vaativat liikkeet (D) 0,4 pistettä

keskivaativat liikkeet (M) 0,3 pistettä

helpot liikkeet (E) 0,1 pistettä

- arvostelukriteerit on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".

### 756 Joukkueen vapaaohjelman taiteellinen piste

Taiteellinen piste koostuu vapaaohjelman kokoonpanon arvostelusta (50 %) ja koreografian sekä taiteellisen vaikutelman arvostelusta (50 %). Arvostelukriteerit on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa"

757 Joukkueen kokonaispisteet

1. Jos kilpailu käydään yhdessä kierroksessa perusliikkeiden ja vapaaohjelman kokonaispisteet lasketaan yhteen ja summa jaetaan kahdella. Jos kilpailu käydään kahdessa kierroksessa, lasketaan kolmen osasuorituksen tulokset yhteen ja jaetaan kolmella. Tulos pyöristetään kolmanteen desimaaliin.

2. Jos kahdella joukkueella on sama tulos, korkeampi tulos viimeisestä ohjelmasta ratkaisee paremmuuden. Jos tulos on vieläkin sama, viimeisen ohjelman taiteellinen piste ratkaisee, sen jälkeen tekninen piste ja lopulta esittämispiste.

### 757-759 Varalla

### 760 YKSINVIKELLYS

A-tason yksinvikellyksessä senioriluokan kilpailu koostuu kolmesta osasuorituksesta: perusliikkeistä, teknisestä ohjelmasta ja vapaaohjelmasta. Kilpailu käydään aina yhdessä kierroksessa.

Lapsi- ja junioriluokissa yksinvikelykilpailu koostuu kahdesta osasuorituksesta: perusliikkeistä ja vapaaohjelmasta. Kilpailu voidaan käydä kahdessa kierroksessa.

### **761 Yksinvikelyksen perusliikkeet**

1. Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat yhdessä areenalle. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.
2. Samalla hevosella kilpailevat vikeltäjät suorittavat perusliikkeet peräkkäin. Kelloa ei soiteta suoritusten välissä.

A-YV-lapsi ja juniori-luokan perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Perusistunta
3. Polvivaaka
4. Mylly
5. Sakset 1. osa
6. Sakset 2. osa
7. Seisonta
8. Lankku 1. osa ja työntö alas sivuttain istunnasta

A-YV-senioriluokan perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy
2. Polvivaaka
3. Mylly
4. Sakset 1. osa
5. Sakset 2. osa
6. Seisonta
7. Lankun 1. osa
8. Lankun 2.osa

Yksinvikelyksen perusliikkeiden esittämisessä ei ole enimmäisaikaa. Perusliikkeet on kuvattu "Vikelyksen ohjeissa".

### **762 Yksinvikelyksen vapaaohjelma**

1. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattiset liikkeet on pidettävä vähintään kolme laukka-askelta, jotta ne laskettaisiin mukaan vaikeusasteeseen.
2. Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat areenalle samanaikaisesti. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.
3. Vapaaohjelman enimmäisaika on 1 minuutti.

### **763 Yksinvikelyksen tekninen ohjelma**

Yksinvikelyksen A-tason senioriluokassa suoritetaan tekninen ohjelma, joka koostuu viidestä teknisestä liikkeestä sekä vaapaavalintaisista liikkeistä.

Tekniset liikkeet ovat seuraavista ryhmistä:

- tasapaino,
- ajoitus / koordinaatio,
- voima,
- ponnistusvoima ja
- liikkuvuus.

Liikkeet on kuvattu "Vikelyksen ohjeissa".

FEI määrittelee kunkin ryhmän tekniset liikkeet. Valitut liikkeet sekä mahdolliset muutokset julkaistaan FEI:n kotisivuilla parittomina vuosina, viimeistään 6 kk ennen mestaruuskilpailuja.

Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat areenalle samanaikaisesti. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.

Teknisen ohjelman enimmäisaika on 1 minuutti.

#### **764 Yksinikellyskilpailun arvostelu**

##### **765 Yksinikellyksen perusliikkeiden arvostelu**

Perusliikkeiden yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevos piste (25 %) ja
- perusliikkeiden pisteet (yht. 75 %).

Prosenttiosuus per tuomari vaihtelee tuomareiden määrystä riippuen.

Perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan perusliikkeiden määrällä.

##### **766 Yksinikellyksen vapaaohjelman arvostelu**

Vapaaohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevos piste (25 %),
- tekninen piste (50 %) ja
- taiteellinen piste (25 %).

###### **766.1 Yksinikellyksen vapaaohjelman tekninen piste**

Tekninen piste koostuu esittämispisteestä (70 %) ja vaikeusasteesta (30 %).

###### **1. Esittämispiste:**

- kaikkien liikkeiden ja siirtymien vähennykset lasketaan yhteen ja jaetaan liikkeiden määrällä ja vähennetään summa 10:stä.
- esittämispiste lasketaan tuomaripöydässä
- arvostelukriteerit on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".

###### **2. Vaikeusaste:**

- liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan neljään eri kategoriaan.
- 10 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavasti:

Erittäin vaativat liikkeet (R)           1,3 pistettä

Vaativat liikkeet (D)                 0,9 pistettä

Keskivaativat liikkeet (M)   0,4 pistettä

Helpot liikkeet (E)                   0,0 pistettä

Arvostelukriteerit on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".

###### **766.2 Yksinikellyksen vapaaohjelman taiteellinen piste**

Taiteellinen piste koostuu vapaaohjelman kokoonpanon arvostelusta (juniori- ja senioriluokassa 35%, lapsiluokassa 55%) ja koreografian sekä taiteellisen vaikutelman arvostelusta (juniori- ja senioriluokassa 65%, lapsiluokassa 45%). Arvostelukriteerit on kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".

#### **767 Yksinikellyksen teknisen ohjelman arvostelu**

Teknisen ohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevospiste (25 %),
- teknisten liikkeiden pisteet (yht. 50 %) ja
- taiteellinen piste (25%).

#### 767.1 Teknisen ohjelman pisteet

Hevospisteen ja viiden teknisen liikkeen arvosanan lisäksi tuomarit antavat taiteellisen pisteen, joka koostuu kolmesta eri osa-alueesta:

- ohjelman rakenne (40 %),
- koreografia (45 %) ja
- muiden kuin teknisten liikkeiden esittäminen (15 %).

Arvostelukriteerit ovat kuvattu tarkemmin "Vikellyksen ohjeissa"

#### 768 Yksinvikellyskilpailun kokonaispisteet

1. Jos kilpailu käydään yhdessä kierroksessa, perusliikkeiden ja vapaaohjelman kokonaispisteet (A-yksinvikellyksen senioriluokassa kolmen osasuorituksen tulokset) lasketaan yhteen ja summa jaetaan kahdella (A-yv seniori luokassa kolmella). Mikäli A-tason yksinvikellyksen junioriluokan kilpailu käydään kahdessa kierroksessa, lasketaan neljän osasuorituksen tulokset yhteen ja summa jaetaan neljällä.
2. Jos useammalla vikeltäjällä on sama tulos, korkeampi tulos viimeisestä ohjelmasta ratkaisee paremmuuden. Jos tulos on vieläkin sama, viimeisen ohjelman taiteellinen piste ratkaisee, sen jälkeen tekninen piste ja lopulta esittämispiste.

#### 769 Varalla

#### 770 PARIVIKELLYS

##### 771 Yleistä

Parivikellyskilpailu koostuu pelkästä vapaaohjelmasta, ja kilpailu voidaan käydä yhdessä tai kahdessa kierroksessa.

##### 772 Parivikellyksen vapaaohjelma

1. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattisten liikkeiden on kestettävä vähintään kolme laukkaaskelta, jotta ne huomioitaisiin vaikeusasteesta.
2. Parivikellyksessä arvostellaan vain liikkeet joiden aikana molemmat vikeltäjät ovat hevosen selässä. Lisäksi arvostellaan selkäänhyppyä, välihyppyä ja alastulot.
3. Vikeltäjät, jotka kilpailevat samalla hevosella saapuvat areenalle samanaikaisesti. Heidän lisäksi ainoastaan hevonen ja juoksuttaja saavat olla areenalla.
4. Vapaaohjelman enimmäisaika on senioripareilla 2 minuuttia ja junioripareilla 1,5 minuuttia.

##### 773 Parivikellyksen vapaaohjelman arvostelu

Vapaaohjelman yhteispisteet koostuvat seuraavista arvosanoista:

- hevospiste (25 %),
- tekninen piste (50 %) ja
- taiteellinen piste (25 %).

#### 773.1 Parivikellyksen vapaaohjelman tekninen piste

Tekninen piste koostuu esittämispisteestä (70 %) ja vaikeusasteesta (30 %).

##### 1. Esittämispiste:

- kaikkien liikkeiden ja siirtymisien vähennykset lasketaan yhteen ja jaetaan liikkeiden määrällä ja vähennetään summa 10:stä.
- esittämispiste lasketaan tuomaripöydässä
- arvostelukriteerit ovat kuvattu "Vikellyksen ohjeissa".



## 2. Vaikeusaste (senioriparit):

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.
- Vaikeusasteeseen huomioidaan 13 vaikeinta liikettä seuraavan mallin mukaan:

Vaativat liikkeet (D)	0,8 pistettä
Keskivaativat liikkeet (M)	0,4 pistettä
Helpot liikkeet (E)	0,0 pistettä

## Vaikeusaste (junioriparit):

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.
- Vaikeusasteeseen huomioidaan 10 vaikeinta seuraavan mallin mukaan:

Vaativat liikkeet (D)	1,0 pistettä
Keskivaativat liikkeet (M)	0,5 pistettä
Helpot liikkeet (E)	0,0 pistettä

## 773.2 Parivikellyksen vapaaohjelman taiteellinen piste

Taiteellinen piste koostuu

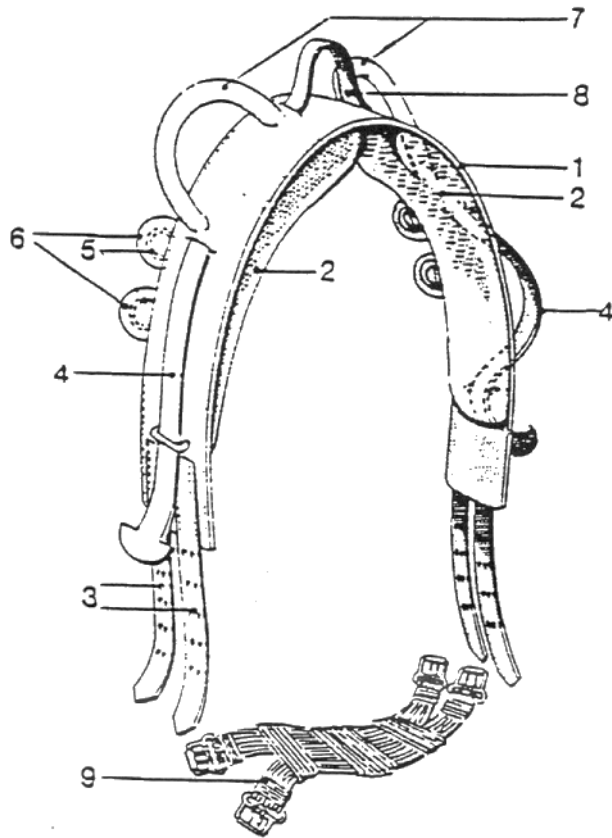
- vapaaohjelman rakenteen arvostelusta (50 %),
- koreografiasta ja
- taiteellisesta vaikutelmasta (50 %).

Arvostelukriteerit ovat kuvailtu "Vikellyksen ohjeissa".

## **774 Parivikellyksen kokonaispisteet**

Vapaaohjelman kokonaispisteet lasketaan yhteen ja tulos pyöristetään kolmanteen desimaaliin. Jos kilpailu käydään kahdessa kierroksessa, lasketaan molempien kierrosten tulokset yhteen ja jaetaan kahdella. Jos kahdella parilla on sama tulos, korkeampi tulos viimeisestä ohjelmasta ratkaisee paremmuuden. Jos tulos on vieläkin sama, viimeisen ohjelman taiteellinen piste ratkaisee, sen jälkeen tekninen piste ja lopuksi esittämispiste.

## LIITE A Vikellysvyö



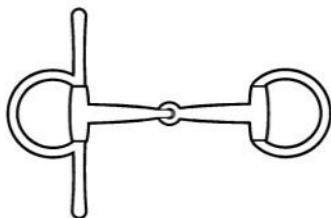
1. Nahkapäällys
2. Toppaukset
3. Vastinhihnat
4. Jalkalenkit
5. Renkaat sivuohjien kiinnitystä varten
6. Renkaiden nahkasuojus (ei pakollinen)
7. Kahvat
8. Ylimääräinen kahva (ei pakollinen)
9. Alavyö

Vikellysvyössä on kaksi tukevaa kahvaa sekä molemmin puolin jalkalenkit (yhteensä kaksi). Kahvojen väliin voidaan kiinnittää ylimääräinen nahasta valmistettu pehmeä kahva (no 8). Säädetävät kahvat eivät ole sallittuja, jalkalenkit saavat olla säädettävät. Kaikki muut lenkit, kahvat, ylimääräiset osat ovat kiellettyjä.

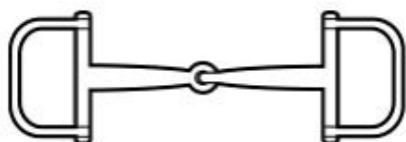
## LIITE B Sallitut kuolaimet



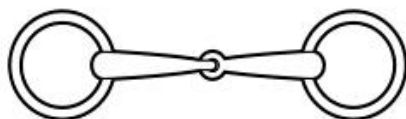
Kuminen suora kuolain (joustava)



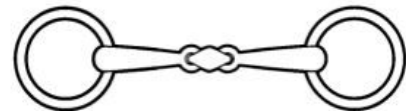
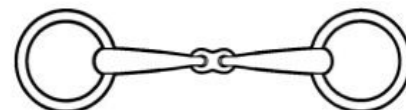
Oliivikuolain a) varrellinen b) varreton



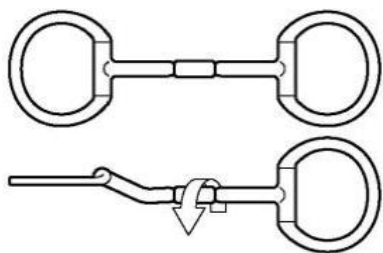
D-nivelkuolain



Yksinkertainen nivelkuolain



Kolmiosaiset nivelkuolaimet



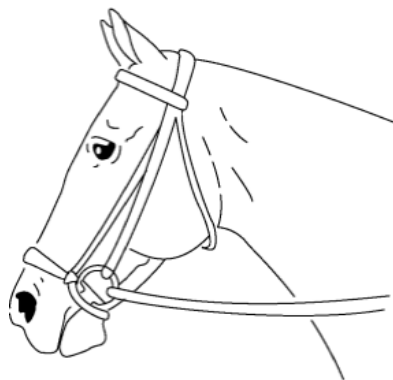
Kolmiosainen nivelkuolain (pyörivä suuosa)



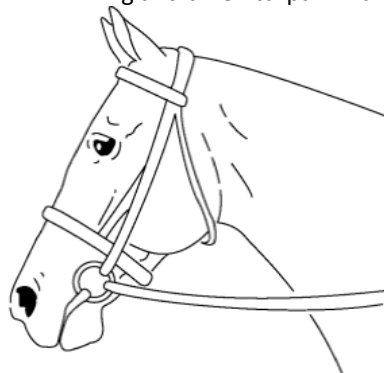
Kolmiosainen nivelkuolain (pyörivä keskiosa)

**LIITE C Sallitut turpahihnat**

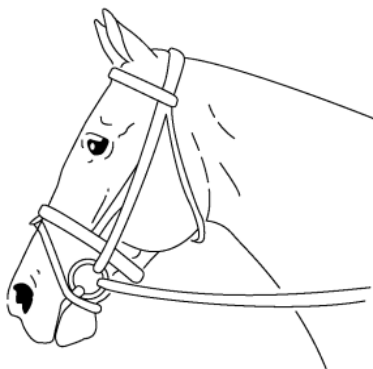
Hannoverilainen turpahihna



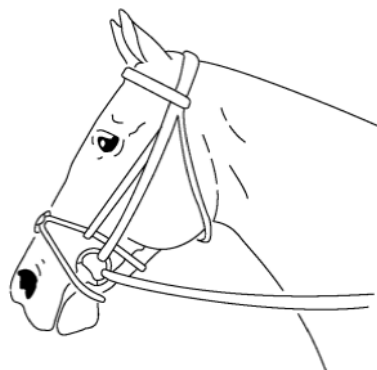
Englantilainen turpahihna



Irlantilainen turpahihna (ristiturpahihna)



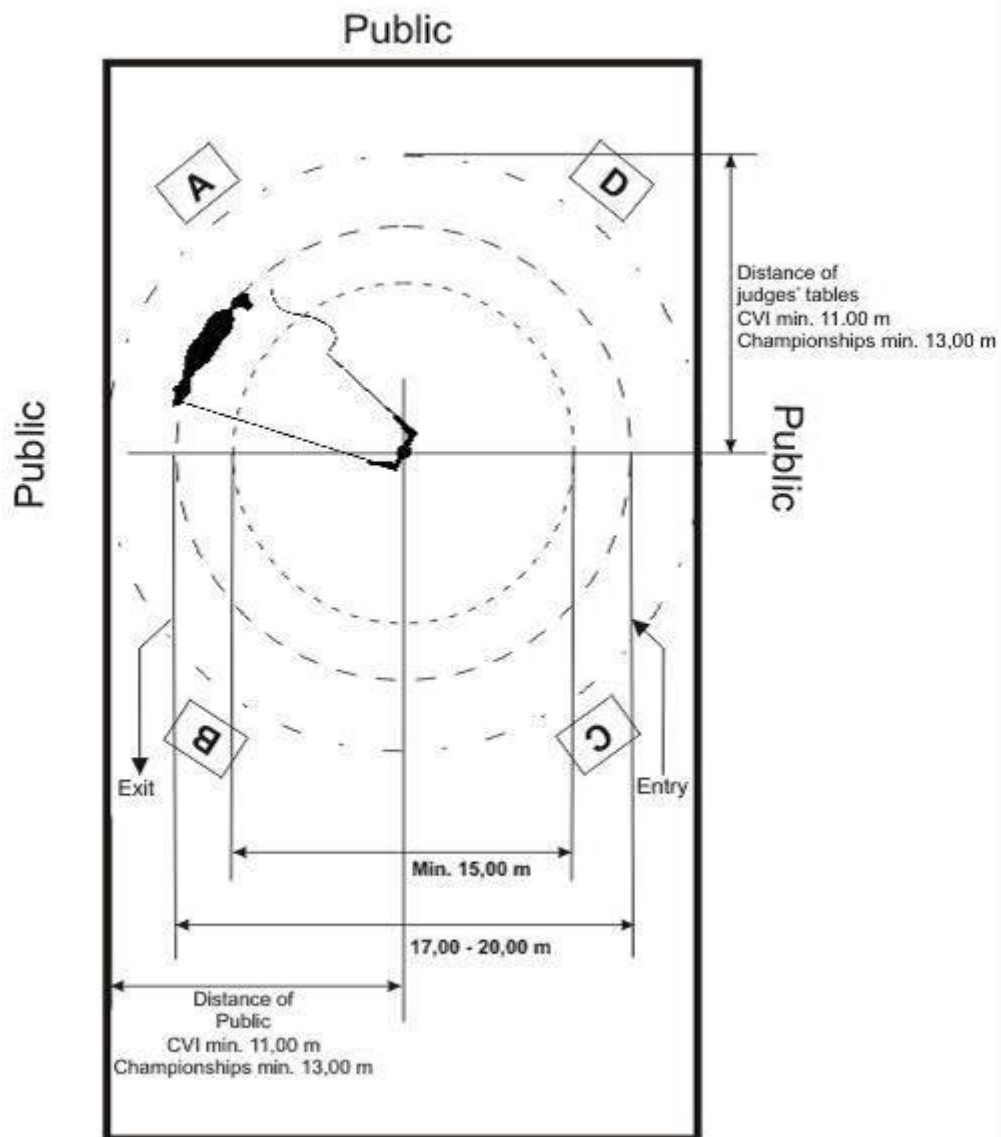
Meksikolainen turpahihna



Muut sallitut turpahihnat



## Arena for Vaulting Competitions



## LIITE E Helpotetut luokat

Helpotetuissa luokissa noudatetaan soveltuvin osin voimassa olevia vikellyksen kilpailusääntöjä, joista poikkeavat säännöt on määritelty seuraavassa:

### 1. Yleistä

- 1.1 Helpotettuja luokkia voidaan järjestää alue- ja seuratason.
- 1.2 Helpotetuissa luokissa voi olla 1-4 tuomaria.
- 1.3 Juoksuttajan tulee olla vähintään 16 vuotias, ja juoksuttajalla tulee olla voimassa oleva juoksuttajan toimihenkilölisenssi.
- 1.4 Yhden kilpailupäivän aikana hevosta saa käyttää käynnissä rajoituksetta, laukassa yhteensä 15 minuuttia.
- 1.5 Helpotetuissa luokissa saa tuomariston suostumuksella vikeltää kuusivuotiaalla hevosella.
- 1.6 Ennen käyntisuoritusta hevosta ei ravauteta areenalla.
- 1.7 Jos kilpailusuoritukset tehdään laukassa, perusliikkeet ja vapaaohjelma tulee tehdä erillisinä suorituksina. Hevosille ja vikeltäjille pitää varata tarpeeksi aikaa palautua.
- 1.8 Helpotetuissa luokissa voi vikeltäjien kilpailuasua olla muu kuin voimisteluasua; esim. trikoot ja T-paita. Kuitenkin joukkueella tulee olla yhtenäinen asu.
- 1.9 Vikeltäjä saa samoissa kilpailuissa kilpailla ainoastaan tietyssä luokassa yhdellä tasolla (esim. A-tasolla joukkueessa kilpaileva ei saa kilpailla toisessa joukkueessa B- tai C-tasolla, mutta voi kilpailla yksin- tai parivikellyksessä joko A-, B-, tai C-tasolla.)

### 2. A-tason helpotettu senioriyksinvikellysluokka

A-tason helpotetussa senioriyksinvikellysluokassa kilpailu koostuu kahdesta osasuorituksesta: perusliikkeistä ja vapaaohjelmasta. Kilpailu käydään aina yhdessä kierroksessa.

Perusliikkeet ja vapaaohjelma arvioidaan kuten A-tason yksinvikellyksen senioriluokassa, ja kokonaispiste muodostuu ohjelmien loppupisteiden summasta, joka jaetaan kahdella.

### 3. B-tason helpotetut kilpailuluokat

B-tasolla voi kilpailla joukkue-, pari-, ja yksinvikellyksessä. Kaikissa luokissa esitetään helpotetut perusliikkeet sekä vapaaohjelma vasemmassa tai oikeassa kierroksessa, kuitenkin aina myötälaukassa. Mikäli perusliikkeet esitetään oikeassa kierroksessa, tulee liikkeet esittää peilikäänteisinä.

#### Perusliikkeet

B-tason kaikissa luokissa vikeltäjät suorittavat laukassa yhdessä osassa seuraavat perusliikkeet:

1. Selkäänhyppy (Avustajaa saa käyttää ja selkäänhypyn voi suorittaa myös muussa askellajissa kuin laukassa. Avustetun / ravissa tai käynnissä suoritettun selkäänhypyn arvosana on 0, mutta se ei vaikuta muiden perusliikkeiden arvosteluun)
  2. Perusistunta
  3. Polvivaaka
  4. Seisonta
  5. Jalkojenheitto etuperin (jalat yhdessä)
  6. Puolimylly
  7. Jalkojenheitto takaperin (jalat auki)
- Alastulo sisäpuolelle.

#### 3.1 B-tason joukkuevikellys

B-tason joukkueen koko on 4-7 vikeltäjää. Perusliikkeet suoritetaan yhdessä osassa laukassa. Perusliikkeiden enimmäisaika on 1 minuutti / vikeltäjä. Perusliikkeiden pisteet muodostavat 75 %, ja hevosien pisteet 25 % perusliikkeiden loppupisteistä. Jokaisen joukkuevikeltäjän perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan vikeltäjien määrällä ja summa jaetaan seitsemällä (perusliikkeiden määrällä).

Vapaaohjelma suoritetaan laukassa. Selkäänhyppyissä vikeltäjät voivat avustaa toisiaan. Vapaaohjelma koostuu vapaavalintaisista yksin-, kaksois- ja kolmoisliikkeistä. Staattiset liikkeet pidetään vähintään kolme laukka-askelta. Perusliikkeitä tai variaatiota perusliikkeistä ei arvostella vapaaohjelmassa. Vapaaohjelman enimmäisaika on 3 minuuttia.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta

- hevonen 25 %,
- tekninen piste 50 % (vaikeusastetta ei oteta huomioon) ja
- taiteellinen piste 25 %.

Osa-alueiden arvostelukriteerit on kuvattu tarkemmin "Vikellyksen ohjeissa".

### 3.2 B-tason yksinvikellys

B-tason yksinvikellyksessä seniorit ja juniorit kilpailevat eri luokissa.

B-tason perusliikkeet suoritetaan laukassa. Vapaaohjelma: kesto 1 min, koostuu staattisista ja dynaamisista liikkeistä. Staattiset liikkeet pidetään kolme laukka-askelta. Ei minimimäärää liikkeiden suhteen.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta

- hevonen 25%,
- tekninen piste 50% (vaikeusastetta ei oteta huomioon) ja
- taiteellinen piste 25%.

### 3.3 B-tason parivikellys

Molemmat vikeltäjät suorittavat peräkkäin helpotetut B-tason perusliikkeet laukassa.

1 ½ minuutin vapaaohjelma suoritetaan laukassa. Vapaaohjelma koostuu staattisista ja dynaamisista kaksoisliikkeistä. Staattiset liikkeet pidetään kolme laukka-askelta.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

- hevonen 25%,
- tekninen piste 50% (vaikeusastetta ei oteta huomioon) ja
- taiteellinen piste 25%.

Osa-alueiden arvostelukriteerit on kuvattu tarkemmin "Vikellyksen ohjeissa".

## 4. C-tason helpotetut kilpailuluokat

Helpotetussa C-tasossa kilpaillaan joukkue-, pari- ja yksinvikellyksessä. Kaikissa C-tason luokissa kilpaillaan käynnissä joko vasemmalle tai oikealle. Sivuohjat pidetään riittävän pitkinä, jotta hevonen pystyy tasapainottamaan vikeltäjän / vikeltäjien painonsiirtoja. Mikäli tuomareita on useampi kun yksi, annetaan "avattu" taiteellinen piste.

### 4.1 C-tason joukkuevikellys

C-tason joukkueen koko on 4-7 vikeltäjää. C-tason joukkueluokassa vikeltäjät suorittavat käynnissä yhdessä osassa seuraavat perusliikkeet:

1. Perusistunta
2. Polvivaaka
3. Mylly
4. Seisonta

Ei ajanottoa. Selkäänhyppyä ei arvostella ja siinä tulee käyttää avustajaa. Jokaisen joukkuevikeltäjän perusliikkeiden pisteet lasketaan yhteen ja jaetaan vikeltäjien määrällä ja summa jaetaan neljällä (perusliikkeiden määrällä).



Vapaaohjelma koostuu vapaavalintaisista staattisista ja dynaamisista liikkeistä, jotka suoritetaan käynnissä. Perusliikkeitä tai variaatioita perusliikkeistä ei arvostella vapaaohjelmassa. Vapaaohjelman enimmäisaika on 3 minuuttia. Selkäänhyppy tehdään avustettuina.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

- hevonen ja yleisvaikutelma 25%,
- tekninen piste 50% (vaikeusaste otetaan huomioon) ja
- taiteellinen piste 25%.

C-tason joukkuevikellyksessä voidaan suorittaa perusliikkeet ja vapaaohjelma peräkkäin, jos kilpailuiden järjestäjä niin ilmoittaa.

#### 4.2 C-tason yksinvikellys

C-tason yksinvikellyksessä kilpailevalta vikeläjäältä ei vaadita kvaalipisteitä, mutta 6,0 lopputuloksen C-tason yksinvikellyksessä saavuttaneet tai kuluvana tai edellisenä kautena A-tasolla kilpailleet vikeläjät starttaavat omassa luokassa. Vikeläjä syöttää itse omat kvaalit Kipaan.

C-luokan yksinvikellyksessä suoritetaan 1 min vapaaohjelma käynnissä. Selkäänhyppy tehdään avustettuna. Arvostelu on sama, kun A-yksinvikellyksen vapaaohjelmassa.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

- hevonen ja yleisvaikutelma 25 %,
- tekninen piste 50 % (vaikeusaste otetaan huomioon) ja
- taiteellinen piste 25 %.

#### 4.3 C-tason parivikellys

C-tason parivikellyksessä suoritetaan 1 ½ minuutin vapaaohjelma käynnissä. Selkäänhyppy tehdään avustettuna.

Vapaaohjelmassa arvostellaan arvosanoin kolme osa-aluetta:

- hevonen ja yleisvaikutelma 25 %,
- tekninen piste 50 % (vaikeusaste otetaan huomioon) ja
- taiteellinen piste 25 %.

Vaikeusaste:

- Liikkeet jaetaan vaikeusasteen mukaan kolmeen eri kategoriaan.
- Vain 10 vaikeinta liikettä arvostellaan seuraavasti:

Vaativat liikkeet (D)	1,0 pistettä
Keskivaativat liikkeet (M)	0,5 pistettä
Helpot liikkeet (E)	0,0 pistettä

#### 4.4 C-tason soveltava yksinvikellys

C-tason soveltavan yksinvikellyksen luokkaan voi osallistua vikeläjä, joka lähtökohtaisesti tarvitsee tukea kilpailusuorituksen esimerkiksi motoriikan tai hahmotuksen haasteiden, vakavan keskittymishäiriön tai aistahaasteiden vuoksi. C-tason soveltavan vikellyksen luokassa vikeläjä voi käyttää suorituksen mahdollistamisessa apuna yhtä tai useampaa avustajaa tai apuvälineitä. Avustaja voi ohjeistaa ja tarvittaessa fyysisesti avustaa vikeläjää joko maasta käsin tai hevosen selässä.

C-tason soveltavassa yksinvikellyksessä vapaaohjelman kesto on 2 minuuttia. Soveltavan vikellyksen luokassa selkäänhyppy ja alastuloa ei arvioida.

Sisään- ja ulosjuoksun sijaan vikeläjä voi saapua kilpailuareenalle ja poistua sieltä hevosen selässä istuen. Tällöin juoksuttaja taluttaa hevosta, ja sekä sisään- että ulosjuoksu tapahtuu käynnissä. Jos vikeläjä pysyy hevosen selässä koko suorituksen ajan, tapahtuu tuomarin tervehtiminen hevosen selästä keskiympyrällä, ja avustaja ilmoittaa tuomaristolle ohjelman alkamisen ja päättymisen käsimerkillä.

Muilta osin arviointi tapahtuu kuten B-tason yksinikellysluokassa, eli vaikeusastetta ei oteta huomioon.

## LIITE F Vikellystuomarioikeudet

Vikellystuomarioikeudet ovat voimassa määräajan. Tarkistus suoritetaan parillisina vuosina.

Tuomarioikeuksien jako eri luokkiin:

- FEI:n tuomarioikeudet FEI:n sääntöjen mukaisesti
- A tuomarioikeudet
- C tuomarikokelasoikeudet

A-tuomari

- on osallistunut SRL:n hyväksymään tuomarikoulutustilaisuuteen ja suorittanut hyväksytyin arvosanoin kirjallisen kokeen sekä koearvostelun ja vähintään kaksi vuotta kestäneen kokelastuomariajan jälkeen saanut A-tuomarioikeudet,
- on toiminut kahden edeltävän vuoden aikana tuomariston jäsenenä vähintään yhdessä kansallisen- tai aluetason kilpailussa Suomessa tai muussa sellaisessa maassa, jonka vikellyssäännöt ovat verrattavissa SRL:n vikellyssääntöihin,
- kuuluu SRL:n hyväksymään seuraan.

Tuomarikokelas:

- on vähintään 20-vuotias, on osallistunut SRL:n hyväksymään tuomarikoulutustilaisuuteen ja suorittanut hyväksytyin arvosanoin kirjallisen kokeen sekä koearvostelun,
- kuuluu SRL:n hyväksymään seuraan,
- taustalla vähintään kahden vuoden kokemus vikeltäjänä, vikellyksen valmentajana tai juoksuttajana tai usean kilpailun kokemus tuomarin sihteerinä.

Tuomarikokelaat saavat tuomita aluetason kilpailuja yhdessä vähintään yhden A-tuomarin kanssa ja kansallisen tason kilpailuja yhdessä vähintään kahden A-tuomarin kanssa.

Tuomarikokelas voi anoa A-tuomarioikeutta kun:

- kokelas on toiminut tuomarikokelaana vähintään kaksi vuotta
- kokelas on toiminut tuomariston jäsenenä vähintään kolmessa 2-tason kilpailussa, jossa hän on tuominut niin yksin-, pari- kuin joukkuevikellystä.

Liite G Kilpailutasojen kuvaukset ja minimivaatimukset toimihenkilöistä  
**VIKELLYS**

Kilpailutaso	Seurakilpailut	Aluekilpailut	Kansalliset kilpailut	Kansainväliset kilpailut
<b>Kohderyhmä</b>	Koulutuskilpailuja kaikille	Kilpailukokemuksen kartuttaminen  Hevonen: kilpailukokemuksen kartuttaminen	A tasolle kvaalanneet  Hevonen: taitotaso vastaa A-tason kilpailusuoritusta	A tasolla menestyneille  Hevonen: hevoset joilla on kilpailukokemusta laukassa
<b>Lajikohtainen vaatimustaso</b>	A, B, C tasot	A, B, C tasot	A taso	A taso, PM, CVI
<b>Toimihenkilöt</b>	1 tuomari (tpj) tuomarin sihteeri, ajanottaja, pisteidenlaskija	2 tuomaria (tpj), joista toinen voi olla tuomarikokelas, tuomarien sihteerit, ajanottaja, 1 stewardi, EA-valmius, tulospalvelu (2 excel taitoista)	2 väh. A-tuomaria (tpj), tuomarien sihteerit, ajanottaja SM: 3 väh. A-tuomaria, joista vähintään yksi on ulkomaalainen B ja C- luokissa tuomarivaatimukset ovat 2-tason mukaan 1 stewardi EA-valmius tulospalvelu (2 excel taitoista),	Kansainvälisten sääntöjen vaatimusten mukaisesti vähintään 4 tuomaria (tpj). Tuomarien sihteerit, ajanottaja, stewardi, EA valmius, tulospalvelu, tiedottaja

<b>Kilpailijoiden kvaalautuminen</b>	Ei vaadita aiempaa kilpailukokemusta	Aluetason kilpailuissa A-luokkiin osallistuvilta yksinvikeltäjältä, vikellysjoukkueelta ja parilta vaaditaan vähintään yksi vähintään 5,0 tulos B-luokasta tai seuratason A-luokasta. Vain kilpailutulos, joka on saatu kilpailuissa, joissa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna.	Kansallisen tason kilpailuissa osallistujilta vaaditaan vähintään yksi 5,0 tulos B-luokasta tai seura- tai aluetason A-luokasta. Suomenmestaruuskilpailuihin osallistujilta vaaditaan vähintään yksi vähintään 5,0 tulos A-luokasta.  Vain kilpailutulos joka on saatu kilpailuissa, joissa on ollut vähintään kaksi tuomaria, oikeuttaa kvalifikaatioon. Kvalifikaatiotulos on voimassa kuluvana ja sitä seuraavana kalenterivuonna.	Kilpailutason vaatimat kvaalit
<b>Palkintorahat/esinepalkinnot</b>	Kaikki palkitaan, ei raha palkintoja, esinepalkinnot kilpailunjärjestäjän harkinnan mukaan	Kaikki palkitaan, ei raha palkintoja, esinepalkinnot kilpailunjärjestäjän harkinnan mukaan,	Kaikki palkitaan	Kaikki palkitaan
<b>Kilpailumaksut</b>				

<b>Kilpailukenttä</b>	Vikellyskilpailut pidetään ensisijaisesti maneesissa, jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen. Kilpailut voidaan pitää ulkona, jos pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttelyympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailu ympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa, jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttelyympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailu ympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa, jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttelyympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailu ympyrä.	Kilpailut pidetään maneesissa, jonka pohja on pehmeä, joustava ja tasainen eikä liukas. Kilpailuareenalla ja verryttely ympyrällä ei saa olla lätäköitä. Ainakin yhden verryttelyympyrän tulee olla samalla pohjalla kuin kilpailu ympyrä.
<b>Olosuhteet</b>		Hevosille oltava päiväkarsinat	Hevosille oltava karsinat, yleisölle katsomo, tulospalvelu yleisölle (pisteet näkyviin)	Hevosille oltava karsinat, yleisölle katsomo, tulospalvelu yleisölle (pisteet näkyviin)
<b>Turvallisuus</b>	EA valmius	EA valmius	EA valmius	EA valmius